LuaT_EX-ja の開発

北川 弘典 (LuaT_EX-ja プロジェクトチーム)

2011年10月22日

Outline

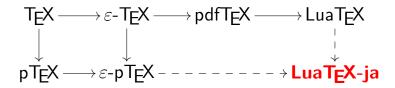
導入

- 背景
- 開発方針
- 使い方: plain T_EX
- 使い方: LATEX

現在の状況

pTEX との主要な変更点

LuaT_EX-ja



LuaT_EX-ja は , LuaT_EX 上で日本語組版を 実現させるマクロパッケージである .

LuaTEX

$$\begin{aligned} \mathsf{LuaT}_{\mathsf{E}}\mathsf{X} &\simeq \mathsf{pdfT}_{\mathsf{E}}\mathsf{X} + \mathsf{Lua} + \mathsf{METAPOST} \\ &+ \mathsf{Omega} + \mathsf{OpenType} + \cdots \end{aligned}$$

主な特徴:

- pdfへの直接出力(pdfTEXの後継)
- Unicode への対応 (SIP 内の文字も余裕)
- TrueType/OpenType フォントの直接利用
- Lua スクリプトで T_EX 処理のカスタマイズが可能 もはやエンジンレベルで拡張する必要はない

詳しくは,昨年度の八登さんの講演を参照.

開発方針1

pTEX のプリミティブに対応する機能から実装.

- 最低でも pTFX と同等の組版の自由度を確保する.
- 以前から存在した, LuaTFX で日本語組版を行う実験:
 - luaums.sty(北川)適当にでっち上げた最低限の実装。
 - luajalayout パッケージ(作者:前田一貴) フォント合成・fontspec パッケージを用いた実装.

は「LATEX ベース」,組版の調整機能が不足していた.

開発方針2

pT_FX と 100%の互換性は目指さない.

- pTrX の不都合・不可解な点があれば,積極的に改める.
- pT_FX と全く同じ文法・動作の実装は事実上不可能.

最終的に ,(空白挿入等の)仕様を文書化する.

plain pTEX用ソース

```
\hsize=20zw
\font\bigmc=jis at 14.4pt
% 和文フォント定義
こんにちは,\TeX の世界へ!
{\bigmc 大きい文字だよ.}
\end
```

"plain LuaTEX-ja"用ソース

```
\input luatexja.sty % LuaT<sub>E</sub>X-ja本体
\hsize=20\zw
\jfont\bigmc=psft:Ryumin-Light:jfm=ujis at14.4pt
% 和文フォント定義
こんにちは,\TeX の世界へ!
{\bigmc 大きい文字だよ.}
\end
```

- luatexja.sty を読み込む (これがないと話が始まらない)
- zw, zh は \zw, \zh に.
- 和文フォント定義は \jfont のみ可 . 書式も変化 .

pLATEX 用ソース

```
\documentclass[a4paper,10pt]{jsarticle}
\usepackage{lmodern}\begin{document}
「これはまったく意味がない日本語の文だ」」
(あいう) {\large\gtfamily(abc ゴシック)}
何か alphabet (欧文文字) も打ってみるか.
\end{document}
```

pLTEX用ソース

```
\documentclass[a4paper,10pt]{ltjsarticle}
\usepackage{luatexja}
\usepackage{lmodern}\begin{document}
「これはまったく意味がない日本語の文だ」
(あいう) {\large\gtfamily(abc ゴシック)}
何か alphabet (欧文文字) も打ってみるか.
$\zeta(2) \simeq
  \directlua{tex.print(math.pi^2/6)}$.
\end{document}
```

■ 日本語組版用クラスを **Itjsarticle.cls** に変える (まだ master ブランチにはマージされていないので,そこ ではとりあえず八登さんの bxjsarticle で代用がよい)

組版結果

Outline

導入

現在の状況

- 「エンジン拡張」部分・plain TFX 対応
- LATFX 対応
- fontspec 等への対応

pTFX との主要な変更点

実装の模式図

各種パッケージへの対応 plain TEX 日本語用クラスファイル 対応 PTFX 対応 「エンジン拡張」

実装の模式図



「エンジン拡張」部分・plain TEX 対応

概ね実装完了,テスト段階.

- 和文フォントの(欧文フォントとの)独立管理
- 和文文字間・和欧文間の空白挿入
- 禁則処理用のペナルティ挿入
- 欧文・和文のベースライン上下移動
- 和文文字直後の改行での空白挿入抑制(限定的)
- 縦書き関連はまだ

しかし,細かい仕様変更はまだ行う可能性はある.

PTEX 対応

(横組みに関する)大半のpL $T_FX 2<math>_{\varepsilon}$ 拡張を実装.

- 和文フォントの管理 (plfonts.dtx 相当)
- LATEX カーネルへのパッチ (plcore.dtx 相当) 但し,次の変更は omit した:
 - ボトムフロートの出力順序
 - ■脚注マクロ
- 日本語用クラスファイル: 試験的に ltjclasses, ltjsclasses を作成. (現時点では, master ブランチにはマージされていない.)

fontspec 等への対応

fontspec 対応

- luatexja-fontspec パッケージを使用する.
- 和文フォント用命令は \setmainjfont のように「j」が つく.

OTF パッケージの機能

- luatexja-otf パッケージを使用する.
- 例:「\CID{8705}と高」 髙と高
- \CID, \UTF と, ajmacros.sty の一部機能が実装.

Outline

導入

現在の状況

pT_EX との主要な変更点

- 命令名称・書式
- 空白挿入処理
- 注意

命令名称の変更

殆どの組版パラメタは \ltjsetparameter に key-value リストを渡すことで設定 .

和欧文間空白

```
代入 \ltjsetparameter{xkanjiskip=\langle length \rangle} 取得 \ltjgetparameter{xkanjiskip} (as string)
```

禁則用ペナルティ

和文フォントの指定方法

空白挿入の単位:pTEX の場合

<mark>入力ソース中で連続していなければ,空白挿入処理は分断.</mark> 元来の T_FX でも, of{}fice では合字は抑制される.

空白挿入の単位:LuaT_EX-ja の場合

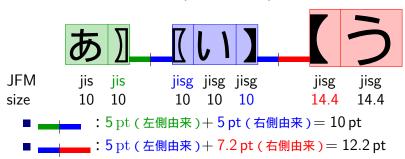
入力例:) {} () \typeout{} () {\gt (}

ujis ujis ujis ujis ujis ujis ujis R R R R R G

- 水平リスト内に寄与しないものは無視 LuaT_FXでも, of{}ficeでは合字は抑制されない
- 2 行分割に影響しないものも無視
- 例え字形が異なっても, metric とサイズが同じならば, 空白挿入処理では同じフォントとして扱われる

異フォントの文字:pT_EX の場合

pT_EX では,異なるフォントの文字間には, 両者の JFM 由来の空白が(両方別々に)入る:



異フォントの文字: LuaT_EX-ja の場合

LuaT_EX-ja において,異なるフォントの文字間には, 両者の metric 由来の空白の<mark>平均</mark>値が入る(設定で変更可):



metric ujis' ujis' ujis ujis ujis ujis ujis ujis size $10 \ 10 \ 10 \ 10 \ 10 \ 14.4 \ 14.4$

- **■** : (5 pt (左側由来) + 5 pt (右側由来))/2 = 5 pt
- : (5 pt (左側由来)+7.2 pt (右側由来))/2 = 6.1 pt

和文文字直後の改行

LuaTEX の仕様により, ad hoc な実装

改行による空白が抑制されるかは, その行を入力から読み込む前の内部状態で決まる.

入力例: 「ひらがな他を欧文扱いにする」

\ltjsetparameter{jacharrange={-6}}xあ
y

出力は「xy」となる(<mark>行末空白は入らない</mark>). 1行目を入力から読み込む時点で,「あ」は和文文字扱い.

まとめ

LuaTEX-ja は,

- 日本語組版を LuaT_FX 上で行うパッケージ.
- pT_EX をかなり意識しているが , 100% 互換とはならない .
- LATEX, fontspec 用コードが試験的に整備され, ある程度は使える.しかし,バグが埋まってい る可能性ありなので,使用には注意.

LuaTEX-ja プロジェクトについて

■ 公式ページ

http://sourceforge.jp/projects/luatex-ja/
wiki/FrontPage

- まだ安定版のリリースはない . スナップショットがダウンロード可能 .
- 開発メンバー
 - 北川 弘典
 - 前田 一貴
 - 八登 崇之
 - 黒木 裕介
 - 阿部 紀行
 - 本田 知亮
 - 山本 宗宏