

### Questão 1

Algoritmo consultar adjacencia em grafo representado por Lista de adjacencia:

```
int adj(grafo G, vertice V, vertice W )
    para(aux = G->V; aux != NULL; aux = V->prox )
        se( aux == w)
            retorna True
    fim para
    retorna false
```

No pior caso esse algoritmo terá que percorre a lista de adjacencia de V toda, resultando em  $O(n)$ .