

FIA/P GRADUAÇÃO

ENTERPRISE APPLICATION DEVELOPMENT

Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

#03 - JPA API

TRAJETÓRIA



JPA Introdução



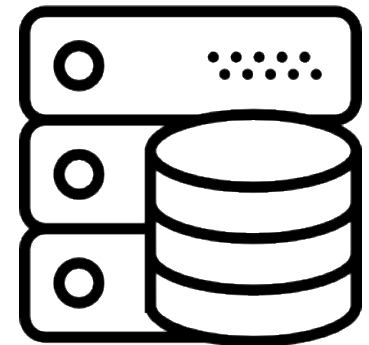
JPA API

#03 - AGENDA



- Entity Manager
- Persistence Unit e Persistence Context
- Obter um Entity Manager
- Controlar as transações
- Estados de uma Entidade
- Métodos do Entity Manager:
 - Persist
 - Find
 - Merge
 - Refresh
 - Remove
- Métodos do ciclo de vida da Entidade

- **Especificação** independente de fabricante;
- Elementos principais:
 - **Anotações** para mapeamento O/R;
 - **API** para **persistência** de entidades;
 - Linguagem de consultas **JPQL**;
- Implementação Hibernate:
 - Hibernate Core;
 - Hibernate Annotations;
 - Hibernate Entity Manager;





ENTITY MANAGER

- Unidade central para **gerenciamento** de **entidades** na JPA por meio de uma **API padronizada**;
- **Responsável** pela **criação**, **atualização**, **remoção** e **consultas** às entidades;
- Outras atribuições: controle de transações, gerenciamento de *cache*, etc...;



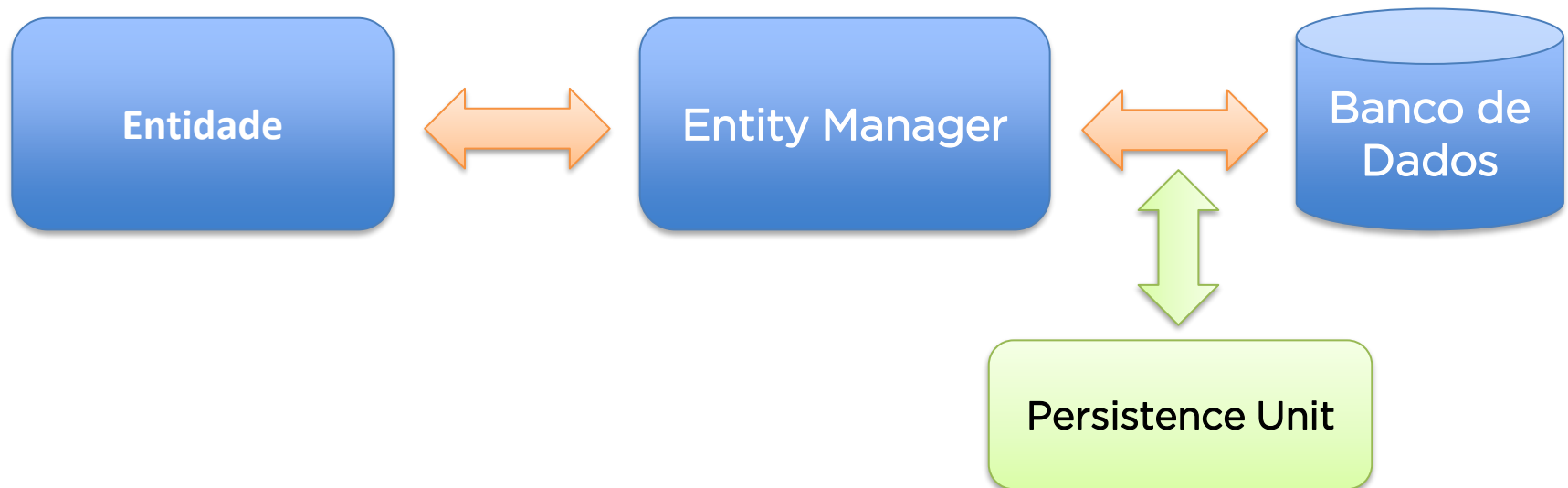
- Uma aplicação deve ter acesso a uma instância do **Entity Manager** para realizar as operações de persistência;

Existem **duas** formas de obter-se um **Entity Manager**:

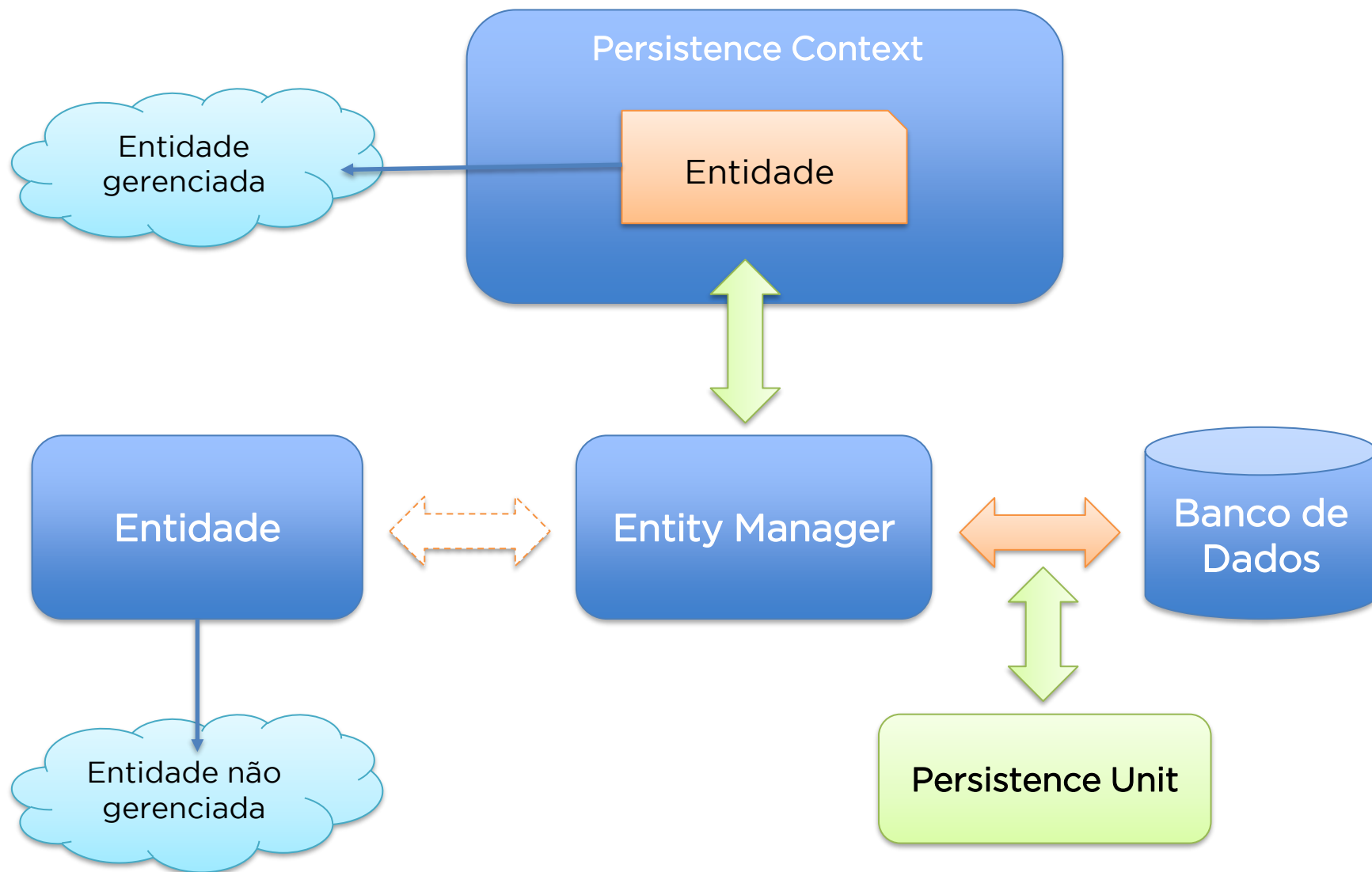
1. *Application Managed Entity Manager*: A própria aplicação obtém um Entity Manager e o fecha utilizando métodos da API apropriados;
2. *Container Managed Entity Manager*: Um container instancia e gerencia o Entity Manager;

Vamos trabalhar neste momento com o **Application Managed**.

- Uma **Persistence Unit** define todas as configurações necessárias para que um **Entity Manager** consiga efetuar a persistência de um conjunto de entidades;
- Na **Persistence Unit** definimos as configurações do banco de dados, a URL de conexão, usuário, senha e etc..;
- Cada **Persistence Unit** é identificada por um nome dentro do arquivo **persistence.xml** na pasta **META-INF**;



- É o conjunto de instâncias de entidades “visíveis” ao **Entity Manager**, isto é, que ele pode gerenciar;
- Cada **Entity Manager** mantém apenas um único **Persistence Context**;
- Ao **fechar** um **contexto de persistência**, todas suas instâncias de entidades associadas tornam-se **não gerenciadas**;
- **Entidades Gerenciadas:**
 - Quando entidades estão associadas a um contexto de persistência;
 - Alterações no estado das entidades são sincronizadas com o banco de dados;
- **Entidades Não Gerenciadas:**
 - Entidades não associadas a um contexto de persistência;
 - Alterações nas entidades não se refletem no banco de dados;



- Para obter-se um Entity Manager pela aplicação é necessário primeiro uma referência a um **EntityManagerFactory**:

```
EntityManagerFactory f = Persistence.createEntityManagerFactory("cliente");
```

- Onde o **parâmetro**, no exemplo “cliente”, corresponde ao nome de uma *persistence unit* definida no arquivo *persistence.xml*

- Depois é só obter o **Entity Manager** a partir do **EntityManagerFactory**:

```
EntityManager em = f.createEntityManager();
```

- Para **fechar** o **Entity Manager** basta utilizar o método `close`:

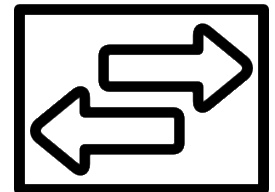
```
em.close();
```

- As **transações** definem quanto as **entidades** devem ser **sincronizadas** com a **base de dados**;
- Quando uma transação é confirmada (**commit**) todas as alterações realizadas nas entidades são sincronizadas com a base de dados ou, pelo contrário, podem ser descartadas (**rollback**);
- O **Entity Manager** só pode ter uma **única transação ativa** por vez;
- Existem dois tipos de abordagem suportadas pela **JPA** (definidos no **persistence.xml** para cada *persistence unit*):
 - **Resource Local**: transação nativa JDBC (mais simples, de responsabilidade da aplicação);
 - **Java Transaction API (JTA)**: mecanismo padrão do Java EE (mais elaborado, o container Java EE gerencia, é transparente para a aplicação);

- Para obter-se uma transação do **Entity Manager** utilizar o método **getTransaction()**;
- Uma transação é representada pela classe **EntityTransaction** que contém os métodos principais:
 - **begin()**: delimita o início de uma transação (é obrigatório, um por vez);
 - **commit()**: confirma a transação (sincroniza o contexto de persistência com a base de dados);
 - **rollback()**: desfaz a transação;
 - **isActive()**: verifica se a transação encontra-se em andamento, isto é, não ocorreu *commit* ou *rollback* ainda;

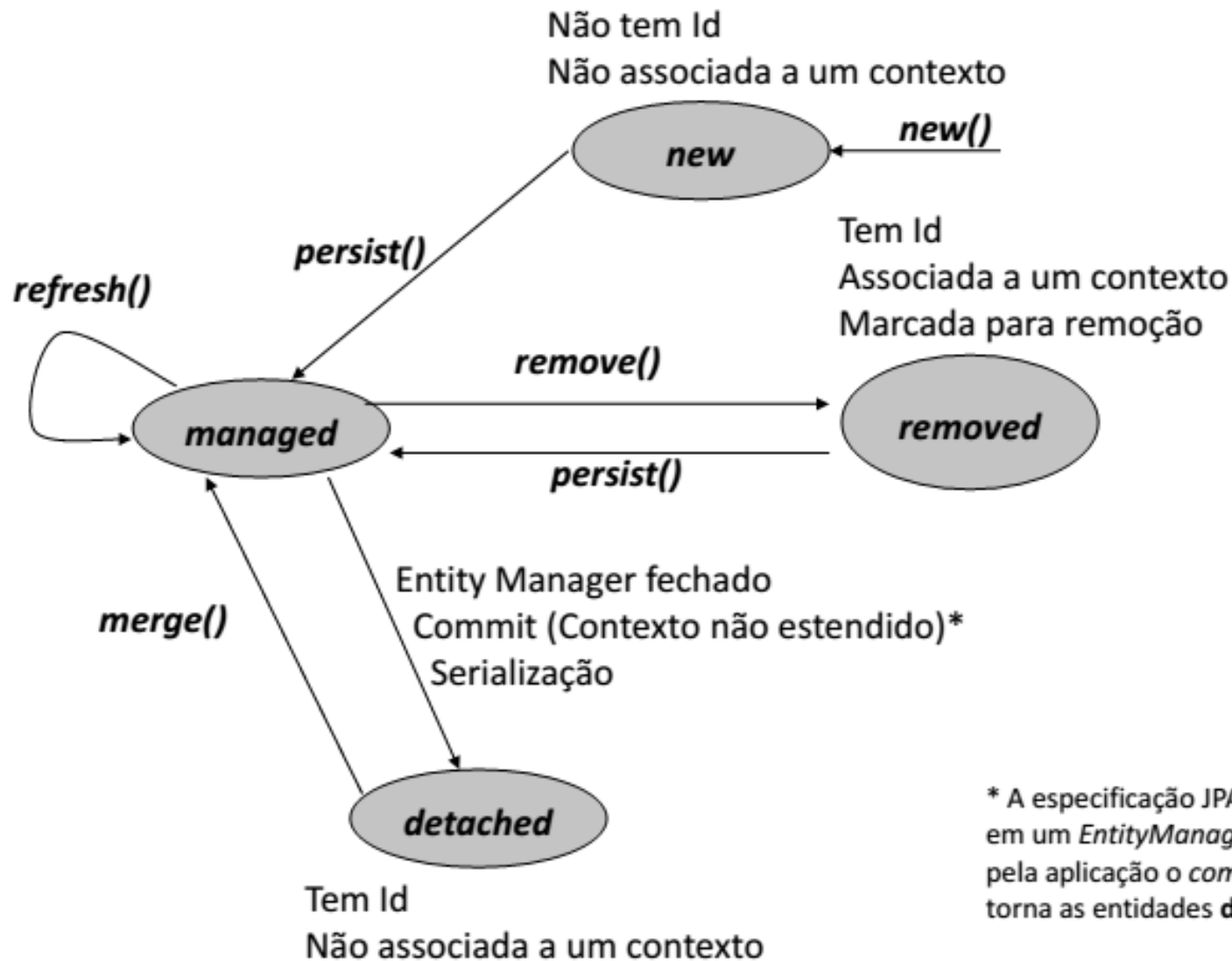
Exemplo

```
EntityManager em = ...;  
EntityTransaction t = em.getTransaction();  
t.begin();  
// métodos da JPA  
t.commit(); // ou t.rollback();
```



Uma entidade pode encontrar-se em um dos quatro estados abaixo:

- **new**: instância da entidade criada em memória mas nunca foi associada a um contexto de persistência e **não possui id** equivalente no banco de dados;
- **managed**: tem um id no banco de dados e está atualmente associada a um contexto de persistência;
- **detached**: tem um id no bando de dados mas **não** está atualmente associada ao contexto de persistência;
- **removed**: instância da entidade associada a um contexto de persistência mas está **programada para ser removida** do banco de dados;



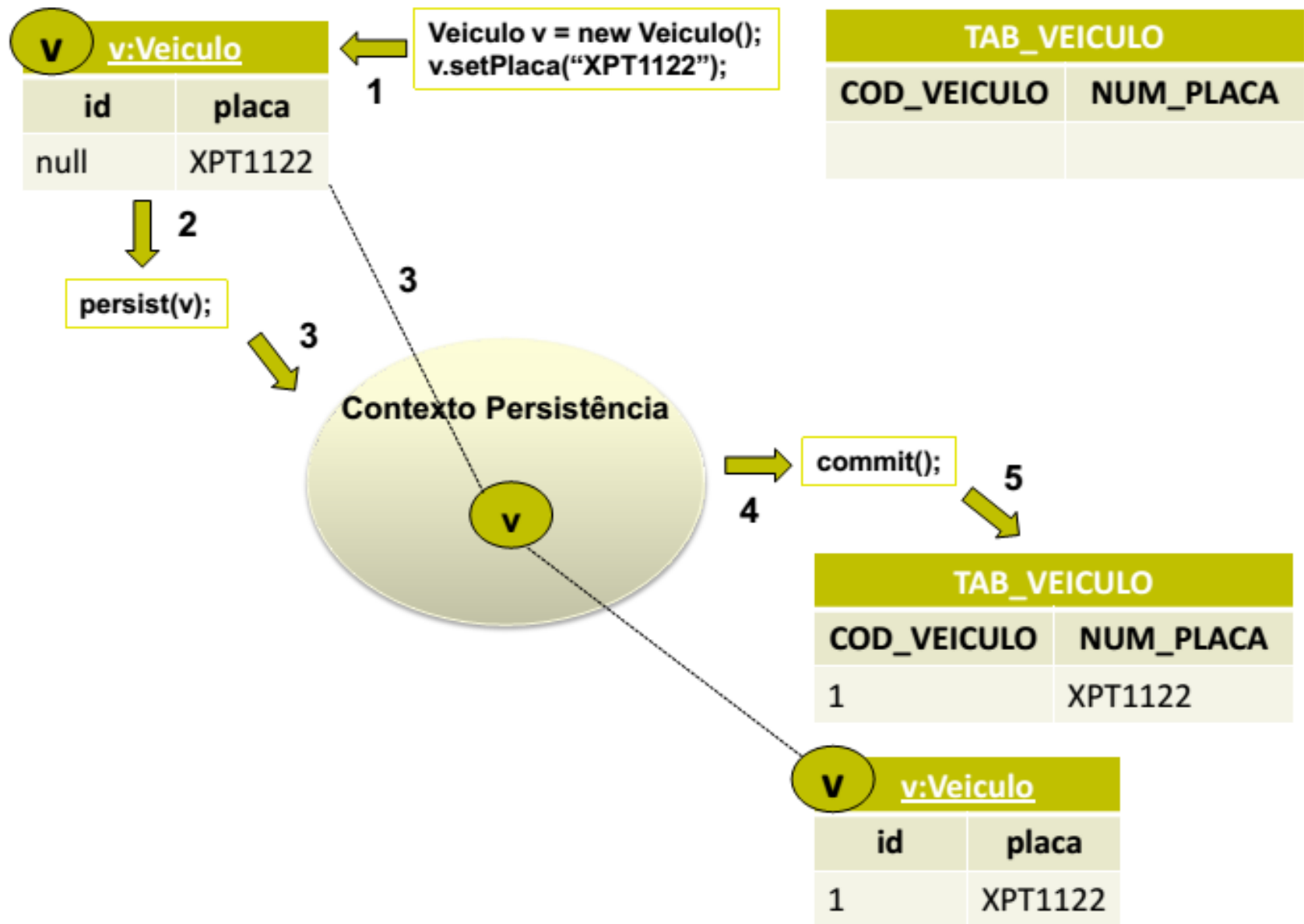


MÉTODOS DO ENTITY MANAGER

- **persist (Object entity):** enfileira uma nova entidade para ser inserida no banco de dados e a torna gerenciada;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW** então torna-se **MANAGED**;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED** então torna-se **MANAGED**;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

```
Veiculo veiculo = new Veiculo();  
veiculo.setPlaca("DHZ-5678");  
veiculo.setModelo("Gol");  
  
manager.persist(veiculo);
```

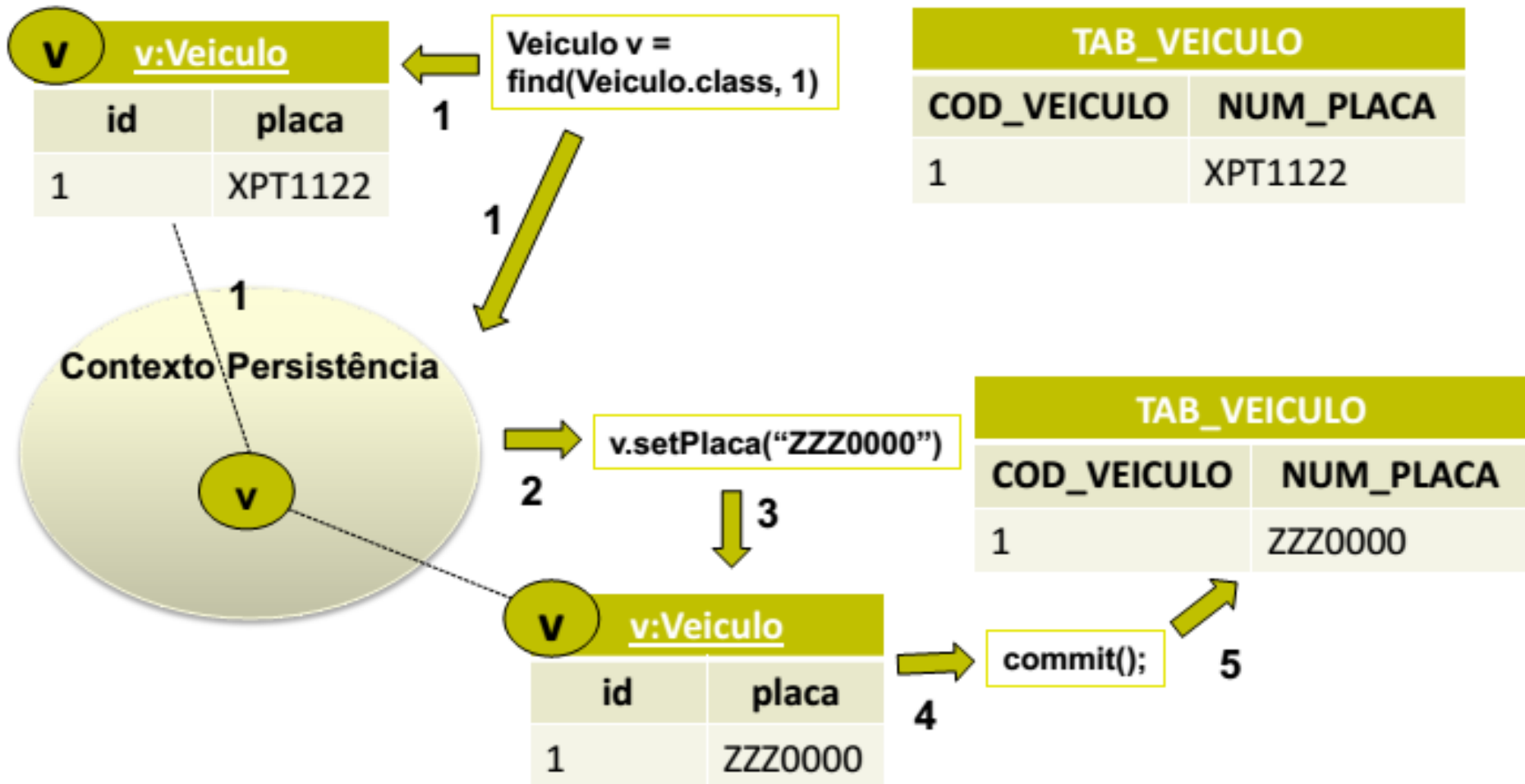




- `<T> T find (Class<T> classeEntidade, Object PK)`: realiza uma busca por meio da chave primária da entidade;
 - ✓ Retorna uma instância **MANAGED** caso seja localizada ou *null* caso contrário;

```
// Busca veiculo com id igual a 10
Veiculo veiculo = manager.find(Veiculo.class, 10);
```

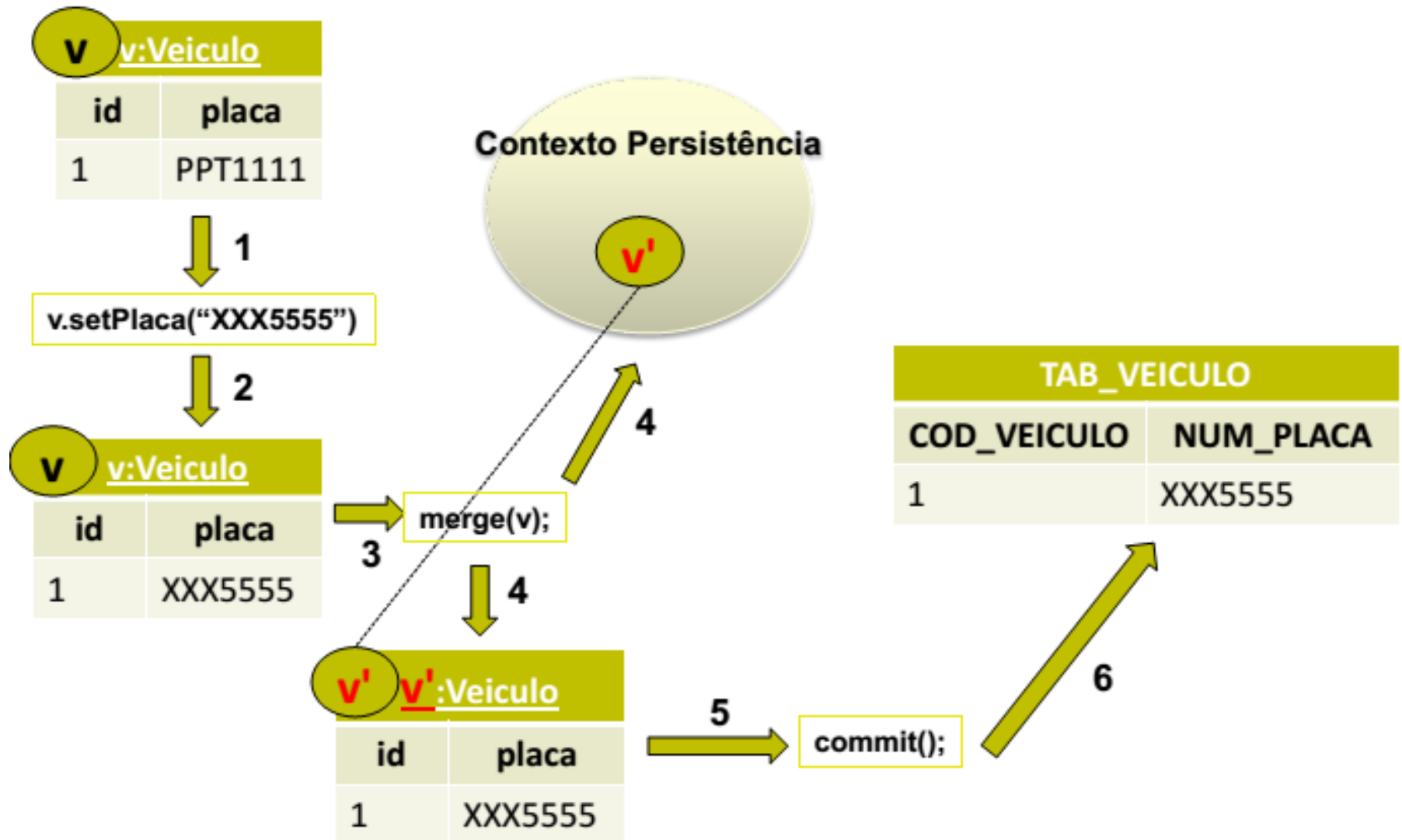


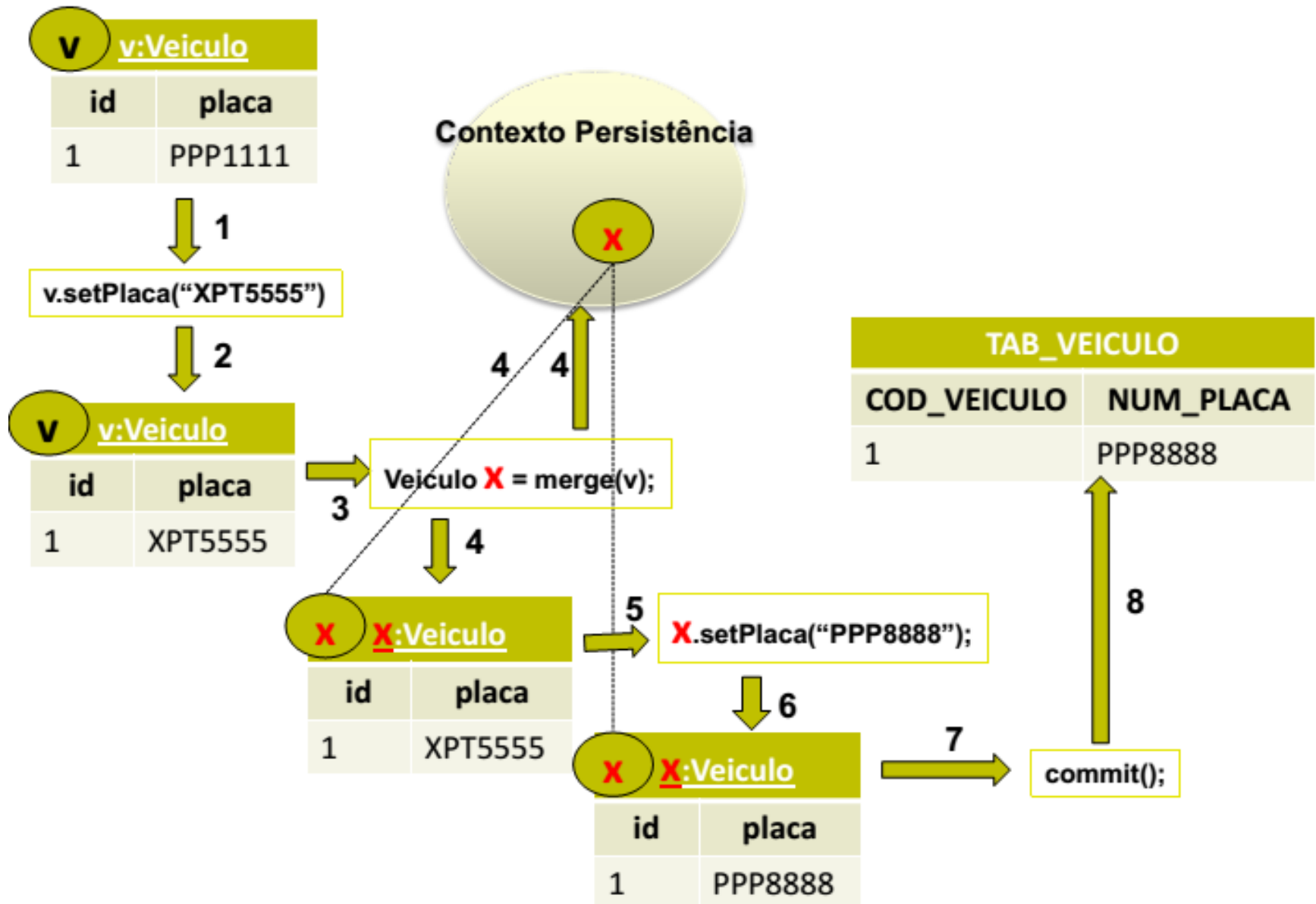


- **<T> T merge (T entidade):** retorna uma cópia gerenciada de uma entidade não gerenciada;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, seu estado é copiado para uma instância **MANAGED** com a mesma identidade ou uma nova cópia **MANAGED** da entidade é criada;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW**, uma nova entidade **MANAGED** é criada com o estado copiado da entidade original;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

```
Veiculo v2 = manager.merge(veiculo);  
v2.setPlaca("DHZ-5678");  
v2.setModelo("Fusca");
```



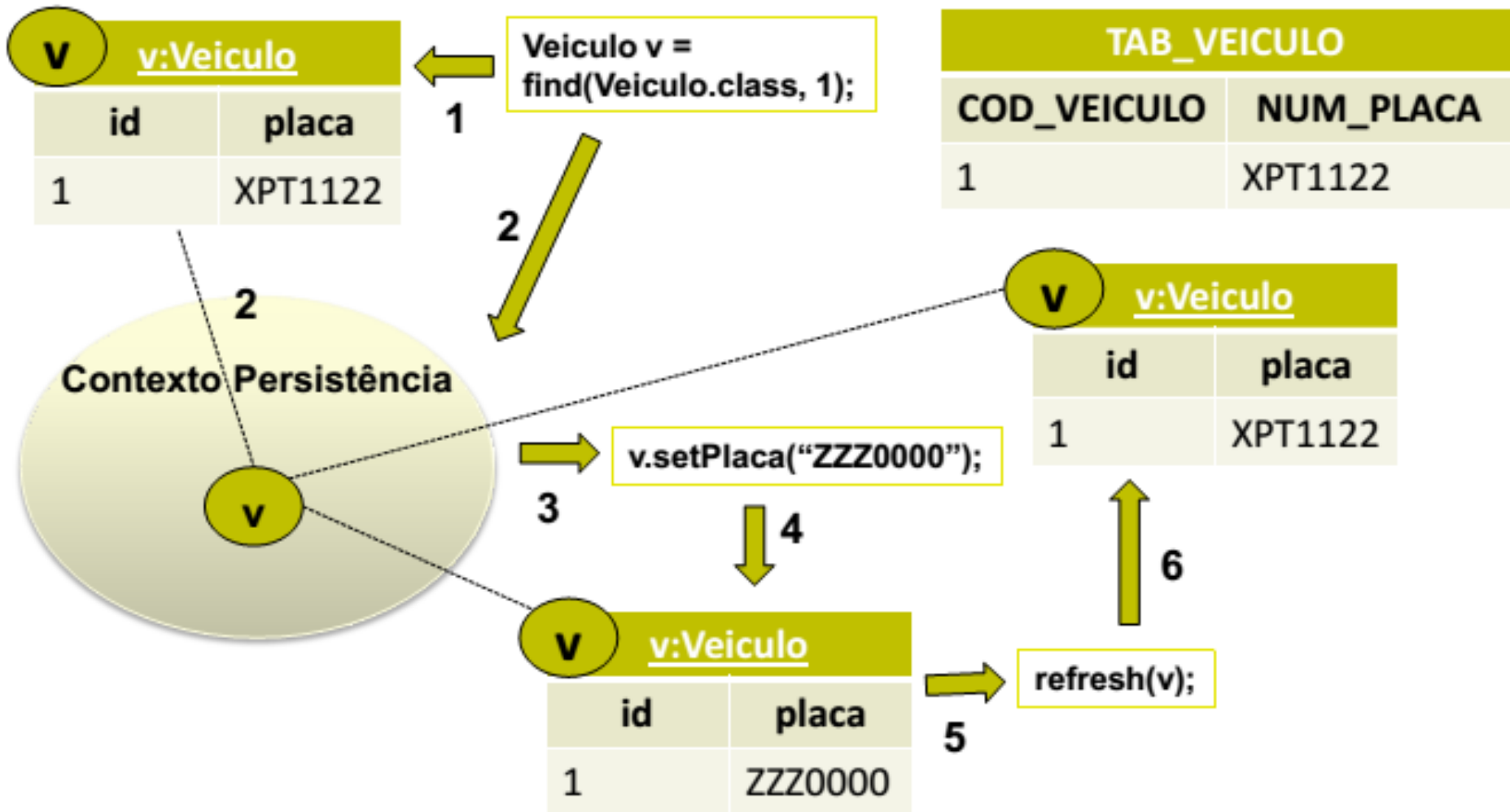




- **refresh(Object entidade):** certifica que o estado da entidade encontra-se sincronizado com a base de dados;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED**, seu estado é atualizado com a base de dados;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED**, ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

```
Veiculo veiculo = new Veiculo();  
veiculo = manager.find(Veiculo.class, 1);  
veiculo.setPlaca("DHZ-5678");  
veiculo.setModelo("Fusca");  
manager.refresh(veiculo);
```

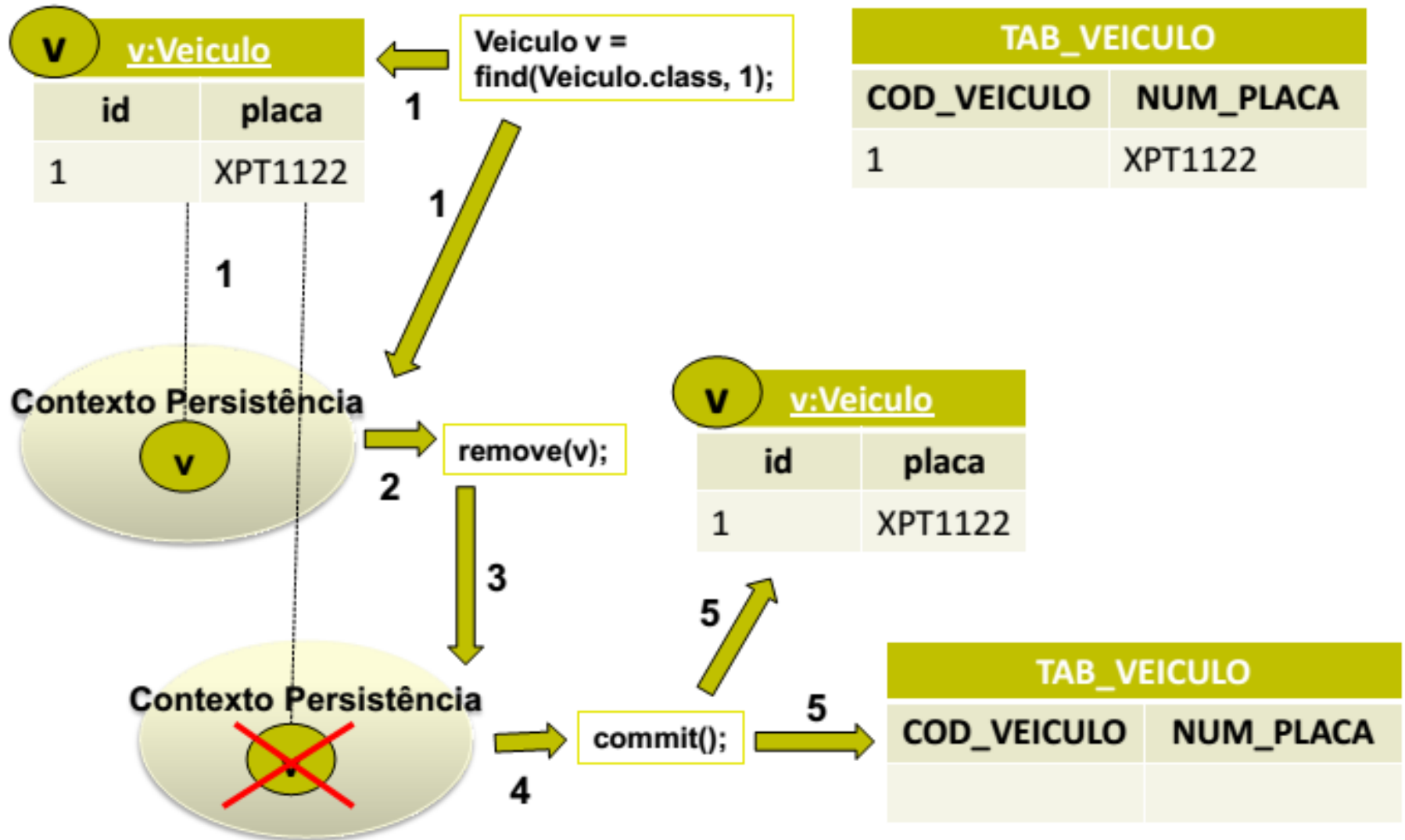




- **remove(Object entidade):** marca uma entidade como **REMOVED** que será excluída do banco de dados após uma instrução **commit**;
 - ✓ Caso a entidade seja **NEW**, ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **MANAGED**, ela torna-se **REMOVED**;
 - ✓ Caso a entidade seja **REMOVED** ela é ignorada;
 - ✓ Caso a entidade seja **DETACHED**, uma **IllegalArgumentException** é lançada;

Para excluir entidades desacopladas primeiro deve-se torná-la **MANAGED**, por exemplo, utilizando o método **find**;

```
Veiculo veiculo = manager.find(Veiculo.class, 10);  
manager.remove(veiculo);
```



- Pode-se realizar ações em cada fase do ciclo de vida de uma entidade;
- Para tanto, basta utilizar as anotações abaixo:
 - ✓ @PrePersist
 - ✓ @PostPersist
 - ✓ @PreRemove
 - ✓ @PostRemove
 - ✓ @PreUpdate
 - ✓ @PostUpdate
 - ✓ @PostLoad

VOCÊ APRENDEU...



- O que é o Entity Manager, Persistence Unit e Persistence Context;
- Obter uma **instância** do Entity Manager e a controlar as **transações**;
- Sobre os **estados da entidade** e os **métodos**:
 - Persist;
 - Merge;
 - Find;
 - Refresh;
 - Remove;
- Métodos do **ciclo de vida** da entidade;

Copyright © 2013 – 2023

Prof. Me. Thiago T. I. Yamamoto

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).

“Aprender é a única coisa que a mente nunca se cansa, nunca tem medo e nunca se arrepende”