

Aluno: Luan Zelinski Corrêa
Turma: 3-54
Data: 13/06/2022

Professor: Alexsander Spritze
Componente Curricular: Teste de Software
Aula dada por: Jucemar F. Cândido

Atividade 03

Responder em um arquivo (identificado/Zipado) – 35?_Atividade3-SeuNome

Sobre Teste de SoftWare, Responda:

01) Qual a importância dos testes de software?

A importância imensa dos testes é devida ao que se aplica, ou seja, no teste de softwares é sempre visado antecipar falhas, corrigir falhas/bugs que possam aparecer para o usuário.

02) O que é um teste bem-sucedido?

03) Qual a diferença entre teste caixa-preta e caixa branca?

Enquanto o de caixa branca se tem o conhecimento do código fonte, analisado todo o caminho do fluxo de dados, verificando as passagens corretas nas condições esperadas, o teste de caixa preta é realizado quando não se tem acesso ao código fonte, nem a sua estrutura, ou seja, “teste funcional”, por ter base nos requisitos funcionais.

04) O que são testes de aceitação?

São testes que visam testar o projeto com suas versões betas no momento pré-lançamento, ou seja, realizar os últimos ajustes antes que o software chegue ao mercado.

05) Qual o principal objetivo de um testador?

- ☐ Documentar bugs
- ☐ Corrigir bugs
- ☐ Acompanhar o desenvolvimento
- ☒ Encontrar bugs
- ☐ Garantir a qualidade

06) Sobre os objetivos de teste de software, considere as afirmativas abaixo e assinale a alternativa correta:

1. A atividade de teste é o processo de executar um programa com a intenção de descobrir um erro.
 2. A atividade de teste pode comprovar a ausência de erros.
 3. Um bom caso de teste é aquele que tem uma elevada probabilidade de revelar um erro ainda não descoberto.
 4. Um teste bem-sucedido é aquele que revela um erro não descoberto.
- ☐ Somente as afirmativas 1, 3 e 4 são verdadeiras.
 - ☒ As afirmativas 1, 2, 3 e 4 são verdadeiras.
 - ☐ Somente as afirmativas 3 e 4 são verdadeiras.
 - ☐ Somente a afirmativa 3 é verdadeira.
 - ☐ Somente as afirmativas 2 e 4 são verdadeiras.

07) Os requisitos podem ser utilizados como base para construção de casos de teste?

- ☐ Não. Pois quem determina sempre é o gerente do projeto, que tem mais autoridade sobre o assunto que o cliente.
- ☐ Não, pois quem determina o que o programa fará é o programador e não o cliente.
- ☐ Sim, pois o cliente tem experiência em programação e indica a melhor forma de se construir um programa.
- ☐ Não, pois os casos de teste devem ser definidos de acordo com a estrutura do programa.
- ☒ Sim, pois os requisitos é que determinam o que o programa ou módulo deve fazer e como deve ser o resultado esperado.

08) Qual é o conceito da técnica de Caixa Branca ?

- ☐ É um tipo de teste que visa aprovar o sistema de uma forma completa imitando o ambiente real.
- ☐ É baseado na lógica de sua execução, chamada também de Thread Testing.
- ☒ Visa avaliar as cláusulas de código, lógica interna de componente codificado, as configurações e outros elementos técnicos.

Aluno: Luan Zelinski Corrêa
Turma: 3-54
Data: 13/06/2022

Professor: Alexsander Spritze
Componente Curricular: Teste de Software
Aula dada por: Jucemar F. Cândido

- () Visa verificar se a solução atende os objetivos dos requisitos do negócio, no que diz respeito à funcionalidade, usabilidade antes de utilizar no ambiente de produção.]
() Nenhuma das alternativas.

09) Fernando foi incumbido de realizar um conjunto de testes que contemplam os requisitos funcionais de um programa. Ele então trabalhará com a técnica de testes conhecida por:

- () Teste de complexidade ciclo mática.
() Teste de condição.
(x) Teste de caixa-preta.
() Teste de fluxo.
() Teste de ciclo.

10) A principal aplicação de sua empresa vem apresentando uma “certa lentidão”. Você foi chamado para verificar o que está ocorrendo com a aplicação e deseja através da aplicação de algum tipo de teste identificar pontos de gargalo no sistema. Qual o tipo de teste que você deverá utilizar?

- () Teste de segurança
(X) Teste de desempenho
() Teste de disponibilização
() Teste de esforço
() Teste de recuperação

11) Esse método de teste é aplicado quando uma versão é gerada e se deseja garantir que as funcionalidades da versão anterior sejam preservadas

- () Teste de Unidade
() Teste de Integração
() Teste de Segurança
(X) Teste de Regressão
() Teste de Estresse

12) Acerca de teste de software, julgue os itens seguintes: “Os testes de unidade são feitos por equipes especializadas em testes, de forma a se garantir que os módulos que compõem o sistema sob construção estejam funcionando de acordo com as especificações.”

- (X) Certo
() Errado

13) O teste de software é a investigação do software, a fim de fornecer informações sobre sua qualidade em relação ao contexto em que ele deve operar. Isso inclui o processo de utilizar o produto para encontrar seus defeitos. Sobre as técnicas de testes de software, analise as afirmativas:

- I. Caixa branca: trabalha diretamente sobre o código fonte do componente de software para avaliar aspectos, como: teste de condição, teste de fluxo de dados, teste de ciclos, teste de caminhos lógicos, códigos nunca executados.
II. Caixa-preta: avalia o comportamento externo do componente de software, sem se considerar o comportamento interno do mesmo. Dados de entrada são fornecidos, o teste é executado e o resultado obtido é comparado a um resultado esperado previamente conhecido.
III. Caixa-Preta: tem por objetivo verificar a facilidade que o software possui de ser claramente compreendido e manipulado pelo usuário.
IV. Caixa-Branca avalia o comportamento do software em situação real de uso, onde são testadas as funcionalidades técnicas específicas do software.

Estão corretas apenas as afirmativas:

- (X) I, II, III, IV
() I, II
() II, III, IV
() I, II, III
() I, III, IV

Aluno: Luan Zelinski Corrêa
Turma: 3-54
Data: 13/06/2022

Professor: Alexsander Spritze
Componente Curricular: Teste de Software
Aula dada por: Jucemar F. Cândido

14) Para aplicações convencionais, o software é testado a partir de duas perspectivas diferentes: a lógica interna do programa é exercitada usando técnicas de projeto de caso de teste ..I.. e os requisitos de software são exercitados usando técnicas de projeto de casos de teste ..II.. .

O teste ..I.. fundamenta-se em um exame rigoroso do detalhe procedimental. Os caminhos lógicos do software e as colaborações entre componentes são testados exercitando conjuntos específicos de condições e/ou ciclos.

O teste ..II.. faz referência a testes realizados na interface do software. Esse tipo de teste examina alguns aspectos fundamentais de um sistema, com pouca preocupação em relação à estrutura lógica interna do software.

As lacunas I e II são preenchidas correta e respectivamente, com:

- () Teste de Usabilidade – Caixa-preta
- () Teste de Integração – Caixa branca
- (**X**) Caixa branca – Caixa-preta
- () Teste de ciclo – Teste de Usabilidade
- () Caixa branca– Teste de Interface