



UNIVERSIDADE
ESTADUAL DO
MARANHÃO

Sistema de Troca de Livros

Componentes: Luan, Lucas
Matheus, Andreлина, Philipe, Thomaz



Sumário

- Estudo de Caso
- Funções Básicas
- Diagrama de Caso de Uso
- Requisitos Funcionais
- Requisitos Não Funcionais
- Diagrama de Sequência
- Diagrama de Ação
- Protótipos
- Ambiente de Desenvolvimento

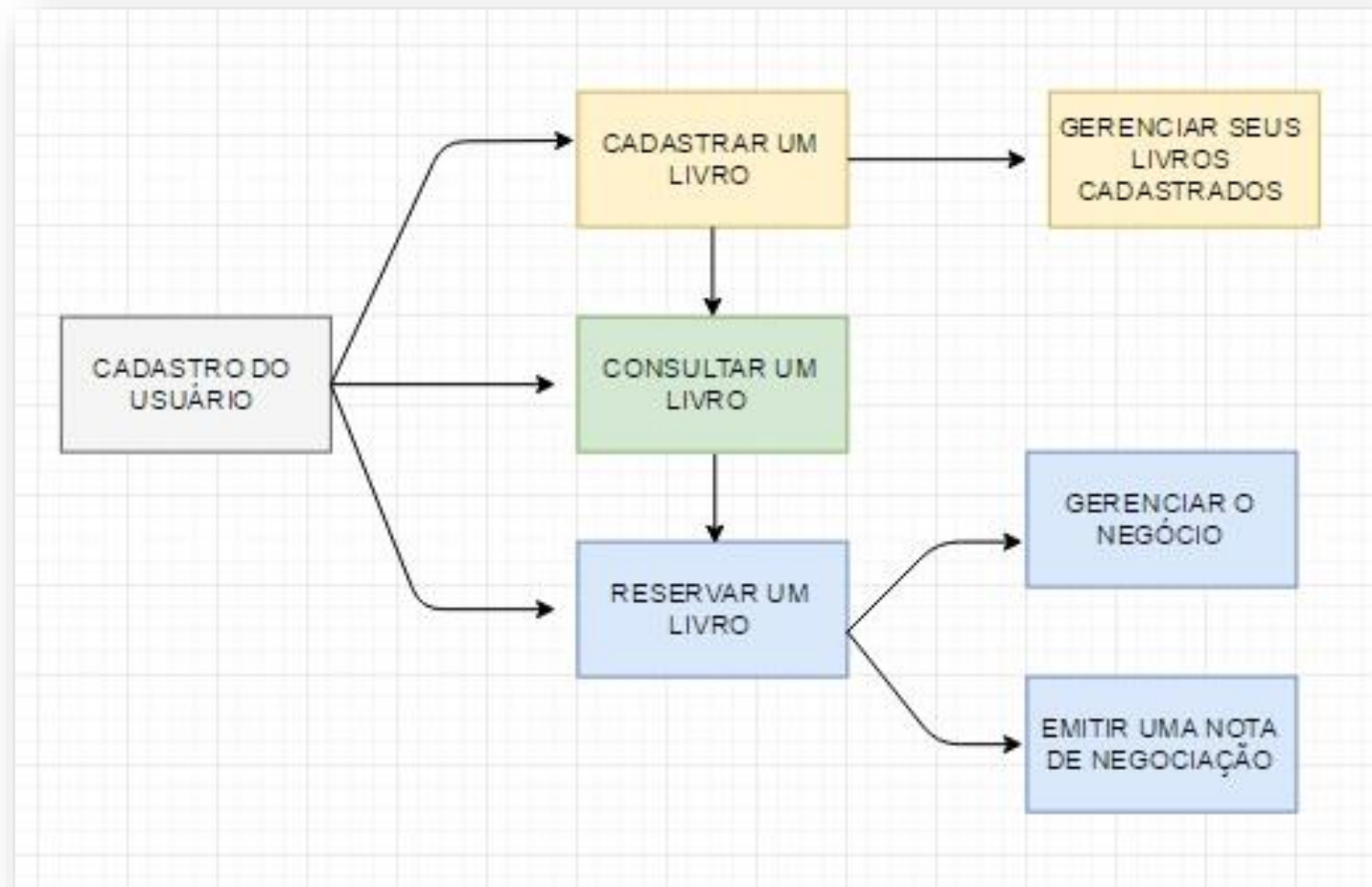
Estudo de Caso

- O sistema será utilizado por pessoas que pretendem trocar, doar ou emprestar livros.
- Cada indivíduo terá acesso ao sistema após realizar login para realizar as operações.
- O usuário pode colocar um livro para troca ou doação através da página e pode se comunicar com outros usuários para obter detalhes sobre o livro e forma de negociação.

Funções Básicas

- Cadastro de usuário
- Cadastro de livros
- Procurar livros
- Reservar livro para empréstimo
- Gerenciamento de negociações
- Emissão de nota de negociação

Processo de Utilização do Sistema



Feito em 23/05/2017 em <https://www.draw.io/>

Requisitos Funcionais

Identificador	Descrição
REF01	Cadastrar Usuário
REF02	Cadastrar Livro
REF03	Gerenciar Livro
REF04	Reservar Livro
REF05	Gerenciar Negócio
REF06	Emitir Nota de Negócio

Requisitos Não Funcionais

Identificação	Descrição
RNF01	Sistema implementado em HTML e PHP.
RNF02	Sistema compatível com Windows, Linux e Mac OS.
RNF03	A nota do negócio emitida vai ter um padrão X.
RNF04	Os usuários poderão ver apenas informações importantes de outro usuários, como: nome, cidade e estado onde mora, livros cadastrados.
RNF05	...
RNF06	...

Diagrama de Caso de Uso

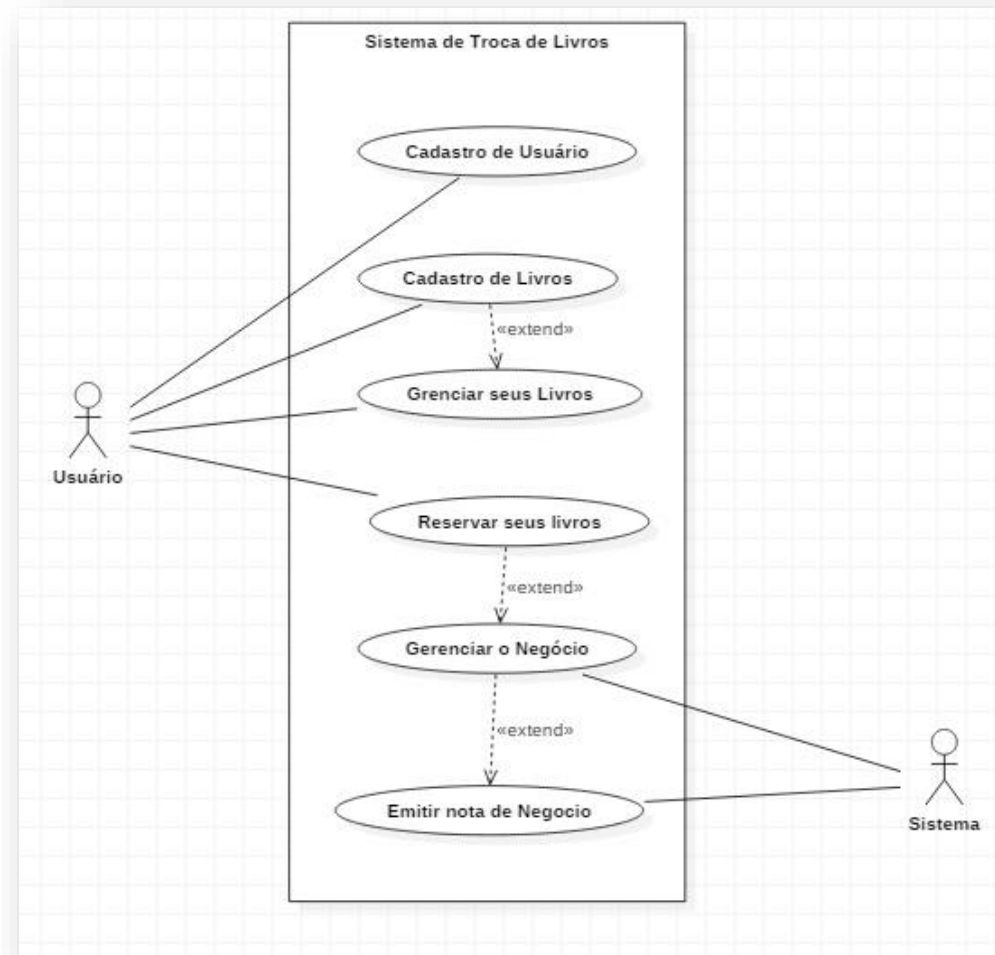


Diagrama de Caso de Uso

- **Sistema:** Sistema de Troca de Livros
- **Atores:** Usuário, Sistema
- **Casos de Uso:**

Identificador	Caso de Uso
CAU01	Cadastro de usuário
CAU02	Cadastro de livro
CAU03	Gerenciar livro
CAU04	Reservar livro
CAU05	Gerenciar negócio
CAU06	Emitir nota de negócio

Caso de Uso 1

ID	CAU01
Nome	Cadastrar Usuário
Descrição	Cadastrar Usuário
Objetivo	Realizar o cadastro do usuário no sistema
Atores	Usuário, sistema
Pré condição	
Dados de entrada e saída	Entrada: nome, localização, interesse em quais temas de livros, email, senha. Saída: Acesso ao sistema.
Fluxo principal	Usuário vai inserir seus dados. Usuário vai confirmar seu cadastro. Sistema irá salvar o cadastro do usuário.
Fluxo alternativo	Sistema não consegue salvar o cadastro e exibe uma mensagem de erro.

Caso de Uso 2

ID	CAU02
Nome	Cadastrar Livros
Descrição	Cadastrar Livros
Objetivo	Realizar o cadastro de livros no sistema
Atores	Usuário, sistema
Pré condição	Ter cadastro
Dados de entrada e saída	Entrada: nome do livro, autor, tema do livro, número de páginas, ano e uma breve descrição sobre o livro. Saída: Livro vai para lista de cadastrados.
Fluxo principal	Usuário vai inserir os dados do livro: Usuário vai confirmar o cadastro. Sistema irá salvar o cadastro do livro.
Fluxo alternativo	Sistema não consegue salvar o cadastro e exibe uma mensagem de erro.

Caso de Uso 3

ID	CAU03
Nome	Gerenciar Livros
Descrição	Gerenciar Livros
Objetivo	Ter um controle sobre livros cadastrados
Atores	Usuário, sistema
Pré condição	Ter livros cadastrados
Dados de entrada e saída	Entrada: nome do livro Saída: livro cadastrado.
Fluxo principal	Usuário vai observar todos seus livros cadastrados em uma lista e poderá alterar dados.
Fluxo alternativo	

Caso de Uso 4

ID	CAU04
Nome	Reservar Livro
Descrição	Reservar Livro
Objetivo	Realizar o reserva de livro
Atores	Usuário, sistema
Pré condição	Estar logado no sistema
Dados de entrada e saída	Entrada: nome, tema do livro. Saída:Retorno de operação realizada com sucesso.
Fluxo principal	Usuário vai procurar um livro de seu interesse . Após encontrar, vai poder reservar o livro pela plataforma. Informar o período de reserva do livro.
Fluxo alternativo	Sistema não consegue processar a reserva do livro e exibe uma mensagem de erro.

Caso de Uso 5

ID	CAU05
Nome	Gerenciar um Negócio
Descrição	Gerenciar um Negócio
Objetivo	Acompanhar o andamento no negócio
Atores	Usuário, sistema
Pré condição	Ter reservado um livro
Dados de entrada e saída	Entrada: nome do usuário que reservou Saída: Todas as informações a respeito do negócio: nomes de envolvidos, email para contato dos envolvidos, data de devolução.
Fluxo principal	Usuário vai logar no sistema e acessar a área de reserva de livro. Poderá verificar o tempo restante de reserva, entrar em contato com o dono do livro e emitir uma nota de negócio
Fluxo alternativo	

Caso de Uso 6

ID	CAU06
Nome	Emitir Nota de Negócio
Descrição	Emitir Nota de Negócio
Objetivo	Fazer o controle dos negócios
Atores	Usuário, sistema
Pré condição	Ter realizado um negócio
Dados de entrada e saída	Entrada: Dados do negócio Saída: Documento com esses dados em pdf.
Fluxo principal	Usuário vai na sua área reservada e clica em : Emitir nota . O sistema vai retornar a nota com todas as informações. Usuário vai escolher salvar no computador ou imprimir.
Fluxo alternativo	O usuário não consegue emitir a nota de negócio e o sistema exibe uma mensagem de erro.

Diagrama de Sequência

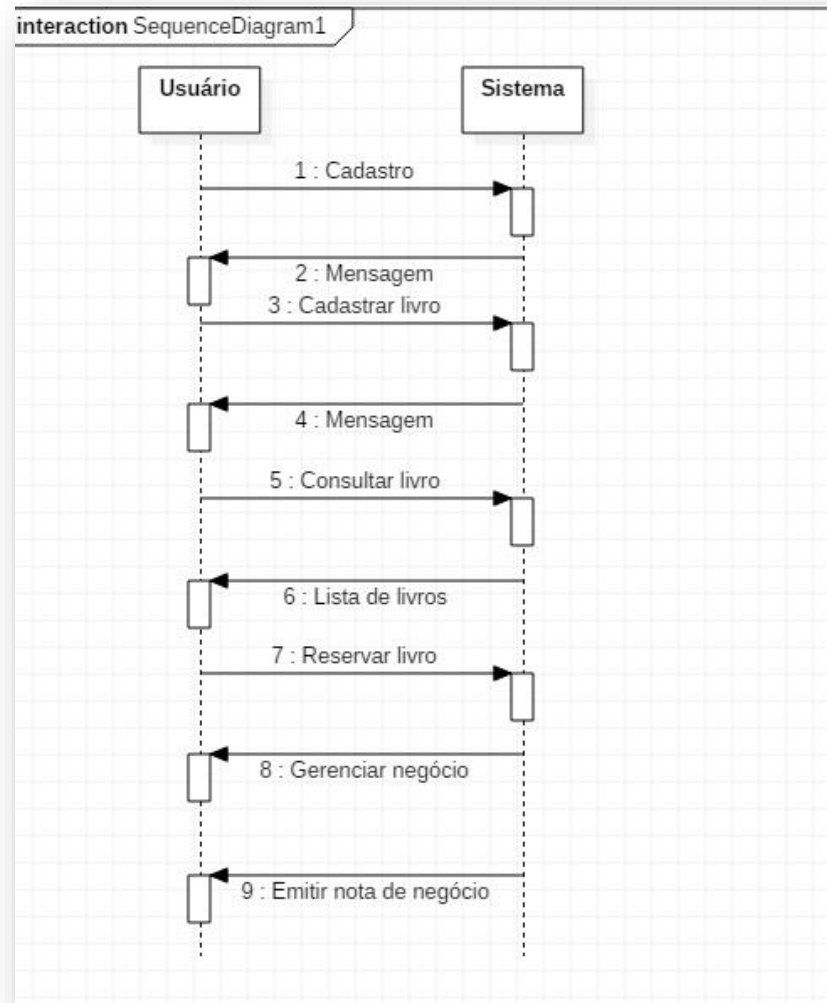
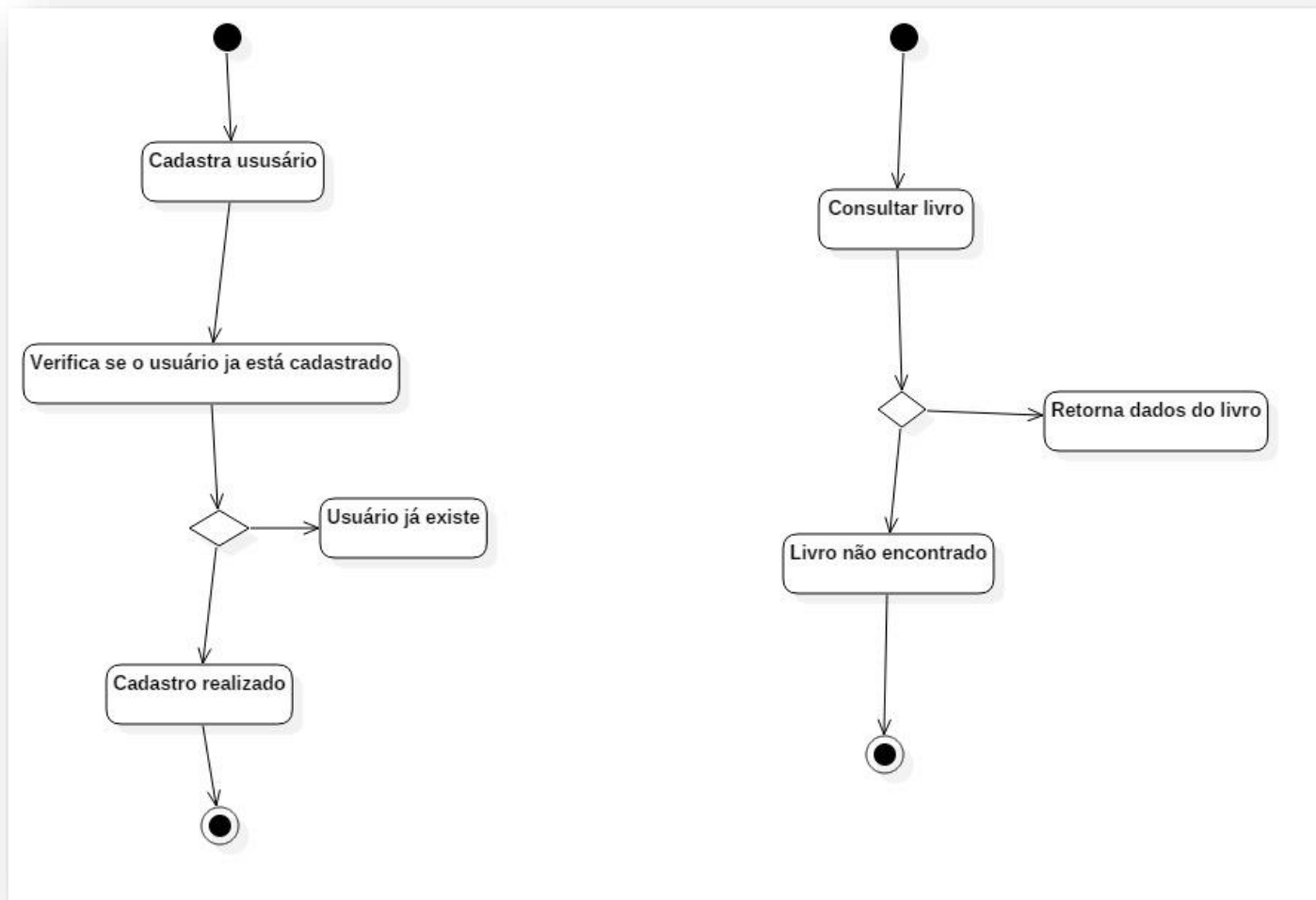
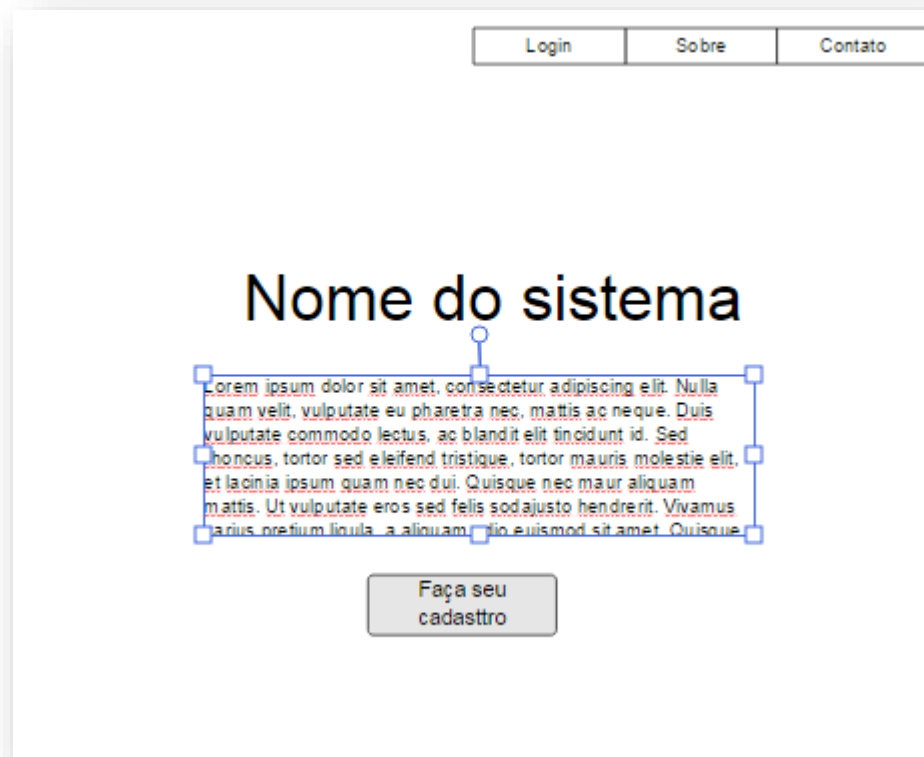


Diagrama de Ação



Wireframes/Protótipos



Tela Inicial

Wireframes/Protótipos

A wireframe of a web page for registration. At the top, there is a horizontal navigation bar with four buttons: "Home", "Login", "Sobre", and "Contato". Below this, centered on the page, is a registration form titled "Cadastro". The form contains five input fields, each preceded by a "Label" placeholder text. At the bottom of the form is a button labeled "Cadastrar".

Cadastro	
Label	<input type="text"/>
Label	<input type="text"/>
Label	<input type="text"/>
Label	<input type="text"/>
Label	<input type="text"/>
<input type="button" value="Cadastrar"/>	

Tela de Cadastro

Wireframes/Protótipos



A wireframe of a login page. At the top, there is a horizontal navigation bar with three buttons: "Home", "Sobre", and "Contato". Below this, centered on the page, is a rectangular box representing the login form. Inside this box, the word "Login" is centered at the top. Below it, there are two input fields, each preceded by the label "Label". At the bottom of the box is a button labeled "Button".

Home	Sobre	Contato
------	-------	---------

Login

Label

Label

Button

Tela de Login

Wireframes/Protótipos



Área do Usuário

Ambiente de Desenvolvimento

- Linguagens: Html, Php, Javascript.
- Editor de Código; Notepad++
- Framework: Materialize
- Banco de Dados: Mysql
- UML: StarUML/Astah
- Fluxograma: <https://draw.io>
- Wireframes: <https://moqups.com>