



- O programa contará com 3 slots de frames dinâmicos, que auxiliarão na gestão de inputs e filtros.
- Frames do tipo menu não podem ser sobrescritos portanto serão estáticos.
- Gerenciamento dinâmico de tabelas, as edições para visualização são feitas na tabela original, apenas não é salvo.
- O programa roda enquanto state > -1

fr_invalid	Retorno de entrada incorreta tipo input, volta ao último estado quando input == 10
menuFrames[0]	Menu principal
menuFrames[1]	Opções (filmes)
menuFrames[2]	Filtrar filmes
menuFrames[3]	Seleção de Gênero de filme

	100%
	Em progresso



