1 LuaT_EX-ja的开发背景

Lua T_EX -ja 是日本开发者北川弘典首倡的一个 Lua T_EX 的日文支持项目,该项目将 pT_EX 移植到了 Lua T_EX ,并做了一定的扩展,删除了一些不正常的特性。

LuaTeX-ja 的项目开发者如下:北川弘典,前田一贵,八登崇之,黑木裕介,阿部纪行,山本宗宏,本田知亮,斋藤修三郎和马起园等。

LuaTFX-ja 现在只能用于 plain TFX 格式和LATFX 2。格式,尚不支持 TFXinfo 和 ConTFXt 格式。

LuaT_EX-ja 现在的代码实现依赖于 luatexbase 以及 luaotfload 等宏包,并且现在仅仅实现了横排,直排组版尚未实现。

2 一些约定

在本文档中,有下面一些约定:

- 所有的 CJK 字符为 JAchar, 所有的其他字符为 ALchar
- primitive, 该词在本文档中不仅表示 LuaTFX 的基本控制命令, 也包括 LuaTFX-ja 的相关的基本控制命令
- 所有的自然数从 0 开始

3 安装使用

3.1 LuaT_FX 版本需求

LuaT_EX-ja 需要使用版本号为大于 0.65 的 LuaT_EX。如果用户使用的是 T_EXLive2011 或者 MacT_EX2011 以及最新版本的 W32T_EX,都可以正常使用 LuaT_EX-ja。

3.2 LuaT_FX-ja 宏包安装

- 1. LuaT_EX-ja 宏包的获取:
 - 如果用户使用 git, 那么可以使用如下命令获取:
 - \$ git clone git://git.sourceforge.jp/gitroot/luatex-ja/luatexja.git
 - 另外用户还可以直接下载 master 版本:
 - \$ wget http://git.sourceforge.jp/view?p=luatex-ja/luatexja.git;a=snapshot;h=HEAD;sf=tgz
- 2. 用户需要将获取的 LuaT_EX-ja 宏包的 src/放置到你所用的发行版中的 TEXMFLOACL 树下 tex/文件夹 (如果不存在,请建立)下即可,查询该环境变量需要使用:
 - \$ kpeswhich -expand-var "\$TEXMFLOCAL"
- 3. 刷新数据库:
 - \$ texhash
 - \$ mkluatexfontdb

4 LuaT_EX-ja在 plain T_EX 格式下的使用

对于日本用户, 日文的排版可以直接使用:

\input luatexja.sty

这一行会默认调用 luatexja.sty 文件,该文件作用相当于 pTEX 中的 ptex.tex。该文件中设定了两款非嵌入字体: Ryumin-Light (明朝体)和 GothicBBB-Medium (哥特体)。这些字体分别有三种大小: \tenmin和\tengt (10pt); \sevenmin和\sevengt (7pt); \fivemin和\fivegt (5pt)。

有几点请用户注意:

- 上述的两款字体需要你的 pdf 阅读器带有良好的非嵌入字体的支持,这里建议使用 Adobe Reader,该阅读器使用了 Kozuka Mincho 字体。
- 在定义字体的时候,可以使用"级"(Q)单位,1Q=0.25mm,在 LuaTeX-ja 中可以使用\jQ 命令调用该长度单位
- 一般情况下,相同大小日文字体比西文字体要大一下 (中文字体也是如此),所以定义日文字体的时候需要一个缩放率: 0.962216
- 在 JAchar 和 ALchar 之间插入的胶大小为: $(0.25 \times 0.962216 \times 10 \text{pt})_{-1 \text{pt}}^{+1 \text{pt}} = 2.40554 \text{pt}_{-1 \text{pt}}^{+1 \text{pt}}$

5 LuaT_FX-ja 在IΔT_FX 2_ε格式的使用

5.1 日文排版设置

在 IMT_{E} X 2ε 下使用 Lua T_{E} X-ja 比较便利:

\usepackage{luatexja}

该宏包的作用相当于 pLPTEX 中的 plfonts.dtx 和 pldefs.ltx。

- 在该宏包中设定了 JY3 编码,这个编码用来调用日文字体
- 该宏包定义了两个字体族: mc 和 gt。

字体	字体族	\mdseries	\bfseries	缩放率
mincho	mc	Ryumin-Light	GothicBBB-Medium	0.962216
gothic	gt	${\bf Gothic BBB-Medium}$	${\bf Gothic BBB-Medium}$	0.962216

• 在数学模式下, 所有的字符使用 mc 字体族来排印

上述使用的宏包,只满足了最小的日文环境设定需求,并为满足所有的日文排版需求。LuaTeX-ja宏包提供了两个文档类: jclasses (pIATeX 标准文档类)和 jsclasses (奥村晴彦)。用户可自行选择两种文档类。

5.2 中文排版设定

请先下载 zh-classes:

\$ wget http://fandol-doc.googlecode.com/files/zh-classes.tar.xz

该文档类是基于 jclasses 文档的中文设定版。这个文档类需要你安装 Adobe Reader 并使用两款字体。值得注意的是,本文档类提供的两款字体并不嵌入,这首先是为了减轻文档大小,其次为了加快编译速度。这两款字体在你安装的中文版 Adobe Reader 的文件夹下。这两款字体设定如下:

字体	字体族	\mdseries	\bfseries
\overline{song}	song	AdobeSongStd-Light	AdobeHeitiStd-Regular
hei	hei	${\bf Adobe HeitiStd\text{-}Regular}$	${\bf Adobe HeitiStd\text{-}Regular}$

例如:

\documentclass{zh-article}
\title{Lua\TeX测试}
\author{某人甲}
\begin{document}
\maketitle
Lua\TeX-ja中文测试。{\hei 测试}
\end{document}

我们在这里建议用户更改 zh-classes.dtx 文件中的相关代码来定制符合自己的文档类。但请注意,请将你更改后的文档类更名为你自己的自定义名称。这里给出一些常见的中文字体组合:

组合	宋体	黑体
Windows ⁽¹⁾	SimSun	SimHei
$Windows^{(2)}$	方正书宋	方正粗宋简体
$\mathrm{Mac}\ \mathrm{OS}\ \mathrm{X}$	STSong	STHeiti

5.3 fontspec

在LuaT_EX-ja中,和 fontspec 共存的一个包为 luatexja-fontspec。这个包自动加载 fontspec 和 luatexja 宏包。

在 luatexja-fontspec, 定义了如下七条命令, 这些命令和 fontspec 的相关命令对比如下:

日文字体	\jfontspec	\setmainjfont	\setsansjfont	\newjfontfamily
西文字体	\fontspec	\setmainfont	\setsansfont	\newfontfamily
日文字体	\newjfontface	\defaultjfontfeatures	\addjfontfeatures	
西文字体	\newfontface	\defaultfontfeatures	\addfontfeatures	

6 LuaT_EX-ja参数设定

LuaTEX-ja包含大量的参数,以控制排版细节。设定这些参数需要使用命令: \ltjsetparameter和\ltjgetparameter命令。

6.1 JAchar 范围的设定

在设定 JAchar 之前,需要分配一个小于 217 的自然数。如:

\ltjdefcharrange{100}{"10000-"1FFFF,'漢}

请注意这个设定是全局性的,不建议在文档正文中进行设定。 在范围设定好了之后,需要进行 jacharrange 的设定:

\ltjsetparameter{jacharrange={-1, +2, +3, -4, -5, +6, +7, +8}}

这里定义了 8 个范围,在每个范围之前使用"+"或"-"进行设定,其中如果为-,则代表该范围为 **ALchar**,如果为+,则该范围视作 **JAchar**。

LuaTrX-ja 默认设定了8个范围,这些范围来源于下列数据:

- Unicode 6.0
- Adobe-Japan1-6 与 Unicode 之间的映射 Adobe-Japan1-UCS2
- 八登崇之的 upTrX 宏包: PXbase

范围 8^J ISO 8859-1 (Latin-1 补充) 的上半部和 JIS X 0208 (日文基本字符集) 的重叠部分,包含下列字符:

- § (U+00A7, Section Sign)
- " (U+00A8, Diaeresis)
- ° (U+00B0, Degree sign)
- ± (U+00B1, Plus-minus sign)

- (U+00B4, Spacing acute)
- (U+00B6, Paragraph sign)
- × (U+00D7, Multiplication sign)
- ÷ (U+00F7, Division Sign)

范围 $1^{\mathbf{A}}$ 包含于 Adobe-Japan 1-6 中的拉丁字符,此范围包含下列 Unicode 区域,但不包括上述提到过的范围 8:

- U+0080-U+00FF: 拉丁字母补充-1
- U+0100-U+017F: 拉丁字母扩充-A
- U+0180-U+024F: 拉丁字母扩充-B
- U+0250-U+02AF: 国际音标扩充

- U+02B0-U+02FF: 进格修饰符元
- U+0300-U+036F: 组合音标附加符号
- U+1E00-U+1EFF: 拉丁字母扩充附加

范围 2^{J} 希腊文和西里尔字母,使用 JIS X 0208 的大部分日文字体包含这些字符:

- U+0370-U+03FF: 希腊字母
- U+0400-U+04FF: 西里尔字母

● U+1F00-U+1FFF: 希腊文扩充

范围 3^J 标点以及杂项符号:

- U+2000-U+206F: 一般标点符号
- U+2070-U+209F: 上标及下标
- U+20A0-U+20CF: 货币符号
- U+20D0-U+20FF: 符号用组合附加符号
- U+2100-U+214F: 类字母符号
- U+2150-U+218F: 数字形式
- U+2190-U+21FF: 箭头符号
- U+2200-U+22FF: 数学运算符号
- U+2300-U+23FF: 杂项技术符号
- U+2400-U+243F: 控制图像

- U+2500-U+257F: 制表符
- U+2580-U+259F: 区块元素
- U+25A0-U+25FF: 几何形状
- U+2600-U+26FF: 杂项符号
- U+2700-U+27BF: 什锦符号
- U+2900-U+297F: 补充性箭头-B
- U+2980-U+29FF: 混合数学符号-B
- U+2B00-U+2BFF: 杂项符号和箭头符号
- U+E000-U+F8FF: 私用区域

范围 4^A 通常情况下不包含于日文字体的部分。本范围包含有其他范围尚未涵盖部分。故,我们直接给出定义:

\ltjdefcharrange{4}{%

"500-"10FF, "1200-"1DFF, "2440-"245F, "27C0-"28FF, "2A00-"2AFF, "2C00-"2E7F, "4DC0-"4DFF, "A4D0-"A82F, "A840-"ABFF, "FB50-"FE0F, "FE20-"FE2F, "FE70-"FEFF, "FB00-"FB4F, "10000-"1FFFF} % non-Japanese

范围 5^A 代替以及补充私有使用区域。

范围 6^J 日文字符。

● U+2460-U+24FF: 圏状字母数字

● U+2E80-U+2EFF: CJK 部首补充

• U+3000-U+303F: CJK 标点符号

• U+3040-U+309F: 平假名

• U+30A0-U+30FF: 片假名

• U+3190-U+319F: 汉文标注号

• U+31F0-U+31FF: 片假名音标补充

● U+3200-U+32FF: 圏状 CJK 字母及月份

• U+3300-U+33FF: CJK 兼容

● U+3400-U+4DBF: CJK 统一表意文字扩充 A

• U+4E00-U+9FFF: CJK 统一表意文字

● U+F900-U+FAFF: CJK 兼容表意文字

• U+FE10-U+FE1F: 直行标点

● U+FE30-U+FE4F: CJK 兼容形式

● U+FE50-U+FE6F: 小写变体

● U+20000-U+2FFFF: (补充字符)

范围 7^{J} 不包含于 Adobe-Japan1-6 的 CJK 字符。

● U+1100-U+11FF: 谚文字母

• U+2F00-U+2FDF: 康熙部首

● U+2FF0-U+2FFF: 汉字结构描述字符

• U+3100-U+312F: 注音字母

• U+3130-U+318F: 谚文兼容字母

• U+31A0-U+31BF: 注音字母扩充

• U+31C0-U+31EF: CJK 笔划

● U+A000-U+A48F: 彝文音节

• U+A490-U+A4CF: 彝文字母

• U+A830-U+A83F: 一般印度数字

● U+ACOO-U+D7AF: 谚文音节

● U+D7B0-U+D7FF: 谚文字母扩充-B

6.2 kanjiskip 和 xkanjiskip

JAglue 分为下列三类范畴:

- JFM 设定的胶或出格值。如果在一个日文字符附近使用\inhibitglue,则胶便不会插入。
- 两个 JAchar 之间默认插入的胶 (kanjiskip)
- JAchar 和 ALchar 之间默认插入的胶(xkanjiskip)

kanjiskip 和 xkanjiskip 的设定如下所示:

当 JFM 包含"kanjiskip 理想宽度"和/或"xkanjiskip 理想宽度"数据时,上述设定产生作用。如果想用 JFM 中的数据,请设定 kanjiskip 或 xkanjiskip 为\maxdimen。

6.3 xkanjiskip 插入设定

并不是在所有的 **JAchar** 和 **ALchar** 周围插入 xkanjiskip 都是合适的。比如,在开标点之后插入 xkanjiskip 并不合适 [如,比较"(あ"和"(あ"]。LuaTeX-ja 可以通过设定 **JAchar** 的 jaxspmode 以及 **ALchar** 的 alxspmode 来控制 xkanjiskip 在字符前后的插入。

```
1 \ltjsetparameter{jaxspmode={'あ,preonly},
alxspmode={'\!,postonly}} p あq い! う
2 pあ q い!う
```

第二个参数 preonly 表示的含义为"允许在该字符前插入 xkanjiskip,但不允许在该字符之后插入"。其他参数还有 postonly, allow 和 inhibit。[TODO]

用户如果想开启/关闭 kanjiskip 和 xkanjiskip 的插入,设定 autospacing 和 autoxspacing 参数为 true/false 即可。

6.4 基线浮动

为了确保日文字体和西文字体能够对其,有时需要浮动其中一者的基线。在 pT_EX 中,此项设定由设定\yabaselineshift 为非零长度 (西文字体基线应向下浮动)。不过,如果文档的中主要语言不是日文,那么最好上浮日文字体的基线,西文字体不变。如上所述,Lua T_EX -ja 可以独立设定西文字体的基线(yabaselineshift 参数)和日文字体的基线(yjabaselineshift 参数)。

```
1 \vrule width 150pt height 0.4pt depth 0pt\hskip
-120pt
2 \ltjsetparameter{yjabaselineshift=0pt,
yalbaselineshift=0pt}abcあいう
3 \ltjsetparameter{yjabaselineshift=5pt,
yalbaselineshift=2pt}abcあいう
```

上述水平线为此行基线。

这里还有一个有趣的副作用:不同大小的字符可以通过适当调整这两个参数而在一行中垂直居中。下面是一个例子(注意,参数值并没有精心调整):

- 1 xyz漢字
- $_2$ {\scriptsize
- 3 \ltjsetparameter{yjabaselineshift=-1pt,

xyz 漢字 xyz ひらがな abc かな

- 4 yalbaselineshift=-1pt}
- 5 XYZひらがな
- 6 }abcかな

6.5 裁剪框标记

裁剪框标记是在一页的四角和水平/垂直中央放置的标记。在日文中,裁剪框被称为"トンボ"。pIATEX 和 LuaTeX-ja 均在底层支持裁剪框标记。需要下列步骤来实现:

1. 首先, 首先定义页面左上角将会出现的注记。这由向@bannertoken 分配一个 token 列完成。例如, 下列所示将会设定注记为 "filename (YYYY-MM-DD hh:mm)":

\makeatletter

\jobname\space(\number\year-\two@digits\month-\two@digits\day
\space\two@digits\hour:\two@digits\minute)}%

2. [TODO]

7 LuaT_FX-ja与LuaT_FX相关阅读材料

- LuaTEX 官方主页: http://www.luatex.org
- LuaTeX SVN: http://foundry.supelec.fr/gf/project/luatex/
- LuaT_EX: http://ja.wikipedia.org/wiki/LuaTeX
- LuaT_EX-ja 官方主页: http://en.sourceforge.jp/projects/luatex-ja/
- pTeX 官方主页: http://ascii.asciimw.jp/pb/ptex/
- Publishing TEX: http://ja.wikipedia.org/wiki/PTeX
- Vertical typesetting in TFX: http://tug.org//TUGboat/Articles/tb11-3/tb29hamano.pdf
- upTeX 官方主页: http://homepage3.nifty.com/ttk/comp/tex/uptex.html
- "LuaTeX で日本語": http://oku.edu.mie-u.ac.jp/tex/mod/forum/discuss.php?d=627
- luajalayout 宏包: http://www-is.amp.i.kyoto-u.ac.jp/lab/kmaeda/lualatex/luajalayout/
- luafontcomp 宏包: http://www-is.amp.i.kyoto-u.ac.jp/lab/kmaeda/lualatex/luafontcomp/
- 思わず Lua で LaTeX してみた: http://zrbabbler.sp.land.to/lualatexlua.html
- luaums.sty: http://oku.edu.mie-u.ac.jp/tex/mod/forum/discuss.php?d=378
- koTeX は日本語 LuaTeX への先導役になるか?: http://oku.edu.mie-u.ac.jp/tex/mod/forum/discuss.php?d=485