

# Contexto (Sequencer)



# Product Backlog

Projetos

Projeto Boardgames

Share

Resumo

Backlog

Quadro

Calendário

Cronograma

Páginas

Formulários

Q

Pesquisar no backl...

Epic

5

Remover filtros

Epic

Sem epic

Adicionar jogo

Visualização dos jogos em seções: Disponíveis / Indisponíveis

Selecionar número de jogadores

Sortear jogo aleatoriamente entre disponíveis

SCRUM Sprint 1

Adicionar datas

(3 tickets)

900

Iniciar sprint

SCRUM-8

Cadastrar jogo básico

ADICIONAR ...

TAREFAS PEN...

5

=

SCRUM-9

Adicionar informações opcionais

ADICIONAR ...

TAREFAS PEN...

2

=

SCRUM-10

Validação de jogos duplicados

ADICIONAR ...

TAREFAS PEN...

2

=

+ Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 9 de 9

Projetos

Projeto Boardgames

Share

Resumo

Backlog

Quadro

Calendário

Cronograma

Páginas

Formulários

Q

Pesquisar no backl...

Epic

5

Remover filtros

Epic

Sem epic

Adicionar jogo

Visualização dos jogos em seções: Disponíveis / Indisponíveis

Selecionar número de jogadores

Sortear jogo aleatoriamente entre disponíveis

Backlog

(7 tickets)

2600

Criar sprint

SCRUM-4

Listar jogos cadastrados

VISUALIZA...

TAREFAS PEN...

5

=

SCRUM-11

Agrupar jogos em seções de disponíveis e indi...

VISUALIZA...

TAREFAS PEN...

3

=

SCRUM-12

Selecionar número de jogadores e atualizar lista

SELECIONA...

TAREFAS PEN...

5

=

SCRUM-13

Manter seleção de número de jogadores ao na...

SELECIONA...

TAREFAS PEN...

2

=

SCRUM-14

Botão de sorteio e lógica de escolha

SORTEAR J...

TAREFAS PEN...

5

=

SCRUM-15

Criar card do jogo sorteado

CARD DO JO...

TAREFAS PEN...

5

=

SCRUM-16

Exibir card do jogo sorteado após o sorteio

CARD DO JO...

TAREFAS PEN...

1

=

+ Criar

3 de 3 tickets visíveis

Estimativa: 9 de 9

# Detalhamento da Sprint 1

## Cadastrar jogo básico

Projetos / Projeto Boardgames / SCRUM-2 / SCRUM-8

Tarefas pendentes

🔍

1

Mehorar ticket

Informações

Story point estimate

5

DoR

- Descrição clara da história no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de aceite descritos no template [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points definidos e acordados pelo time
- Dependências mapeadas e sem bloqueios conhecidos
- Valor de negócio identificado
- Equipe alinhada e entendendo o escopo da história

DoD

- Cobertura de no mínimo 80% dos testes unitários
- Critérios de aceite validados e atendidos

Projetos / Projeto Boardgames / SCRUM-2 / SCRUM-8

Informações

Protótipos Figma construídos

Story Points definidos e acordados pelo time

Dependências mapeadas e sem bloqueios conhecidos

Valor de negócio identificado

Equipe alinhada e entendendo o escopo da história

DoD

- Cobertura de no mínimo 80% dos testes unitários
- Critérios de aceite validados e atendidos
- Código revisado (Code Review aprovado)
- Build passando no pipeline de CI/CD
- Aprovação final do PO (Product Owner)
- Documentação mínima atualizada (README, notas de release, etc.)

Responsável

Não atribuído

Atribuir a mim

Pai

SCRUM-2 Adicionar jogo

Descrição

COMO usuário do app,  
  
QUERO adicionar um novo jogo informando apenas nome e número de jogadores,  
  
PARA ter o jogo disponível na minha coleção.

NFR: o tempo de resposta deve ser de no máximo 2 segundos.

Critérios de aceitação

CASO 1:  
  
DADO QUE estou na tela "Adicionar jogo",  
  
QUANDO insiro nome e quantidade mínima/máxima de jogadores e confirmo,  
  
ENTÃO o jogo é salvo na minha coleção.

CASO 2:  
  
DADO QUE tento salvar sem preencher nome ou quantidade mínima/máxima de jogadores.

NFR: o tempo de resposta deve ser de no máximo 2 segundos.




Critérios de aceitação

CASO 1:  
  
DADO QUE estou na tela "Adicionar jogo",  
  
QUANDO insiro nome e quantidade mínima/máxima de jogadores e confirmo,  
  
ENTÃO o jogo é salvo na minha coleção.

CASO 2:  
  
DADO QUE tento salvar sem preencher nome ou quantidade mínima/máxima de jogadores,  
  
QUANDO clico em confirmar,  
  
ENTÃO devo ver uma mensagem de erro informando que o campo é obrigatório.


CASO 3 (NFR):  
  
DADO QUE preenchi os dados do jogo,  
  
QUANDO clico em salvar,  
  
ENTÃO o sistema deve cadastrar o jogo em até 2 segundos.

# Adicionar informações opcionais

Projetos /  Projeto Boardgames /  SCRUM-2 /  SCRUM-9

Adicionar informações opcionais

+




Descrição

COMO usuária,

QUERO registrar informações extras (link da ludopédia, imagem),

PARA organizar melhor os jogos.

Critérios de aceitação 

CASO 1:

DADO QUE preenchi os campos opcionais,

QUANDO salvo o jogo,

ENTÃO essas informações ficam registradas e disponíveis para consulta.


CASO 2:

DADO QUE não preenchi os campos opcionais,

QUANDO salvo o jogo,

ENTÃO apenas nome e número de jogadores são armazenados, sem erros.

Tarefas pendentes



Melhorar ticket

Informações




Story point estimate 2

DoR

- Descrição clara da história no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de aceite descritos no template [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points definidos e acordados pelo time
- Dependências mapeadas e sem bloqueios conhecidos
- Valor de negócio identificado
- Equipe alinhada e entendendo o escopo da história


DoD

- Cobertura de no mínimo 80% dos testes unitários
- Critérios de aceite validados e atendidos

Projetos /  Projeto Boardgames /  SCRUM-2 /  SCRUM-9

Adicionar informações opcionais

+



Descrição

COMO usuária,

QUERO registrar informações extras (link da ludopédia, imagem),

PARA organizar melhor os jogos.

Critérios de aceitação

CASO 1:

DADO QUE preenchi os campos opcionais,

QUANDO salvo o jogo,

ENTÃO essas informações ficam registradas e disponíveis para consulta.


CASO 2:

DADO QUE não preenchi os campos opcionais,

QUANDO salvo o jogo,

ENTÃO apenas nome e número de jogadores são armazenados, sem erros.

Tarefas pendentes



Melhorar ticket

Informações

Story point estimate 1




DoR

- Descrição clara da história no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de aceite descritos no template [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points definidos e acordados pelo time
- Dependências mapeadas e sem bloqueios conhecidos
- Valor de negócio identificado
- Equipe alinhada e entendendo o escopo da história

DoD

- Cobertura de no mínimo 80% dos testes unitários
- Critérios de aceite validados e atendidos
- Código revisado (Code Review aprovado)
- Build passando no pipeline de CI/CD
- Aprovação final do PO (Product Owner)
- Documentação mínima atualizada (README, notas de release, etc.)

# Validação de jogos duplicados

Projetos /  Projeto Boardgames /  SCRUM-2 /  SCRUM-10

Validação de jogos duplicados

+

🔒

Descrição

COMO usuária,  
  
QUERO ser avisada se tento cadastrar um jogo já existente na coleção,  
  
PARA evitar jogos duplicados.  
  
  
Critérios de aceitação  
CASO 1:  
  
DADO QUE já existe um jogo chamado "Catan" na coleção,  
  
QUANDO tento cadastrar novamente "Catan",  
  
ENTÃO devo receber um alerta dizendo que o jogo já existe.

Subtarefas

Adicionar sub tarefa

Tickets vinculados

Adicionar ticket vinculado

Tarefas pendentes

⚡

Melhorar ticket

Informações

Story point estimate




2

DoR

- Descrição clara da história no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de aceite descritos no template [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points definidos e acordados pelo time
- Dependências mapeadas e sem bloqueios conhecidos
- Valor de negócio identificado
- Equipe alinhada e entendendo o escopo da história

DoD

- Cobertura de no mínimo 80% dos testes unitários
- Critérios de aceite validados e atendidos

Projetos /  Projeto Boardgames /  SCRUM-2 /  SCRUM-10

Validação de jogos duplicados

+

🔒

Descrição

COMO usuária,  
  
QUERO ser avisada se tento cadastrar um jogo já existente na coleção,  
  
PARA evitar jogos duplicados.  
  
  
Critérios de aceitação  
CASO 1:  
  
DADO QUE já existe um jogo chamado "Catan" na coleção,  
  
QUANDO tento cadastrar novamente "Catan",  
  
ENTÃO devo receber um alerta dizendo que o jogo já existe.

Subtarefas

Adicionar sub tarefa

Tickets vinculados

Adicionar ticket vinculado

Tarefas pendentes

⚡

Melhorar ticket

Informações

Story point estimate

2

DoR

- Descrição clara da história no modelo [COMO, QUERO, PARA]
- Critérios de aceite descritos no template [DADO QUE, QUANDO, ENTÃO]
- Protótipos Figma construídos
- Story Points definidos e acordados pelo time
- Dependências mapeadas e sem bloqueios conhecidos
- Valor de negócio identificado
- Equipe alinhada e entendendo o escopo da história

DoD

- Cobertura de no mínimo 80% dos testes unitários
- Critérios de aceite validados e atendidos
- Código revisado (Code Review aprovado)
- Build passando no pipeline de CI/CD
- Aprovação final do PO (Product Owner)
- Documentação mínima atualizada (README, notas de release, etc.)

# (Extra) Timeline - MVP + Incrementos

