

Questão 1

- 1) NVM (Node Version Manager) é um gerenciador de versão para Node.js. Ele permite que você tenha várias versões diferentes do Node.js instaladas no mesmo computador, sem a necessidade de reinstalá-las sempre que necessário.

2)

a) NPM (Node Package Manager) é um gerenciador de pacotes para o Node.js, que disponibiliza uma biblioteca de ferramentas que são disponibilizadas por outros desenvolvedores, esta ferramenta auxilia na instalação e exclusão de dependências de pacotes em projetos.

b) O comando `npm install prompt-sync` instala o pacote `prompt-sync` no seu projeto Node.js. O `prompt-sync` é um módulo que permite que você leia a entrada do usuário de forma síncrona, ou seja, ele aguarda a entrada do usuário antes de continuar a execução do programa

c) As dependências instaladas através do NPM, ficam dentro da pasta `Node Modules`, e as configurações em um arquivo `Json` que são instaladas no diretório principal

2)

- **Const** : Declara um espaço na memória para armazenar uma variável. Variáveis do tipo “const” são imutáveis, ou seja, não podem ter o seu valor reescrito.
- **Var**: Variáveis do tipo “Var” passam por um processo chamado `Hoisting`, e não respeitam os escopos de funções, acabam tendo um escopo global, podendo alterar valores globalmente.
- **Let**: São as variáveis mais comumente usadas. São semelhantes a variável `var`, porém sua diferença é que possui escopo de bloco, ou seja, a variável só existe dentro de seu bloco, seja uma função ou `for`, diferente da `Var` que seu escopo é global.

3)

Valor retornado pela 1 função: 5.

Valor retornado pela 2 função: 5.

4)

Não é possível alterar o valor de uma variável declarada como constante. Em arrays e objetos declarados como `const` é possível alterar os valores, o que não é permitido é retribuir a lista ou objeto a um outro valor.

5)

```
let nm = 5;
// variavel const recebe uma função anônima que recebe como parâmetro um
valor chamado nm, e que retorna o dobro dele

const variavelConstante = (nm) => {

    return nm * 2

}

function convencional (nm) {

    return nm * 2

}
```