

Relatório de atividade

Alunos: Bruno Ribeiro da Silva (12200992), Djéssica Schell Crocetta (12203762), Luan Felipe Sievers (12204515)

Atribuições

Os alunos Bruno e Luan foram responsáveis pela implementação das extensões da linguagem X+++ para atenderem os requisitos da atividade. A aluna Djéssica foi responsável por parte do relatório e exemplos sintáticos. Abaixo uma lista de contribuições ao repositório do trabalho:

- 2efa7da5 - Luan Felipe Sievers - Adicionados algumas coisas faltantes no relatorio. 18 Jun, 2019
- 0f0f3620 - Luan Felipe Sievers - Deletados arquivos conforme orientação do Prof. 18 Jun, 2019
- e36115f0 - Djéssica S.C - alteração no relatório e exemplo sintatico. 16 Jun, 2019
- 27bd072b - Bruno Ribeiro da Silva - Minor fix in parser to allow debugging. 15 Jun, 2019
- 61bd83da - Luan Felipe Sievers - Fix classbody. 12 Jun, 2019
- e0cf46c9 - Luan Felipe Sievers - Correção do exemplo. 12 Jun, 2019
- 1557fbb8 - Djéssica S.C - exemplos erro sintatico adicionados. 09 Jun, 2019
- 447548a5 - Djéssica S.C - mais exemplos systatic adicionados. 09 Jun, 2019
- e28928cc - Djéssica S.C - exemplos systatic sem erros adicionados. 09 Jun, 2019
- 3a7963b2 - Luan Felipe Sievers - Fix atribdecl on classbody. 09 Jun, 2019
- 722fe9f6 - Luan Felipe Sievers - Implemented atribdecl. 08 Jun, 2019
- 3d3b60fb - Luan Felipe Sievers - Added error test. 08 Jun, 2019
- eb211dac - Luan Felipe Sievers - Added ok test. 08 Jun, 2019

- 30cee0d7 - Luan Felipe Sievers - Removed unnecessary file. 08 Jun, 2019
- fa02886e - Luan Felipe Sievers - Fix lexical example - variable only final needed. 08 Jun, 2019
- 5a2bdfa9 - Luan Felipe Sievers - Removed private, public, protected from vardecl. 08 Jun, 2019
- 3c884ff8 - Bruno Ribeiro da Silva - Added options to run.sh. Updated README and assembler code. 08 Jun, 2019
- 85ad9390 - Bruno Ribeiro da Silva - Improved test routines of run.sh. 08 Jun, 2019
- 0e26b255 - Luan Felipe Sievers - Change order of copy resources - fix compile. 05 Jun, 2019
- 946566ca - Luan Felipe Sievers - fix exemplo lexico. 04 Jun, 2019
- 660d8aa1 - Luan Felipe Sievers - Fix final classdecl, missing trycatch, ifstat. 04 Jun, 2019
- 39393ddf - Bruno Ribeiro da Silva - Updated assembler code to include recovery package in the zip file. Started work report. 04 Jun, 2019
- b18650aa - Luan Felipe Sievers - final. 03 Jun, 2019
- 21092387 - Luan Felipe Sievers - Maybe fix?. 03 Jun, 2019
- e18a24d9 - Luan Felipe Sievers - Adicionado arquivo 'shortcut' para rodar testes. 03 Jun, 2019
- 201f3176 - Luan Felipe Sievers - Adicionados arquivo sintático (organização). 03 Jun, 2019
- 7ae2a662 - Luan Felipe Sievers - Adicionados códigos exemplos de samples. 03 Jun, 2019
- 69bb52c2 - Luan Felipe Sievers - Reorganizado exemplos léxicos. 03 Jun, 2019
- 6fdb899 - Luan Felipe Sievers - Adicionado tratamento para variável com underline. 03 Jun, 2019
- 9d674382 - Luan Felipe Sievers - Fix para compilação. 03 Jun, 2019
- c27be37c - Luan Felipe Sievers - Modified maven compile process to include source code from recovery folder. 03 Jun, 2019
- 89642291 - Bruno Ribeiro da Silva - Added semicolon to fix some JavaCC errors. 03 Jun, 2019
- 8c9659a0 - Luan Felipe Sievers - Finalizado código do analisador sintático. 02 Jun, 2019

- 9e4c48d5 - Bruno Ribeiro da Silva - Updated parser code to reflect changes from chapters 4 to 5 of Delamaro's Book. 02 Jun, 2019
- b37a6d7d - Bruno Ribeiro da Silva - Added description to task 2. 17 Mai, 2019
- a06f2ce6 - Luan Felipe Sievers - Entrega 1. 28 Abr, 2019
- 980e36bf - Bruno Ribeiro da Silva - Completed work log. Minor fix in README. 25 Abr, 2019
- fc3c86d7 - Djéssica S.C - Update relatorio.md - incompleto. 24 Abr, 2019
- 4dec0e28 - Luan Felipe Sievers - formatado. 19 Abr, 2019
- 76bc1129 - Luan Felipe Sievers - Alteração da pasta do log para o package. 18 Abr, 2019
- ceeb3d6f - Bruno Ribeiro da Silva - Updated task description. 18 Abr, 2019
- 4c359e79 - Luan Felipe Sievers - adicionado comentários e constantes byte, short, long e float *falta testes. 14 Abr, 2019
- 882e73d0 - Bruno Ribeiro da Silva - Added some constants. Implemented float. 13 Abr, 2019
- 82a8f10e - Bruno Ribeiro da Silva - Formatted parser code. Moved examples to proper folders. 13 Abr, 2019
- 6085ef06 - Bruno Ribeiro da Silva - Updated README file. Added X++ + code. Minor fixes. 12 Abr, 2019
- 12d17119 - Luan Felipe Sievers - Adicionado mais exemplos. 07 Abr, 2019
- 5c4dc3d9 - Bruno Ribeiro da Silva - POM enhanced to automatize some tasks. Instructions added to read me file. 07 Abr, 2019
- 7bca20db - Bruno Ribeiro da Silva - add delamaro book and example code. 04 Abr, 2019
- 5cea126f - Bruno Ribeiro da Silva - Initial commit. 04 Abr, 2019

Especificação léxica da linguagem X+++

Para o desenvolvimento do analisador léxico dessa atividade foi utilizado o código fonte do capítulo 3 do livro "Como Construir um Compilador

Utilizando Ferramentas Java". As extensões solicitadas para essa atividade foram:

- Operadores lógicos AND, OR, XOR e NOT;
- Novos tipos de variáveis e literais: BYTE, SHORT, LONG e FLOAT, além dos já existentes;
- Qualificadores de identificadores: FINAL, PUBLIC, PRIVATE e PROTECTED, como usado em Java

O Java Compiler Compiler (JavaCC) foi utilizado através de um plugin para o automatizador de compilação Maven. Conforme foram realizadas as alterações no código fonte, foram utilizados para controle os exemplos do livro para verificar se as alterações feitas estavam mantendo a consistência da linguagem, isto é, não estavam sendo detectados erros onde não haviam erros ou tokens inválidos.

Foi verificado que os exemplos [error_classbody2.x](#) e [error_statement2.x](#) estão com erro de estouro de memória (StackOverflow) e, como foi constatado que o exemplo do livro apresenta o mesmo erro, não foi feito um tratamento para a correção do mesmo.

Operadores lógicos

Os operadores lógicos AND, OR, XOR e NOT foram definidos conforme o trecho de código abaixo:

```
< AND: "&&" > |  
< OR: "||" > |  
< XOR: "^" > |  
< NOT: "!" >
```

Eles foram definidos no mesmo grupo de tokens de operadores.

Adicionamos esses operadores no exemplo de código da linguagem X+++ e utilizamos o analisador léxico gerado. O resultado da análise do código fonte X+++ estão disponíveis na pasta log, junto desse relatório.

O código X+++ para validação desses tokens:

```
void checkOperadoresLogicos() {  
    if (1 && 1) {  
        print "Operador lógico AND - OK";  
    }  
}
```

```

    if (1 || 0) {
        print "Operador lógico OR - OK";
    }
    if (1 ^ 0) {
        print "Operador lógico XOR - OK";
    }
    if (!0) {
        print "Operador lógico NOT - OK";
    }
}

```

Variáveis e literais

Diferentemente da implementação dos operadores lógicos, para a implementação das variáveis foi necessário o emprego de expressão regular que identifique os padrões de números float. Não foi necessário criar expressões regulares para os tipos short, byte e long porque esses já faziam parte da definição da linguagem do exemplo do livro.

A identificação dessas variáveis e literais foram adicionados aos tokens de palavras reservadas:

```

< BYTE: "byte" > |
< SHORT: "short" > |
< LONG: "long" > |
< FLOAT: "float" >

```

E a expressão regular para float:

```

< float_constant: (
    <int_constant> "." <int_constant> ( ("e" | "E")? ("-" )?
    |
    (<int_constant>)? "." <int_constant> (("e" | "E")? ("-" )?
    >

```

Essa expressão regular permite que sejam identificados números de ponto conforme os padrões abaixo:

- 5.3876e4;
- 7.321E-3;
- 3.2E+4;
- 0.5e-6;

- 0.45;
- 6.e10;

Utilizamos o código abaixo para validação das variáveis e literais implementadas:

```
void checkNovasVariaveis() {  
    byte testeByte = 1;  
    short testeShort = 1;  
    long testeShort = 1;  
    float testeFloat1 = 5.3876e4;  
    float testeFloat2 = 7.321E-3;  
    float testeFloat3 = 3.2E+4;  
    float testeFloat4 = 0.5e-6;  
    float testeFloat5 = 0.45;  
    float testeFloat6 = 6.e10;  
}
```

Qualificadores e identificadores

Na etapa de definição do analisador léxico, para adicionar os qualificadores foi necessário apenas reservar as palavras dos mesmos:

```
< FINAL: "final" > |  
< PUBLIC: "public" > |  
< PRIVATE: "private" > |  
< PROTECTED: "protected" >
```

O teste desses qualificadores foi feito adicionando-os aos métodos já existentes. Por exemplo:

```
protected int insert(data k) {  
    int x;  
  
    x = k.compara(key);  
    if (x < 0) {  
        if (left != null)  
            return left.insert(k);  
        left = new bintree(k);  
        return 1;  
    }  
    if (x > 0) {  
        if (right != null)
```

```
        return right.insert(k);
        right = new bintree(k);
        return 1;
    }
    return 0;
}
```

Especificação sintática

Para a especificação sintática, a equipe tomou como base os códigos fontes de exemplo para os capítulos 4 e 5 do livro do Delamaro. Incluímos nesses códigos as alterações aqui documentadas para a especificação léxica e incluímos as alterações de requisito para a segunda tarefa da atividade.

Houve uma mudança na estrutura do código do parser, que passou agora a incluir classes Java. Essa alteração refletiu na necessidade de alterar a forma que vínhamos desenvolvendo o trabalho. Passou a ser necessário incluir a pasta de código Java no processo de compilação do projeto. A alteração abaixo foi realizada no arquivo de definição do projeto:

```
<!-- copia as classes de recovery para compilação -->
<plugin>
  <artifactId>maven-resources-plugin</artifactId>
  <version>2.6</version>
  <executions>
    <execution>
      <id>copy-resources</id>
      <phase>process-classes</phase>
      <goals>
        <goal>copy-resources</goal>
      </goals>
      <configuration>
        <outputDirectory>${basedir}/target/generated-sources
        <encoding>UTF-8</encoding>
        <resources>
          <resource>
            <directory>${basedir}/src/main/javacc/recovery
            <includes>
              <include>*.java</include>
            </includes>
          </resource>
        </resources>
      </configuration>
```

```
        </execution>
    </executions>
</plugin>
```

Além dessa alteração, o código XML que empacota o artefato para entrega da tarefa também foi alterada, para incluir na pasta java essas novas classes.

Quanto a essas novas classes Java, só houve necessidade de alteração do código fonte da classe First, para que fossem incluídos, por exemplo, os modificadores de acesso que implementamos:

```
// O trecho de código exemplifica nossa alteração
public class First {

    static public final RecoverySet methoddecl = new RecoverySet()
    static public final RecoverySet vardecl = new RecoverySet();
    static public final RecoverySet classlist = new RecoverySet()
    static public final RecoverySet constructdecl = new RecoverySet()
    static public final RecoverySet statlist = new RecoverySet()
    static public final RecoverySet program = classlist;

    static {
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.INT));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.STRING));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.IDENT));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.BYTE));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.SHORT));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.LONG));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.FLOAT));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.PUBLIC));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.PRIVATE));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.PROTECTED));
        methoddecl.add(new Integer(langXConstants.FINAL));
    }
}
```

Definição sintática para operadores lógicos

O trecho de código abaixo contém a definição implementada para o uso de operadores lógicos tais como são utilizados em Java:

```
void logicexpression(RecoverySet g) throws ParseEOFException:
{
```



```

RecoverySet f1 = new RecoverySet(XOR).union(g);
RecoverySet f2 = new RecoverySet(OR).union(f1);
RecoverySet f3 = new RecoverySet(AND).union(f2);
}{
    try {
        [<NOT>] expression(f3) (( <XOR> | <OR> | <AND>) [<NOT>]
    } catch (ParseException e) {
        consumeUntil(g, e, "logicexpression");
    }
}

```

Abaixo um trecho de código na linguagem X+++ com o emprego dessas operações:

```

protected void testarDoisValores(float x, log y) {
    if (x && y) {
        print "AND";
    }
    if (x || y) {
        print "OR";
    }
    if (x ^ y) {
        print "XOR";
    }
    if (!x) {
        print "NOT";
    }
}

```

Definição sintática para variáveis e literais

A definição do não terminal responsável pelos novos tipos que incluímos no código do parser da linguagem X+++ segue abaixo:

```

void primitivetype(RecoverySet g) throws ParseEOFException:
}{
    <INT> | <STRING> | <BYTE> | <SHORT> | <LONG> | <FLOAT>
}

```

E para que seja possível inicializar uma variável fora de qualquer método, os seguintes trechos foram adicionados:

Método para inicialização do tipo int x = 1;

```

void atribdecl(RecoverySet g) throws ParseEOFException:
{
    RecoverySet f1 = new RecoverySet(IDENT).union(g);
} {
    try {
        [<FINAL>]
        primitivetype(f1)
        <IDENT>
        <ASSIGN>
        (alocexpression(g) | LOOKAHEAD(3) logicexpression(g))
    } catch (ParseException e) {
        consumeUntil(g, e, "atribdecl");
    }
}

```

Possibilidade de inicialização dentro da classe

```

void classbody(RecoverySet g) throws ParseEOFException:
{
    RecoverySet f2 = new RecoverySet(SEMICOLON).union(g).remove(
        f3 = First.methoddecl.union(g).remove(IDENT),
        f4 = First.constructdecl.union(f3).remove(IDENT)
        f5 = First.vardecl.union(f4).remove(IDENT));
} {
    try {
        <LBRACE>
        [LOOKAHEAD(2) classlist(f5)]
        (LOOKAHEAD(4) vardecl(f2) <SEMICOLON>
        |
        LOOKAHEAD(2) atribstat(f2) <SEMICOLON>
        |
        LOOKAHEAD(4) atribdecl(f2) <SEMICOLON>
        |
        LOOKAHEAD(2) constructdecl(f4)
        |
        methoddecl(f3)
        )*
        <RBRACE>
    }
}

```

Ainda na parte de declaração de variável foi definido também a parte de inicialização dentro do método no trecho a seguir no método `statement`

Possibilidade de inicialização dentro de métodos

```

void statement(RecoverySet g) throws ParseEOFException:
.
.
.

    <SEMICOLON>
    |
    LOOKAHEAD(4)
    atribdecl(f1) <SEMICOLON>
} catch (ParseException e) {
    consumeUntil(g, e, "statement");
}
}

```

Na sequência seu uso na linguagem X+++ num código de controle:

```

class exemplo_syntatic_ok {

    byte exemploByte = 2;
    short exemploShort = 1;
    long exemploLong = 2.3456;
    float exemploFloat = 1.2;

    byte exemploByte2;
    short exemploShort2;
    long exemploLong2;
    float exemploFloat2;
    exemploByte2 = 3;
    exemploShort2 = 4;
    exemploLong2 = 3.456;
    exemploFloat2 = 5.1;

    byte exemploByte3;
    short exemploShort3;
    long exemploLong3;
    float exemploFloat3;

    short comparaSeShortIgualAoDefinido(short x) {
        if (x == exemploShort) {
            print "Short igual!";
            return 1;
        }
        return -1;
    }
}

```

Definição sintática de qualificadores e identificadores

A implementação sintática dos qualificadores foram realizadas em mais partes do código porque estas ocorrem tanto em definições de métodos quanto de variáveis e outros pontos, tais como temos na linguagem Java. O trecho abaixo exemplifica como foram feitas essas alterações:

```
void methoddecl(RecoverySet g) throws ParseEOFException:
{
    RecoverySet f1 = new RecoverySet(LBRACKET).union(g);
    RecoverySet f2 = new RecoverySet(IDENT).union(f1);
}{
    [<PUBLIC> | <PRIVATE> | <PROTECTED>]
    [<FINAL>]
    (primitivetype(f2) | <IDENT> ) (<LBRACKET> <RBRACKET>)*
    <IDENT> methodbody(g)
}
```

Com essa alteração o trecho de código abaixo é identificado corretamente pelo compilador:

```
protected long comparaSeLongMaiorQueDefinido(long x) {
    if (x > exemploByte) {
        print "Long maior!";
        return 1;
    }
    return -1;
}

private float comparaSeFloatIgualAoDefinido(float x) {
    if(x == exemploFloat){
        print "float igual!";
        return 1;
    }
    return -1;
}

public byte comparaSeByteMenorQueDefinido(byte x) {
    if (x < exemploByte) {
        print "Byte menor!";
        return 1;
    }
    return -1;
}
```

```
public final void comparaDoisFloat(float x) {  
    if(x < exemploFloat) { print "Valor informado Menor que o de  
    if(x > exemploFloat) { print "Valor informado Maior que o de  
    if(x == exemploFloat) { print "Valor informado Igual ao defi  
}
```