### **SRSC02 - Sistemas Operacionais**

## Threads em linguagem C/C++



## Criação e Término (aula08\_ex01.c)

```
#include <stdio.h> /* standard I/O routines */
#include <unistd.h> /* unix standard routines */
#include <pthread.h> /* pthread functions and data
structures */
/* function to be executed by the new thread */
void *OLA(void *argumentos) {
  printf("\nOla\n");
  pthread exit(NULL);
int main (){
  pthread t thread;
  int flag;
  printf("A criar uma nova thread\n");
  flag = pthread_create(&thread, NULL, OLA, NULL);
  if (flag!=0) printf("Erro na criação duma nova thread\n");
  Sleep(2);
  return 0;
```

## Aguardando o término de uma Thread (aula08\_ex02.c)

```
#define NUM THREADS 5
void *funcao(void *argumentos){
    printf("\nOLA\n");
   return (NULL);
int main (){
    pthread t threads[NUM THREADS];
    int i;
   for(i=0;i<NUM THREADS;i++)</pre>
      pthread create(&threads[i], NULL, funcao, NULL);
    printf("Thread principal a esperar o termino das threads
   criadas \n");
   for(i=0;i<NUM THREADS;i++)</pre>
      pthread join(threads[i], NULL); /* Esperara a junção das
   threads */
    return 0; /* O programa chegará aqui. */
```

## Passagem de Argumentos para threads (aula08\_ex03.c)

 Passagem de um valor inteiro int x=5; //chamada da thread pthread create(&threads[i], NULL, funcao, (void\*)&x); void \* funcao ( void \* argumentos ){ int valor = \* (int \*) argumentos; printf("recebi um inteiro: %d \n", valor);

## Passagem de Argumentos para threads (aula08\_ex04.c)

 Passagem de uma String char mesg[]="Ola"; pthread create(&threads[i], NULL, funcao, (void\*)mesg); void \* funcao ( void \* argumentos ){ char \*message = (char \*) argumentos ; printf(" %s ", message );

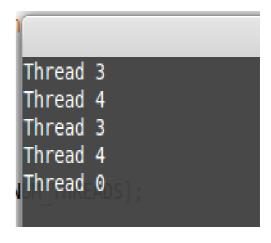
## Passagem de Argumentos para threads (aula08\_ex05.c)

 Passagem de múltiplos parâmetros usando uma estrutura

```
int x=5; float y=2.5
typedef struct { int a; float b; } ST;
ST v;
v.a=x; v.b=y;
pthread create(&threads[i], NULL, funcao,
(void*)&v);
void * funcao ( void * argumentos ){
  ST * in = (ST *) argumentos;
  printf("recebi dois valores: %d %f ", in->a, in-
>b );
```

## Condições de Corrida na Passagem de Argumentos para threads (aula08\_ex06.c)

```
#define NUM THREADS 5
void *funcao(void *args){
 int id;
 id = *(int *)args;
  printf("Thread %d\n",id);
 return (NULL);
int main (){
 pthread t threads[NUM THREADS];
 int i;
 for(i=0;i< NUM THREADS;i++)
    pthread create(&threads[i], NULL, funcao,
&i);
 for(i=0;i< NUM THREADS;i++)
    pthread join(threads[i],NULL);
 return 0;
```



```
Thread 1
Thread 2
Thread 3
Thread 1
Thread 1
```

# A Passagem Correta dos argumentos para identificar uma thread (aula08\_ex07.c) void \*funcao(void \*args) { int x = \*(int \*)args;

```
int x = *(int *)args;
 printf("Thread %d\n", x);
 return (NULL);
int main () {
 pthread t threads[NUM THREADS];
 int i, ids[NUM THREADS];
 for (i = 0; i < NUM THREADS; i++) ids[i]=i;
 for(i=0;i < NUM THREADS;i++)
   pthread create(&threads[i], NULL, funcao, &ids[i]);
 for(i=0;i < NUM THREADS;i++)
pthread join(threads[i], NULL);
```

## Condições de corrida (aula08\_ex08.c)

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define NUM THREADS 2
int saldo = 1000;
void *AtualizaSaldo(void *threadid) {
 int meu saldo = saldo;
 int novo saldo = meu_saldo + (long
int)threadid*100;
 printf("Novo saldo = %d\n",
novo saldo);
 saldo = novo saldo;
 pthread_exit(NULL);
```

```
int main (int argc, char *argv[]){
 pthread_t
threads[NUM THREADS];
 int rc;
 long t;
 for(t=0; t < NUM THREADS; t++){
   rc = pthread create(&threads[t],
NULL, AtualizaSaldo, (void*)t);
   if (rc) exit(-1);
 for(t=0; t<NUM_THREADS; t++)
   pthread join(threads[t], NULL);
  printf("Saldo final = %d\n", saldo);
```

## Ordem de execução (aula08\_ex08.txt)

A ordem de execução não é garantida!

Thread 1	Thread 2	Saldo
Lê saldo: R\$ 1.000		R\$ 1.000
	Lê saldo: R\$ 1.000	R\$ 1.000
	Deposita R\$ 300	R\$ 1.000
Deposita R\$ 200		R\$ 1.000
Atualiza saldo R\$ 1.000 + R\$ 200		R\$ 1.200
	Atualiza saldo R\$ 1.000 + R\$ 300	R\$ 1.300

## Sincronização (aula08\_ex09.c)

```
#include <pthread.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define NUM THREADS 5
pthread mutex t meu mutex =
PTHREAD MUTEX INITIALIZER;
int saldo = 1000;
void *AtualizaSaldo(void *threadid) {
pthread_mutex_lock(&meu_mutex);
 saldo = saldo + (long
int)threadid*100;
 printf("Novo saldo = %d\n", saldo);
pthread mutex unlock(&meu mutex
 pthread_exit(NULL);
```

```
int main (int argc, char *argv[]){
 pthread t
threads[NUM THREADS];
 long t;
 for(t=0; t<NUM THREADS; t+
+)
   pthread create(&threads[t],
NULL, AtualizaSaldo, (void *)(t +
1));
 for(t=0; t<NUM THREADS; t+
+)
   pthread join(threads[t],
NULL);
 printf("Saldo final = %d\n",
saldo);
```

## Sincronização com MUTEX (aula08\_ex09.txt)

- int pthread\_mutex\_init(pthread\_mutex\_t
   \*mutex, const pthread\_mutexattr\_t \*attr)
- int pthread\_mutex\_lock(pthread\_mutex\_t \*mutex)
- int pthread\_mutex\_unlock(pthread\_mutex\_t \*mutex)
- intpthread\_mutex\_destroy(pthread\_mutex\_t\*mutex)

## Sincronização com SEMÁFOROS (aula08\_ex09.txt)

- int sem\_init(sem\_t \*sem, int pshared, unsigned int value)
- int sem\_wait(sem\_t \*sem)
- int sem\_post(sem\_t \*sem)
- int sem\_destroy(sem\_t \*sem)

## Sincronização com CONDITIONS (aula08\_ex09.txt)

- int pthread\_cond\_init(pthread\_cond\_t \*cond, const pthread\_condattr\_t \*attr)
- int pthread\_cond\_wait(pthread\_cond\_t \*cond, pthread\_mutex\_t \*mutex)
- int pthread\_cond\_signal(pthread\_cond\_t \*cond)

## Sites com Tutoriais de PThreads (aula08\_ex09.txt)

- Oracle The Pthreads Library
- OpenGroup Pthreads.h
- Multithreaded Programming (POSIX pthreads Tutorial)

