

EJERCICIOS DE LISTAS

Ejercicio nº1:

Implementar una función que recibe una lista de enteros L y un número entero n de forma que modifique la lista mediante el borrado de todos los elementos de la lista que tengan este valor.

Ejercicio nº2:

Escribir una función *Reemplazar* que tenga como argumentos una pila con tipo de elemento *int* y dos valores *int*: *nuevo* y *viejo* de forma que si el segundo valor aparece en algún lugar de la pila, sea reemplazado por el segundo.

Ejercicio nº3:

Implementar una función *Mezcla2* que tenga como parámetros dos listas de enteros ordenados de menor a mayor y que devuelva una nueva lista como unión de ambas con sus elementos ordenados de la misma forma.

Ejercicio nº4:

Supongamos que *TEST* es alguna función Booleana que toma cualquier entero dado y devuelve un valor igual o distinto a cero. Consideremos el siguiente segmento de código:

```
N=3;
p=CrearPila(sizeof(int));
for (i=1;i<=N;i++)
    if (TEST(i))
        printf("%d",i);
    else Push(&i,p);
while (!VaciaPila(p)){
    Tope(&i,p);
    Pop(p);
    printf("%d",i);
}
```

¿Cuáles de las siguientes son posibles salidas del código anterior?.

a) 1 2 3

- b)1 3 2
- c)2 1 3
- d)3 1 2
- e)2 3 1
- f)3 2 1

Ejercicio nº5:

Construir una función que sume los elementos de una lista de enteros recursivamente.

Ejercicio nº6:

Construir una función *imprimeInverso* que imprima los elementos de una lista enlazada de enteros en orden inverso a partir de una posición p