Iltjp-geometry パッケージ

LuaT_EX-ja プロジェクト* 2015 年 1 月 2 日

ページレイアウトの設定として、geometry パッケージが有名であるが、これは pLAT_EX・LuaT_EX-ja の縦組クラスでは利用が不可能という問題があった。本文書で解説する lltjp-geometry パッケージは、geometry パッケージを縦組クラスに対応させるパッチである.

1 利用方法

lltjp-geometry パッケージは、LuaT_EX-ja に標準で含まれている。本パッケージの動作には ifluatex、filehook パッケージが必要である。

1.1 LuaT_EX-ja

Lua T_EX -ja では、geometry パッケージ読み込み時に自動的に lltjp-geometry パッケージが読み込まれ、ユーザは何もしなくても良い。Lua T_EX -ja で横組クラスを利用する時でも、lltjp-geometry パッケージは自動的に動作を停止するので、横組時の挙動が変わってしまうことはない。

1.2 pT_EX 系列

pT_FX 系列では、tarticle、tbook、treport といった**縦組クラスを使う場合**にのみ、

\usepackage{lltjp-geometry}

\usepackage[...]{geometry}

のように **geometry** パッケージの前に読み込む. pT_EX 系列では使用クラスが横組か縦組かの自動判定を行えない *1 ので、横組クラスで読み込んではならない.

パッケージオプションは存在しない.

2 注意事項

2.1 twoside 指定時

縦組の本は通常右綴じである.これを反映し,lltjp-geometry では,twoside オプション指定時には

- left, lmargin は小口側の余白, right, rmargin はノド側の余白を指す.
- 左右余白比 hmarginratio の標準値は 3:2 に変更.
- bindingoffset は**右側**に余白を確保する.

と変更している.

^{*} http://sourceforge.jp/projects/luatex-ja/wiki/FrontPage

 st^* 標準縦組クラスでは、 $ar{\mu}$ のegin $ar{\mu}$ の内部で組方向を縦組に変更するので,プリアンブル中で判定できない.

表1 いくつかのフォント中の、文字の深さの最大値

フォント (10 pt)	深さ(pt 単位)
横組用の標準和文フォント (pTEX)	1.38855
縦組用の標準和文フォント (pTeX)	4.58221
Computer Modern Roman 10 pt	2.5
Computer Modern Sans Serif 10 pt	2.5
Times Roman (ptmr8t)	2.16492
Helvetica Bold Oblique (phvbo8t)	2.22491
Palatino (pplr8t)	2.75989

2.2 傍注

縦組の場合、傍注は本文の上下に配置される*². これにより、includemp(やincludeall)が未 **指定の場合、傍注はヘッダやフッタに重なる**. includemp 指定時は、\footskip, \headsep のいずれか(二段組の場合は両方)を \marginparwidth + \marginparsep だけ増加させる.

2.3 lines オプション指定時の \maxdepth 調整

LATEX では、最後の行の深さ d と本文領域の上端から最後の行のベースラインまでの距離 f に対し、

$$\text{textheight} = f + \max(0, d - \max \text{depth})$$

が成り立つ.

pT_EX 系列の標準縦組クラス [u]tarticle 等,及びそれを LuaT_EX-ja 用に移植した ltjtarticle 等では,\topskip は**横組時における**全角空白の高さ 7.77588 pt*³であり,\maxdepth はその半分の値(従って 3.88794 pt)である.

いくつかのフォントについて、その中の文字の深さの最大値を見てみると表 1 のようになっている。欧文フォントのベースラインは、そのままでは和文との組み合わせが悪いので、さらにtbaselineshift = 3.41666 pt だけ下がることを考えると、最後の行に和文文字が来た場合はほぼ確実に深さが \maxdepth を超えてしまうことになる。従って、本文領域を「n 行分」として指定するときによく使われる

$$\textheight = \textheight + (n-1)\baselineskip$$
 (1)

は tarticle クラスのデフォルトでは通用しない.

通常の地の文のみの文章においてほぼ確実に (1) が成り立つようにするため、Iltip-geometry では lines オプション指定時のみ \maxdepth の値が最低でも

公称ポイントサイズの半分に、欧文ベースラインのシフト量を加えた値*4

になるようにしている. lines オプション非指定時にはこのような調整は行われない.

^{*&}lt;sup>2</sup> 二段組の場合は上下共に,一段組の場合は標準では下側だが,reversemp が指定されたときには上側に配置される.

^{*3} 標準の 10pt オプション指定時. 以下同じ. ところで、この量は公称フォントサイズの 10pt か、もしくは全角空白の高さと深さを合わせた値の 9.16446 pt の間違いではないか、と筆者は考えている. なお、奥村晴彦氏の pLATeX 2_{ϵ} 新ドキュメントクラスでは公称ポイントサイズ 10pt に設定されている.

^{*4} tarticle の場合だと、5 pt + 3.41666 pt = 8.41666 pt である.

2.4 lines オプション指定時の見かけ上の基本版面の位置

LATEX では、本文の一行目のベースラインは、本文領域の「上端」から \topskip だけ「下がった」ところに来ることになっている。あまり \topskip が小さいと、ユーザが大きい文字サイズを指定した時に 1 行目のベースライン位置が狂う危険があるため、geometry パッケージでは

lines オプション指定時、\topskip の値を最低でも\strutbox の高さ (0.7\baselineskip) まで引き上げる

という仕様になっている.

縦組の場合は、\strutbox に対応するボックスは \tstrutbox であるため、Iltjp-geometry では

lines オプション指定時、\topskip の値を最低でも\tstrutbox の高さ (\baselineskip/2) まで引き上げる

という挙動にした. 見かけ上は \topskip の値制限が緩くなったが、前節で述べたように欧文フォントのベースラインは和文に合うように下にずらされるので、実用上は問題は起きないだろう.

前節の $\mbox{\mbox{\mbox{maxdepth}}}$ の調整も考え合わせると, $\mbox{\mbox{\mbox{IAT}}}_{E\!X}$ が認識する本文領域と,実際の見た目の基本版面の位置とは異なることに注意してほしい.

例えば A4 縦を縦組で、公称フォントサイズ 10 pt, 行送り 18 pt, 30 行左右中央というレイアウト にするため、

\documentclass{tarticle}

\usepackage{lltjp-geometry}

\baselineskip=18pt

\usepackage[a4paper,hcentering,lines=30]{geometry}

と指定すると、実際には以下のように設定される.

- \topskip は \tstrutbox の高さ 8.5 pt に設定される.
- 本文領域の「高さ」 \textheight は

 $\t = 530.5 \text{ pt.}$

• 従って、左余白と右余白は

$$\frac{210\,\mathrm{mm} - \mathrm{textheight}}{2} = 33.50394\,\mathrm{pt}.$$

しかし、実際にはページの最初の行のベースラインは、本文領域の右端から \topskip だけ左にずれたところにあり、一方ページの最終行のベースラインは本文領域の左端にある。縦組和文フォントのベースラインは文字の左右中央を通ることから、従って、見た目で言えば、右余白の方が\topskip = 8.5 pt だけ大きいということになってしまう*5.

 $^{^{*5}}$ 同様に,横組で vcentering を指定すると,見かけでは \topskip — \Cht + \Cdp だけ上余白が大きいように見える.