LuaTEX-ja宏包

LuaT_FX-ja项目团队

目次

第	I编	i 用尸手删	2		
1	1.1 1.2 1.3	T发背景	2 3		
2		文 使用 安装	3		
3	Lua	aT _E X-ja 在 plain T _E X 格式下的使用	4		
4	Lua 4.1 4.2	a T_EX-ja 在I^pT_EX 2_ε格式的使用 日文排版设置			
5	LuaT _E X-ja 参数设定				
	5.1	JAchar 范围的设定	5		
	5.2	kanjiskip 和 xkanjiskip	7		
	5.3	xkanjiskip 插入设定			
	5.4	基线浮动	8		
	5.5	裁剪框标记	8		

第Ⅰ编

用户手册

1 引言

LuaTeX-ja 宏包是应用于 LuaTeX 引擎上的高质量日语文档排版宏包。

1.1 开发背景

一般情况下, T_EX 下的日语文档输出,是 ASCII pT_EX (T_EX 的一个扩展)及其衍生软件来完成的。 pT_EX 作为 T_EX 的一个扩展引擎,在生成高质量的日语文档时,规避了繁杂的宏编写。但是在和同时期的引擎相比之下,

pT_EX 的处境未免有些尴尬: pT_EX 已经远远落后于 ε -T_EX 和 pdfT_EX,此外也没有跟上计算机上对日文处理的演进(比如,UTF-8 编码,TrueType 字体,OpenType 字体)。

最近开发的 pT_EX 扩展,即 upT_EX (Unicode 下的 pT_EX 实现) 和 ε - pT_EX (pT_EX 和 ε - T_EX 的融合版本),虽然在部分情况上弥补了上述的差距,但是差距依然存在。

不过,LuaTeX 的出现改变了整个状况。用户可以通过使用 Lua 语言的 "callback"来调整 LuaTeX 的内部处理机制。所以,没有必要去通过修改引擎的源代码来支持日文排版,相反,我们需要做的仅仅是编写其当处理 callback 的 Lua 脚本。

1.2 与 pT_EX 的差异所在

 $LuaT_EX$ -ja 宏包在设计上,受 pT_EX 影响很大。最初开发的主要议题是实现 pT_EX 的特性。不过, $LuaT_EX$ -ja 不是简简单单的移植 pT_EX ,很多不自然的特征和现象都被移出了。

下面列举出了一些和 pT_FX 的差异:

- 一个日文字体是由三部分构成的元组:实际的字体(如小塚明朝, IPA 明朝),日文字体测度(JFM)和 变体字串。
- pT_EX 中,日文字符之后的断行并不允许 (也不产生空格),其他在源码中的断行是可以随处允许的。不过,因为 $LuaT_FX$ 的特殊关系, $LuaT_FX$ -ja 并没有这个功能。
- 插在日文字符和其他字符言之间的胶/出格 (我们将此称为 JAglue) 是重现实现的。
 - 在LuaT_EX中,内部的字符处理是"基于 node 的"(例如: of{}fice 不会避免合字), **JAglue** 的插入处理,现在也是"基于 node 的"。
 - 此外,两个字符之间的 node 在断行时不起作用的 (例如,\special node),还有意大利体校正带来的 出格在插入处理中也是被忽略的。
 - 警告:鉴于以上两点,在 pT_EX 中分割 JAglue 处理的多种方法不再生效。明确地说,下列两种方法不再生效:

ちょ{}っと ちょ\/っと

如果想得到此种结果,请使用空盒子替代:

ちょ\hbox{}っと

- 处理过程中,两个在"真实"字体上具区别的日文字体可以被识别出来。
- 当下, LuaT_FX-ja 并不支持直行排版。

1.3 一些约定

在本文档中,有下面一些约定:

- 所有的日文字符为 JAchar, 所有的其他字符为 ALchar
- primitive,该词在本文档中不仅表示 LuaTrX 的基本控制命令,也包括 LuaTrX-ja 的相关的基本控制命令
- 所有的自然数从 0 开始
- 本文档中文文档是根据日文文档翻译并添加部分材料组织而成的,所以在大部分篇幅上还是主要依赖于日文原文档

1.4 关于本项目

项目 wiki 本项目 wiki 正在不断编写中。

- http://sourceforge.jp/projects/luatex-ja/wiki/FrontPage%28en%29 (英文)
- http://sourceforge.jp/projects/luatex-ja/wiki/FrontPage (日文)
- http://sourceforge.jp/projects/luatex-ja/wiki/FrontPage%28zh%29 (中文)

开发者

• 北川弘典

• 前田一贵

• 八登崇之

• 黒木裕介

• 阿部纪行

• 山本宗宏

• 本田知亮

斋藤修三郎

• 马起园

2 初次使用

2.1 安装

在安装 LuaTFX-ja 之前,请确认:

- LuaT_EX (版本号为大于 0.65) 和相关支持宏包。 如果用户使用的是 T_EXLive2011 以及最新版本的 W32T_EX,都可以不考虑此项。
- LuaT_FX-ja 的源码:)
- xunicode 宏包, 当前版本必须为 v0.981(2011/09/09)。 如果你使用 fontspec 宏包, xunicode 必须存在。但是请注意该包版本, 其他版本可能不会正常工作。

安装方法如下:

- 1. 用下列诸多方法下载源码归档。当前, LuaT_FX-ja并无稳定版本。
 - 从 git 中复制\$ git clone git://git.sourceforge.jp/gitroot/luatex-ja/luatexja.git
 - 下载 master 分支 HEAD 的 tar.gz 归档
 http://git.sourceforge.jp/view?p=luatex-ja/luatexja.git;a=snapshot;h=HEAD;sf=tgz
 - 现在 LuaT_EX-ja 已经包含于 CTAN 中(在 macros/luatex/generic/luatexja 文件夹)和 W32T_EX 中(luatexja.tar.gz)。这些版本基于 master 版本。
- 2. 用户需要将获取的 LuaT_EX-ja 宏包的 src/放置到你所用的发行版中的 TEXMFLOACL 树下 tex/文件夹(如果不存在,请建立)下即可,查询该环境变量需要使用:
 - \$ kpeswhich -expand-var "\$TEXMFLOCAL"
- 3. 刷新数据库:
 - \$ texhash
 - \$ mkluatexfontdb

3 LuaT_FX-ja在plain T_FX 格式下的使用

对于日本用户, 日文的排版可以直接使用:

\input luatexja.sty

这一行会默认调用 luatexja.sty 文件,该文件作用相当于 pTEX 中的 ptex.tex。该文件中设定了两款非嵌入字体: Ryumin-Light (明朝体)和 GothicBBB-Medium (哥特体)。这些字体分别有三种大小: \tenmin 和\tengt (10pt); \sevenmin 和\sevengt (7pt); \fivemin 和\fivegt (5pt)。 有几点请用户注意:

- 上述的两款字体需要你的 pdf 阅读器带有良好的非嵌入字体的支持,这里建议使用 Adobe Reader,该阅读器使用了 Kozuka Mincho 字体。
- 在定义字体的时候,可以使用"级"(Q)单位,1Q=0.25mm,在 Lua T_EX -ja 中可以使用\jQ 命令调用该长度单位
- 一般情况下,相同大小日文字体比西文字体要大一下(中文字体也是如此),所以定义日文字体的时候需要一个缩放率: 0.962216
- 在 JAchar 和 ALchar 之间插入的胶大小为: $(0.25 \times 0.962216 \times 10 \text{pt})_{-1 \text{pt}}^{+1 \text{pt}} = 2.40554 \text{pt}_{-1 \text{pt}}^{+1 \text{pt}}$

4 LuaT_FX-ja在I⁄T_FX 2_€格式的使用

4.1 日文排版设置

在 $\text{IMT}_{\text{E}} X 2_{\varepsilon}$ 下使用 Lua $\text{T}_{\text{E}} X$ -ja 比较便利:

\usepackage{luatexja}

该宏包的作用相当于 pIMEX 中的 plfonts.dtx 和 pldefs.ltx。

- 在该宏包中设定了 JY3 编码,这个编码用来调用日文字体
- 该宏包定义了两个字体族: mc 和 gt。

字体	字体族	\mdseries	\bfseries	缩放率
mincho	mc	Ryumin-Light	GothicBBB-Medium	0.962216
gothic	gt	${\bf Gothic BBB-Medium}$	${\bf Gothic BBB-Medium}$	0.962216

• 在数学模式下, 所有的字符使用 mc 字体族来排印

上述使用的宏包,只满足了最小的日文环境设定需求,并为满足所有的日文排版需求。LuaT_EX-ja 宏包提供了两个文档类: jclasses (pIAT_EX 标准文档类)和 jsclasses (奥村晴彦)。用户可自行选择两种文档类。

4.2 fontspec

在LuaTEX-ja中,和fontspec 共存的一个包为luatexja-fontspec。这个包自动加载fontspec 和luatexja 宏包。

在 luatexja-fontspec, 定义了如下七条命令, 这些命令和 fontspec 的相关命令对比如下:

日文字体	\jfontspec	\setmainjfont	\setsansjfont	\newjfontfamily
西文字体	\fontspec	\setmainfont	\setsansfont	\newfontfamily
日文字体	\newjfontface	\defaultjfontfeatures	\addjfontfeatures	
西文字体	\newfontface	\defaultfontfeatures	\addfontfeatures	

5 LuaT_EX-ja 参数设定

LuaT_EX-ja包含大量的参数,以控制排版细节。设定这些参数需要使用命令: \ltjsetparameter和\ltjgetparameter命令。

5.1 JAchar 范围的设定

在设定 JAchar 之前,需要分配一个小于 217 的自然数。如:

\ltjdefcharrange{100}{"10000-"1FFFF,'漢}

请注意这个设定是全局性的,不建议在文档正文中进行设定。 在范围设定好了之后,需要进行 jacharrange 的设定:

\ltjsetparameter{jacharrange={-1, +2, +3, -4, -5, +6, +7, +8}}

这里定义了 8 个范围,在每个范围之前使用"+"或"-"进行设定,其中如果为 $_-$,则代表该范围为 **ALchar**,如果为 $_+$,则该范围视作 **JAchar**。

LuaT_FX-ja 默认设定了 8 个范围,这些范围来源于下列数据:

- Unicode 6.0
- Adobe-Japan1-6与 Unicode 之间的映射 Adobe-Japan1-UCS2
- 八登崇之的 upTrX 宏包: PXbase

范围 8^J ISO 8859-1 (Latin-1 补充) 的上半部和 JIS X 0208 (日文基本字符集) 的重叠部分, 包含下列字符:

•	§ ((U+00A7,	Section	Sign)	
---	-----	----------	---------	-------	--

• " (U+00A8, Diaeresis)

• ° (U+00B0, Degree sign)

• \pm (U+00B1, Plus-minus sign)

• (U+00B4, Spacing acute)

• (U+00B6, Paragraph sign)

• × (U+00D7, Multiplication sign)

• ÷ (U+00F7, Division Sign)

范围 1^A 包含于 Adobe-Japan1-6 中的拉丁字符, 此范围包含下列 Unicode 区域, 但不包括上述提到过的范围 8:

• U+0080-U+00FF: 拉丁字母补充-1

● U+0100-U+017F: 拉丁字母扩充-A

• U+0180-U+024F: 拉丁字母扩充-B

● U+0250-U+02AF: 国际音标扩充

• U+02B0-U+02FF: 进格修饰符元

• U+0300-U+036F: 组合音标附加符号

● U+1E00-U+1EFF: 拉丁字母扩充附加

范围 2^{J} 希腊文和西里尔字母,使用 JIS X 0208 的大部分日文字体包含这些字符:

• U+0370-U+03FF: 希腊字母

● U+0400-U+04FF: 西里尔字母

● U+1F00-U+1FFF: 希腊文扩充

范围 3^J 标点以及杂项符号:

● U+2000-U+206F: 一般标点符号

● U+2070-U+209F: 上标及下标

• U+20A0-U+20CF: 货币符号

• U+20D0-U+20FF: 符号用组合附加符号

• U+2100-U+214F: 类字母符号

• U+2150-U+218F: 数字形式

● U+2190-U+21FF: 箭头符号

• U+2200-U+22FF: 数学运算符号

• U+2300-U+23FF: 杂项技术符号

● U+2400-U+243F: 控制图像

• U+2500-U+257F: 制表符

● U+2580-U+259F: 区块元素

● U+25A0-U+25FF: 几何形状

• U+2600-U+26FF: 杂项符号

● U+2700-U+27BF: 什锦符号

● U+2900-U+297F: 补充性箭头-B

• U+2980-U+29FF: 混合数学符号-B

• U+2B00-U+2BFF: 杂项符号和箭头符号

● U+E000-U+F8FF: 私用区域

范围 4^A 通常情况下不包含于日文字体的部分。本范围包含有其他范围尚未涵盖部分。故,我们直接给出定义:

\ltjdefcharrange{4}{%

"500-"10FF, "1200-"1DFF, "2440-"245F, "27C0-"28FF, "2A00-"2AFF,

"2C00-"2E7F, "4DC0-"4DFF, "A4D0-"A82F, "A840-"ABFF, "FB50-"FE0F,

"FE20-"FE2F, "FE70-"FEFF, "FB00-"FB4F, "10000-"1FFFF} % non-Japanese

范围 5^A 代替以及补充私有使用区域。

范围 6^J 日文字符。

● U+2460-U+24FF: 圏状字母数字

● U+2E80-U+2EFF: CJK 部首补充

• U+3000-U+303F: CJK 标点符号

• U+3040-U+309F: 平假名

● U+30A0-U+30FF: 片假名

• U+3190-U+319F: 汉文标注号

● U+31F0-U+31FF: 片假名音标补充

• U+3200-U+32FF: 圏状 CJK 字母及月份

● U+3300-U+33FF: CJK 兼容

● U+3400-U+4DBF: CJK 统一表意文字扩充 A

• U+4E00-U+9FFF: CJK 统一表意文字

● U+F900-U+FAFF: CJK 兼容表意文字

● U+FE10-U+FE1F: 直行标点

● U+FE30-U+FE4F: CJK 兼容形式

• U+FE50-U+FE6F: 小写变体

● U+20000-U+2FFFF: (补充字符)

范围 7^J 不包含于 Adobe-Japan1-6 的 CJK 字符。

● U+1100-U+11FF: 谚文字母

• U+2F00-U+2FDF: 康熙部首

U+2FF0-U+2FFF: 汉字结构描述字符

• U+3100-U+312F: 注音字母

● U+3130-U+318F: 谚文兼容字母

• U+31A0-U+31BF: 注音字母扩充

• U+31C0-U+31EF: CJK 笔划

● U+A000-U+A48F: 彝文音节

• U+A490-U+A4CF: 彝文字母

• U+A830-U+A83F: 一般印度数字

• U+ACOO-U+D7AF: 谚文音节

● U+D7B0-U+D7FF: 谚文字母扩充-B

5.2 kanjiskip 和 xkanjiskip

JAglue 分为下列三类范畴:

- JFM 设定的胶或出格值。如果在一个日文字符附近使用\inhibitglue,则胶便不会插入。
- 两个 JAchar 之间默认插入的胶 (kanjiskip)
- JAchar 和 ALchar 之间默认插入的胶 (xkanjiskip)

kanjiskip 和 xkanjiskip 的设定如下所示:

当 JFM 包含"kanjiskip 理想宽度"和/或"xkanjiskip 理想宽度"数据时,上述设定产生作用。如果想用 JFM 中的数据,请设定 kanjiskip 或 xkanjiskip 为\maxdimen。

5.3 xkanjiskip 插入设定

并不是在所有的 **JAchar** 和 **ALchar** 周围插入 xkanjiskip 都是合适的。比如,在开标点之后插入 xkanjiskip 并不合适 [如,比较"(あ"和"(あ"]。LuaT_EX-ja 可以通过设定 **JAchar** 的 jaxspmode 以及 **ALchar** 的 alxspmode 来控制 xkanjiskip 在字符前后的插入。

第二个参数 preonly 表示的含义为"允许在该字符前插入 xkanjiskip,但不允许在该字符之后插入"。其他参数还有 postonly, allow 和 inhibit。[TODO]

用户如果想开启/关闭 kanjiskip 和 xkanjiskip 的插入,设定 autospacing 和 autoxspacing 参数为 true/false 即可。

5.4 基线浮动

为了确保日文字体和西文字体能够对其,有时需要浮动其中一者的基线。在 pT_EX 中,此项设定由设定\yabaselineshift为非零长度(西文字体基线应向下浮动)。不过,如果文档的中主要语言不是日文,那么最好上浮日文字体的基线,西文字体不变。如上所述,Lua T_EX -ja 可以独立设定西文字体的基线(yabaselineshift 参数)和日文字体的基线(yjabaselineshift 参数)。

1\vrule width 150pt height 0.4pt depth 0pt\hskip
-120pt
2\ltjsetparameter{yjabaselineshift=0pt,
yalbaselineshift=0pt}abcあいう
3\ltjsetparameter{yjabaselineshift=5pt,
yalbaselineshift=2pt}abcあいう

上述水平线为此行基线。

这里还有一个有趣的副作用:不同大小的字符可以通过适当调整这两个参数而在一行中垂直居中。下面是一个例子(注意,参数值并没有精心调整):

- ı xyz漢字
- $_2$ {\scriptsize
- 3 \ltjsetparameter{yjabaselineshift=-1pt,
- 4 yalbaselineshift=-1pt}
- 5 XYZひらがな
- 6 }abcかな

5.5 裁剪框标记

裁剪框标记是在一页的四角和水平/垂直中央放置的标记。在日文中,裁剪框被称为"トンボ"。pLPTEX 和 LuaTeX-ja 均在底层支持裁剪框标记。需要下列步骤来实现:

xyz 漢字 XYZ ひらがな abc かな

1. 首先,首先定义页面左上角将会出现的注记。这由向@bannertoken 分配一个 token 列完成。例如,下列所示将会设定注记为"filename (YYYY-MM-DD hh:mm)":

\makeatletter

2. [TODO]