LuaT_FX-jaの開発

北川 弘典 (h_kitagawa2001@yahoo.co.jp)

1 開発目標

 ${
m LuaT_EX-ja}$ は , ${
m pT_EX}$ と同等あるいはそれ以上の水準の日本語組版を , 次世代標準 ${
m T_EX}$ エンジンである ${
m LuaT_EX}$ で可能にすることを目的としたマクロパッケージである .

- 最低でも pT_EX と同等の組版の自由度を確保する.
- pT_FX との 100%互換は目的としない. pT_FX において不自然/不都合な実装があれば,積極的に改める.

2 pT_EX からの主な違い

縦書きは未実装 落ち着いてきたら縦書きも開発したいが,現状は左横書きのみサポート.

命令名称の変更 大半のパラメタへの代入は\ltjsetparameterへ $\langle key \rangle = \langle value \rangle$ の形で渡す.

例:行頭禁則用ペナルティ (prebreakpenalty)

| | pT_EX | ${ m LuaT}_{ m E}{ m X}$ -ja |
|----|--|---|
| 代入 | $\verb \prebreakpenalty \langle chr \rangle = \langle pena \rangle$ | $\verb \line \verb \line \verb \line \verb \line \verb \line \verb \line \verb \line \verb \line \verb \line $ |
| 取得 | \prebreakpenalty $\langle chr angle$ (${ m count}$) | $\verb \line $ |

行末が和文文字の場合の改行の扱い Lua TrX の仕様上、「前行行末時の catcode」で判定する ad hoc な仕様.

和文間・和欧文間の空白挿入処理

- 1. 空白挿入処理をノードベースに変更 ($LuaT_{P}X$ の合字・カーニング処理に合わせた).
- 2. 「和文フォント」はメトリックと実際の字形との組:

空白挿入処理では,メトリックとサイズの同じ和文フォントは同一視される.

3. 異なるメトリック・サイズの2つの和文文字の間には,両メトリックから決まる空白の平均値が入る.

| 入力 | $pT_{\hbox{\it E}}X$ | LuaT _E X-ja |
|----------|----------------------|------------------------|
| 2. 1. 3. | あ)(い)(う)(え | あ)(い)(う)(え |

3 現況

「エンジン拡張部分」(T_EX pT_EX のエンジン拡張部分に対応)

概ね実装済みであるが,細かい仕様変更の可能性あり.また,従来では primitive として実装していた機能を Lua コードと T_FX マクロで実装しないといけないので,バグが残っている可能性がある.

plain TeX format に対するマクロ(ptex.tex に相当) ほぼ翻訳完了.

 $extbf{If} \mathbf{X} \mathbf{2}_{m{arepsilon}}$ 用マクロ (pIAT $_{\mathbf{E}}\mathbf{X} \mathbf{2}_{m{arepsilon}}$ 実装 plcore.dtx 他に相当) 及び,fontspec パッケージ用マクロ

試験的に一部の機能が実装され,ある程度は使える.日本語用クラスファイルとしては,八登さんによるBXjsclsを使用するのが現状では手っ取り早い.

LuaT_EX-ja プロジェクトについて

プロジェクト Wiki: http://sourceforge.jp/projects/luatex-ja/wiki/

開発メンバー:北川 弘典,前田 一貴,八登 崇之,黒木 裕介,阿部 紀行,本田 知亮,山本 宗宏