# luatexja-ruby パッケージ

### 2016年4月5日

### 概要

luatexja-ruby パッケージは,Lua $T_EX$ -ja の機能を利用してルビの組版処理を行う追加パッケージである.Lua $T_EX$ -, Lua $T_EX$ -ja の内部処理に割り込むことにより,熟語ルビ中の行分割や,行頭形・行中形・行末形の自動検出,また進入許容量の自動設定などを可能とした.

# 目次

1	りょうほうほう 利用方法	2
1.1	用語 	2
1.2	<b>命令</b>	2
1.3	グループの指定	4
2	5ゆういてん <b>注意点</b>	7
3	実装について	8
4	いくつかの例	10
5	『日本語組版処理の要件』20120403 の例	12

# 1 利用方法

パッケージ読み込みは、\usepackage{luatexja-ruby} で良く、必要ならば自動的に LuaTeX-ja本体を読み込む. plain LuaTeX でのロードはまだサポートしておらず、 $IATeX 2_{\varepsilon}$  のみサポートしている.

## 1.1 用語

「進入 (intrusion)」「突出 (protrusion)」という用語は、pxrubrica パッケージでの用法に準ずる.

進入あり: と 暁 の きょうしゅう 突出あり: 聴 衆 突出なし: 壊

## 1.2 命令

■\ltjruby ルビ出力用命令の本体. \ruby という別名を定義している.

 $\lceil \sqrt{ption} \rceil$  {親|文|字}{おや|も|じ}

のように使用する.第  $2 \cdot$  第 3 引数内の「|」はグループの区切りを表す.詳細は 1.3 小節を参照.  $\langle option \rangle$  には以下の内容を key-value リストで指定可能である:

pre=〈real〉 前進入許容量をルビ全角単位で指定. 負の長さを指定した場合は, ルビの状況や直前の文字に応じた自動指定を意味する. 既定値は負(つまり, 自動指定).

post=〈real〉 同様に、後進入許容量を指定する. 既定値は負(自動指定).

mode 進入処理のモードを表す bit vector. 下位 2 bit は, pre や post が負である場合にしか効力 を発揮しない. 既定値は  $(0001)_2 = 1$ .

**bit 0** 進入を無効にするならば 0, 有効にするならば 1.

**bit 1** 前進入許容量 B と後進入許容量 A が異なった場合,そのまま処理する場合は 0,小さい方に揃えるならば 1.

bit 2–3 ルビ文字の突出量 x から実際の前進入量 b,後進入量 a の計算方法を指定する。親文字の文字数が k+1,親文字の前に入る空白量・間の空白量・後ろの空白量の比が p:q:r の とき

**00**  $b = \min\{B, xp/[p+kq+r]\}, \ a = \min\{A, xr/[p+kq+r]\}$ 

**01**  $b = \min(B, x), a = \min[A, \max(x - b, 0)]$ 

**10**  $a = \min(A, x), b = \min[B, \max(x - a, 0)]$ 

11  $M = \min(B, A)$  とおく、もし  $x \le 2M$  ならば b = a = x/2. そうでなければ

$$b = \min\left(B, M + \frac{(x-2M)p}{p+kp+r}\right), \qquad a = \min\left(A, M + \frac{(x-2M)r}{p+kp+r}\right)$$

組み方の具体例を実際に示す。例示のため、平仮名にはルビが 1 字まで、「立」にはルビを 0.5 字分までかけてよいことにしている。

**00** は美しい は聴 衆と は暁 立 は聴 衆立

01 は美しい は聴衆と は暁立 は聴衆立

10 は美しい は聴衆と は暁立 は聴衆立

## 11 は美しい は聴衆と は暁立 は聴衆立

stretchruby= $\{\langle left\rangle\}$  $\{\langle middle\rangle\}$  $\{\langle right\rangle\}$  親文字の合計長がルビ文字の合計長より長い時に、ルビ文字の前・間・後に入れる空白の割合であり、それぞれ 0-7 の自然数で指定する.既定値は $\{1\}$  $\{2\}$  $\{1\}$  である。 $\langle left\rangle$  はルビ文字の先頭までの空き量、 $\langle middle\rangle$  はルビ文字間の空き量、 $\langle right\rangle$  はルビ文字の末尾からの空き量(の比)を表す.以下が例である.



- 1 \ltjruby[stretchruby=123,maxmargin=2]%
- 2 {○○○}{♦♦}

stretch= $\{\langle left\rangle\}$   $\{\langle middle\rangle\}$   $\{\langle right\rangle\}$  行中形でルビ文字の方が長い場合,親文字の前・中・後に入れる空白の割合. 既定値は  $\{1\}$   $\{2\}$   $\{1\}$  である. それ以外の代表的な値としては、例えば次のようなものがある.

親文字均等割禁止  $\{1\}\{0\}\{1\}$  など  $\langle middle \rangle$  を 0 にした値

前突出禁止 {0}{1}{1}

後突出禁止 {1}{1}{0}

本本本本本

stretchbol= $\{\langle left \rangle\}$   $\{\langle middle \rangle\}$   $\{\langle right \rangle\}$  行頭形~. 既定値は  $\{0\}$   $\{1\}$   $\{1\}$  である.

stretcheol= $\{\langle left \rangle\}\{\langle middle \rangle\}\{\langle right \rangle\}$  行末形~. 既定値は {1}{1}{0} である.

maxmargin=〈real〉 親文字の方がルビより長い時に、ルビの先頭と親文字の先頭、及びルビ末尾と親文字の末尾の間に許される最大の空白量. 親文字全角単位で指定し、既定値は 0.5.

 $size=\langle real \rangle$  ルビ文字の親文字に対する大きさ. 既定値は 0.5.

intergap= $\langle real \rangle$  ルビ文字と親文字との空きを親文字全角単位で指定. 既定値は 0. rubysmash= $\langle bool \rangle$  ルビの高さを 0 にするか. 既定値は偽. 次が例である.

- 1 \ \vrule width Opt height 2\zw depth 1\zw
- 2 \frame{\ltjruby[rubysmash=false]{本}{ほん}}\
- 3 \frame{\ltjruby[rubysmash=true]{本}{ほん}}\
- 4 \frame{\ltjruby[rubysmash=false,intergap=0.2]
- 5 {本}{ほん}}\
- 6 \frame{\ltjruby[rubysmash=true,intergap=0.2]
- 7 {本}{ほん}}\
- 8 \frame{\ltjruby[rubysmash=false,intergap=-1.5]
- 9 {本}{ほん}}

kenten=〈command〉 各文字につく圏点の出力命令を指定する. 既定値は「\ltjalchar`・」であり、U+2022 (Bullet) を **ALchar** として出力することを指定している.

fontcmd=〈command〉 ルビ用のフォント切り替え命令を指定する. このキーの内容が実行された後に \fontsize...\selectfont が実行されるので, このキーの指定では最後に \selectfont を加える必要はない.

この fontcmd キーの内容は多くの回数実行される. 例えば、luatexja-fontspec パッケージを用いて OpenType フォントを用いる場合、

 ${\tt fontcmd=\addjfontfeatures\{Style=Ruby\}}$ 

のようにしてルビ用字形を用いることが可能だが、現在の実装ではタイプセットに時間がかかるようになる.

次の2つは、以上で説明した複数のオプションを一度に設定するためのものである。普通はこの2つのうちいずれかを設定するだけで足りるだろう。

naka 以下のオプションを同時に設定する.主に中付きルビを組むときに用いる.

mode=1, stretch={1}{2}{1}, stretchruby={1}{2}{1}

kata 同様に、肩付きルビ用に、次を設定する.

mode=9,  $stretch=\{1\}\{2\}\{1\}$ ,  $stretchruby=\{0\}\{0\}\{1\}$ 

■\ltjsetruby{⟨option⟩} ⟨option⟩ の既定値を指定する. luatexja-ruby 読み込み時の値は各項目の所で既に説明してあるが、次のようになっている.

```
pre=-1, post=-1, mode=1,
stretchruby={1}{2}{1}, stretch = {1}{2}{1},
stretchbol={0}{1}{1}, stretcheol={1}{1}{0},
maxmargin=0.5, size=0.5, intergap=0, rubysmash=false,
kenten=\ltjalchar`• , fontcmd=\relax
```

### ■\ltjsetparamater に追加されるキー

<u>rubypreintrusion=</u> $\{\langle chr\_code \rangle$ ,  $\langle pre\_int \rangle\}$  文字  $\langle chr\_code \rangle$  に,その**直後**のルビによって掛けられるルビ文字列の最大長をルビ全角単位で指定.

<u>rubypostintrusion</u>={ $\langle chr\_code \rangle$ ,  $\langle post\_int \rangle$ } 文字  $\langle chr\_code \rangle$  に,その**直前**のルビによって掛けられるルビ文字列の最大長をルビ全角単位で指定.

既定値は, <u>rubypreintrusion</u>, <u>rubypostintrusion</u> とも以下の文字に対しては 1, その他の文字について は 0 である:

平仮名 (U+3040-U+309F), カギ括弧「」, 読点「,」「、」, 中黒「・」

また、ここでは「文字コード -1 の文字」は、「段落開始の \parindent」を表す $^{*1}$ . この「文字」に対する rubypreintrusion の値も 1 である.

■\ltjkenten 圏点を出力する命令で、\kenten という別名を定義している.

\ltjkenten[\langle option \rangle] {親文字}

のように使用する。複数文字に圏点をつける場合でも、\ltjruby のように「|」を使って文字を区切る必要はないことに注意してほしい。

圏点として出力される文字は kenten キーによって指定し、圏点自身の大きさは(ルビと同様に) size キーで指定する.

## 1.3 グループの指定

 $\langle t_{jruby}[\langle option \rangle]$  {親|文|字}{おや|も|じ}

のように、 $\t$ 1tjruby の第 2・第 3 引数内の「|」はグループの区切りを表す。グループの数は両者で一致しなければならず、 $\t$ 1tjruby{紋章}{もん|しよう} のようには**できない**.

1 グループのみのルビ(単純グループルビ) はグループルビとして組まれる. そのため, もしモノルビを使いたければ. 面倒でも

の紋 章が

」の\ltjruby{紋}{もん}\ltjruby{章}{しよう}が

のように、複数回使用すること. また、全てのグループにおいて「ルビ文字列の長さは親文字列以下」

 $<sup>^{*1}</sup>$  通常の LuaTeX-ja における指定では文中数式境界を表していることに注意.

であれば、単純グループルビの並びとして扱われる. すなわち、次の2行は全くの等価となる.

\ltjruby{普|通|車}{ふ|つう|しや} \ltjruby{普}{ふ}\ltjruby{通}{つう}\ltjruby{車}{しや} 複数グループかつ上記の条件を満たさない場合は、所謂「可動グループルビ」であり、ルビの前後 や各グループの切れ目で行分割が可能となる。例えば

### …の\ltjruby{表|現|力}{ひよう|げん|りよく}は…

という入力からは得られる組版結果は、次のいずれかになる.

改行なし(行中形)いの表現力は…直前で改行表現力は…でようげんりょく<br/>表現力は…でようげんりょく<br/>いの表現力は…直後に改行いの表現力は…

- これらの行分割によってペナルティは発生しない.
- 上記の例で見られるように、2 ブロック以上をまとめて組むときは、全体を 1 つのグループルビ のように組版する (JIS X 4051 と同様).『日本語組版処理の要件』では、附属書 F に「熟語の構成、さらにその熟語の前後にくる文字の種類を考慮して配置する方法」として別の方法を解説しているが、こちらの方法は現時点ではサポートしていないので、面倒でも手動で pre, post などを使って頑張って欲しい.
- 実装方法の都合により、ルビの直前・直後・途中で2箇所以上の改行が起きる場合、例えば

…の表現力 | でようげんりょく | でようげんりょく | 表現 | 力は… | 表 現力 |

などの組み方は想定していない.

# 2 注意点

**ルビ文字のはみ出し** 「日本語組版処理の要件」の図 3.82 のように、ルビ文字のはみ出しが繋がらないようにする処理について述べる.

例えば,



- 1 \ltjruby{陵}{りよう}と\ltjruby{陵}{みささぎ}\\
- 2 \ltjruby{陵}{りよう}と\ltjruby[pre=1]{陵}{みささぎ}

において、1 行目右側の「陵」のルビが前の「と」にかかる量は次のように決まる:

1. 1回目の実行では、行分割前に「陵」の後側進入量は前もって知ることはできない. なので、「陵」は行中形で組まれるものとして「陵」前側進入許容量は

$$0.5 \, \mathrm{zw}$$
 -  $0.25 \, \mathrm{zw}$  =  $0.25 \, \mathrm{zw}$  =  $0.25 \, \mathrm{zw}$  元々の許容量 前のルビの後側進入量(行中形)

となる. 行分割後,「陵」の実際の後側進入量は aux ファイルに記述される.

2. 2回目以降の実行では、aux ファイルに保存された「陵」の後側進入量を用いて、「陵」前側進入許容量を次のように計算する:

$$0.5 \, \mathrm{zw}$$
 -  $0.25 \, \mathrm{zw}$  =  $0.25 \, \mathrm{zw}$ . 元々の許容量 前のルビの後側進入量 (from aux)

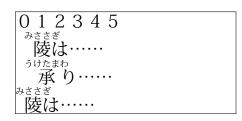
aux ファイルに保存する際,各 \ltjruby 命令の呼び出しを識別するキーが必要になるが、そのキーとしては単純に「何個目の \ltjruby 命令か」である.

なお、以上の処理は、1 行目と 2 行目を比較すれば分かるように、「陵」の**前進入許容量指定** (pre) **が自動**になっている場合のみ実施される.

**段落末尾のルビ** 段落がルビで終わった場合,そのルビが行末形で組まれることはない.これは,段落の「本当の」末尾には \penalty10000\parfillskip があるためで,ルビ処理用に作った最後のグルー(3節の説明では  $g_2$ )が消去されないことによる.

\parfillskip の長さ(や,場合によっては\rightskip)を実測し、それによって処理を変えるのも可能だが、そのようなことはしなかった。段落がルビで終わることは普通ない(最低でも句点が続くだろう)と思うからである。

段落先頭のルビ 同様に、段落先頭のルビは行頭形にはならない。pre が負(つまり、自動指定)のとき、段落最初の \parindent 部分への進入は可能である。 \parindent 部分への進入許容量は「文字 -1」に対する <u>rubypreintrusion</u>(既定値は 1、ルビ全角単位)と \parindent の長さのうち小さい方である。



- $_{\mbox{\tiny 1}} \rightarrow 12345\$
- 2 \ltjruby{陵}{みささぎ}は……\par
- 3 \ltjruby{承}{うけたまわ}り……\par
- 4 \parindent0.25\zw\ltjruby{陵}{みささぎ}は……

# 3 実装について

次の例で実装の大まかな方法を説明する.

1. \ltjruby コマンド自体は、一旦次の node list を値とする whatsit W を作って、現在の水平リストへと挿入する(必要ならば\leavevmode も実行):



ここで、最初のwの値2は、ルビが2つのパーツ「流」「暢」からなっていることを表している。この値をcmpとおこう。 $s_i$ 達の中の文字は既にルビの大きさである。

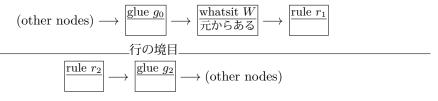
2. Lua $T_EX$ -ja の和文処理グルー挿入処理において、この whatsit W はまとめて「先頭が『流』、最後が『暢』であるような hbox を \unhbox で展開したもの」と扱われる。言い換えれば、ルビ部分を無視した単なる「流暢」という和文文字の並びとして扱われる\*2. 次のサンプルを参照



- 3. 和文処理グルーの挿入が終わった後で、可動グループルビのためのノードの挿入に入る。
- (a) W の前後に 2cmp+1=5 個のノードが挿入され、W の周辺は次のようなノード列になる.

$$\begin{array}{c} (\text{other nodes}) \longrightarrow \boxed{\frac{\text{glue } g_0}{\vec{r_1} \vec{r_2} \vec{r_3} \vec{r_5} \vec{s_5}} \longrightarrow \boxed{\frac{\text{rule } r_1}{\vec{r_1} \vec{r_2} \vec{r_3} \vec{s_5}}} \\ \longrightarrow \boxed{\frac{\text{glue } g_1}{\vec{r_3}} \longrightarrow \boxed{\frac{\text{rule } r_2}{\vec{r_2}} \longrightarrow \boxed{\frac{\text{glue } g_2}{\vec{r_3}}} \longrightarrow (\text{other nodes})} \end{array}$$

(b) このようにノードを挿入する目的は、 $T_{EX}$  の行分割処理自体に影響を加えずに可動グループルビを実現させることにある.



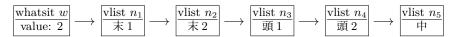
のようになったとしたら、「流」「暢」の間で行分割が起きた、ということがわかり、 $g_i$ 、 $r_i$  達のノードを適切に置き換えればよい(後で詳しく説明する).

(c) なお、 $r_i$  達の高さ・深さは組み上がった後のそれである。 $g_i, r_i$  達の幅は、図 1 に示したような対応に沿って算出する。例えばこの場合、行中形  $n_5$  に対して

$$g_0 + r_1 + g_2 + r_2 + g_2 = 3 \text{ zw} - (0.25 \text{ zw} \times 2) = 2.5 \text{ zw}$$

という方程式が立つ (zw は親文字全角の幅,進入量込).  $n_1$  から  $n_5$  まで計 5 本の方程式が立つが,これらは Gauß の消去法で解くことができて  $g_i$ ,  $r_i$  達の幅が求まる.

(d) また、ルビ処理を統括している whatsit W の値も



<sup>\*2 「</sup>流」「暢」の間のグルーは既に入っている、と扱われる.

ノード	組み方	サンプル	対応するノード並び
$n_1$	行末1グループ		$g_0 \to W \to r_1$
$n_2$	行末 2 グループ		$g_0 \to W \to r_1 \to g_2 \to r_2$
$n_3$	行頭 1 グループ	ちょう <b>暢</b> に りゅうちょう	$r_2  o g_2$
$n_4$	行頭 2 グループ	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	$W \to r_1 \to g_2 \to r_2 \to g_2$
$n_5$	行中	を流暢に	$g_0 \to W \to r_1 \to g_2 \to r_2 \to g_2$

図1 ルビの組み方と対応するノード並び

に置き換えておく.

- 4. LuaT<sub>E</sub>X の行分割処理を普通に行う.
- 5. 行分割の結果に従って、 $g_i, r_i$  達を適切に置換する。 例えば行分割の結果

$$(\text{other nodes}) \longrightarrow \boxed{\frac{\text{glue } g_0}{\vec{\tau}}} \longrightarrow \boxed{\frac{\text{whatsit } W}{\vec{\tau}}} \longrightarrow \boxed{\frac{\text{rule } r_1}{\vec{\tau}}} \qquad (行 A)$$

$$\boxed{\frac{rule \ r_2}{\vec{\tau}}} \longrightarrow \boxed{\frac{\text{glue } g_2}{\vec{\tau}}} \longrightarrow (\text{other nodes}) \qquad (行 B)$$

のようになったとしよう.

- (a) 処理は段落の上の行から順番に行われる. 行 A の処理がまわってきたとしよう.
- (b) 行 A の先頭から順番に眺めていく. すると「whatsit W 由来」のノード,  $g_0, W, r_1$  が見つかり, 行 A はここで終わっている.

まず、行 A の hbox の中身から whatsit W を消去(リストから取り除くだけで、W のメモリを解放するわけではない)する。 $g_0$ 、 $(W_1)$   $r_1$  というノードの並びは、「行末 1 グループ」 $n_1$  に対応しているので、 $g_0$ 、 $r_1$  を行 A から除去・メモリ解放し、代わりに  $n_1$  を行 A の中身に追加する。

(c) 次に行 B の処理にうつる. 行 A でルビの処理は完了していない(2 グループのルビなのにまだ 1 グループしか使っていない)ので、「whatsit W 由来」のノードがいくつか行 B 内に残っているはずである.

案の定,  $r_2$ ,  $g_2$  というノード列が見つかった. これは「行頭 1 グループ」 $n_3$  に対応しているので,  $r_2$ ,  $g_2$  を行 B から除去・メモリ解放し、代わりに  $n_3$  を行 B の中身に挿入する.

(d) これで 2 グループとも使い切ったことになるので、隔離しておいた W を、(使われなかった  $n_2$ 、 $n_4$ 、 $n_5$  などと共に)メモリ解放する.結果として次のようになった:

$$(\text{other nodes}) \longrightarrow \frac{\text{vlist } n_1}{\text{末 1}}$$
 (行 A)

— 行の境目

 $\frac{\text{vlist } n_3}{\text{頭 1}} \longrightarrow (\text{other nodes})$  (行 B)

### 4 いくつかの例

コールデンゲートブリッジ ああああ黄 金 橋いうえおかきくけこあ 古ールデンゲートブリッジ 黄 金 橋 いうえおかきくけこあ 黄 金 橋 いうえおかきくけこあ黄 金 橋いうえおか きくけこあ黄 金 橋いうえおか きくけこあず 金 橋いうえおかきくけこあ ゴールデンゲートブリッジ 黄 金 橋 いうえおかきくけこ

あ国府津いうえおかきくけこあ国府津 いうえおかきくけこあ国府津いうえおか きくけこあ国府津いうえおか きくけこあ国府津いうえおかきくけこあ 国府津いうえおかきくけこあ国府津いう

あ● ●◆いうえおかきくけこあ● ●
◆いうえおかきくけこあ● ●◆いうえお
かきくけこあ● ●◆いうえおかきくけこ
イあ● ●◆いうえおかきくけこあ● ●
◆いうえおかきくけこウあ● ●◆いう
えおかきくけこエあ● ●◆いうえおか
きくけこあ● ●◆いうえおかきくけこ

あ●●□いうえおかきくけこあ●●□いうえおかきくけこあ●●□いうえおかきくけこオ●□いうえおかきくけこイあ●●□いうえおかきくけこれかきくけこカ●□いうえおかきくけこカ●●□いうえおかきくけこあ●●□いうえおかきくけこあ●□いうえおかきくけこ

あ異様いうえくけあ異様いうえくけこあ 異様いうえくけこあ異様いうえくけこイあ 異様いうえくけこあ異様いうえくけこイあ 異様いうえおかきくけこ

あ□■□いうえおかきくけこうえおかきくけこあ□■□いうえおかきくけこうえおかきくけこあ□□□いう□おかきくけこうえおかきくけこあ□■□いう□おかきくけこうえおかきくけこあ□■□いう□おかきくけこうえおかきくけこあ□■□いう□おかきくけこ

 きゅうけいちゅう しちょうちゅう べんきょう べんきょう Cogito ergo sum コギト・エルゴ・スム 休憩中かつ視聴中 **勉強と勉強** コギト・エルゴ・スム Cogito ergo sum

- ı {\ltjsetruby{stretch=101}% 親文字均等割り禁止
- ~ \ruby{休|憩|中}{きゆう|けい|ちゆう}かつ\ruby{視|聴|中}{し|ちよう|ちゆう}%
- 3 }\quad
- 4 \textgt{\ruby{勉|強}{べん|きよう}と%
- 5 \ruby[fontcmd=\mcfamily]{勉|強}{べん|きよう}}\quad% ルビは明朝体
- 6 \ruby{コギト・エルゴ・スム}{Cogito ergo sum}\quad % 欧文空白は伸長しない
- 7 \ruby[size=1]{Cogito ergo sum}{コギト・エルゴ・スム}% 欧文空白は伸長しない

### 5 『日本語組版処理の要件』20120403 の例

#### ■3.3.1 節

- 3.49 君子は和して同ぜず
- 3.50 人に誨えて倦まず
- 3.51 鬼門の方角を凝視する
- 3.52 鬼門の方角を凝視する
- 3.53 茅場町 茅場町
- 3.54 紫陽花 坩堝 田舎
- 3.55 模型 顧客 境界面 避難所
- 3.56 編集者 editor
- 1 \obeylines
- 2 3.49 \ruby{君|子}{くん|し}は\ruby{和}{わ}して\ruby{同}{どう}ぜず
- 3 3.50 \ruby{人}{ひと}に\ruby{誨}{おし}えて\ruby{\倦}{う}まず
- 4% モノルビ. 面倒でも複数回の実行が必要
- 5 3.51 \ruby{鬼}{き}\ruby{門}{もん}の\ruby{方}{ほう}\ruby{角}{がく}を%
- 6 \ruby{凝}{ぎょう}\ruby{視}{し}する
- 7 % 熟語ルビ
- s 3.52 \ruby{鬼|門}{き|もん}の\ruby{方|角}{ほう|がく}を\ruby{凝|視}{ぎよう|し}する
- 9 3.53 \ruby{茅場町}{かやばちよう}\quad\ruby{茅|場}{かや|ば}\ruby{町}{ちよう}
- 10 % 熟字訓
- 11 3.54 \ruby{紫陽花}{あじさい}\quad\ruby{坩堝}{るつぼ}\quad\ruby{田舎}{いなか}
- 12 % グループルビ
- 13 3.55 \ruby{模型}{モデル}\quad\ruby{顧客}{クライアント}\quad%
- 14 \ruby{境界面}{インターフエース}\quad\ruby{避難所}{アジール}
- 15 3.56 \ruby{編集者}{editor}\quad \ruby{editor}{エデイター}

#### ■3.3.3 節

3.58 に幟を に幟を 韋編三絶

3.59 に幟を

い へんさんぜつ い へんさんぜつ **土 4 一 4 h 土 4 i 一 4 h** 

- 3.60 韋編三絶 韋編三絶
- 1 \obeylines
- 2 3.58 に\ruby{幟}{のぼり}を\quad に\ruby[kata]{幟}{のぼり}を\quad%
- 3 \ruby{韋}{い}\ruby{編}{へん}\ruby{三}{さん}\ruby{絶}{ぜつ}
- 4 % 三分ルビ. JY3/mc/mc は本文書のプリアンブルで独自に定義
- 5 3.59 に\ruby[fontcmd=\kanjifamily{mc}\kanjiseries{mc}]{幟}{のぼり}を
- 6%ルビ文字を小さくする
- 7 3.60 {\Large%
- s \ruby{韋}{い}\ruby{編}{へん}\ruby{三}{さん}\ruby{絶}{ぜつ}\quad% 比較用
- 9 \ltjsetruby{size=0.375}% 0.5 -> 0.375
- 10 \ruby{韋}{い}\ruby{編}{へん}\ruby{三}{さん}\ruby{絶}{ぜつ}}
  - ■3.3.4 節 3.61 図 (両側ルビ) は未サポートにより省略

#### ■3.3.5 節 モノルビ

- 3.62 の葯に
- 3.63 版面の地に 版面の地に
- 3.65 の砦に
- 3.66 上 の旬に 後旬に
- 3.66下の旬又後旬又
- 1 \obeylines
- 2 3.62 の\ruby{葯}{やく}に
- 3 3.63 版面の\ruby{地}{ち}に\quad 版面の\ruby[kata]{地}{ち}に
- 4 % 横組肩つきはしないが、現状では縦組未サポートだし、仕方ないね
- 5 3.65 の\ruby{砦}{とりで}に
- 6 {\ltjsetruby{kata}%
- 7 3.66上 の\ruby{旬}{しゆん}に\quad 後\ruby{旬}{しゆん}に
- s 3.66下 の\ruby{旬}{しゆん}又\quad 後\ruby{旬}{しゆん}又}

#### ■3.3.6 節 グループルビ

- 3.67 は冊子体と
- 3.68 模型 利用許諾
- 3.69 模型 利用許諾
- 3.70 なげきの聖母像 なげきの聖母像 3.71 顧 客 境界面
- 3.72 顧 客 境界面
- 1 \obeylines
- 2 3.67 は\ruby{冊子体}{コーデツクス}と
- 3 3.68 \ruby{模型}{モデル}\quad \ruby{利用許諾}{ライセンス}
- 4%両端を揃える流儀
- 5 3.69 {\ltjsetruby{stretchruby=010}%
- 6 \ruby{模型}{モデル}\quad \ruby{利用許諾}{ライセンス}}
- 7%ルビが極端に短い場合
- 8 3.70 \ruby{なげきの聖母像}{ピエタ}\quad% ルビ全角まで許容
- 9 \ruby[maxmargin=0.75]{なげきの聖母像}{ピエタ}% ルビ全角1.5倍まで
- 10 % ルビが長い場合
- 11 3.71 \ruby{顧客}{クライアント}\quad \ruby{境界面}{インターフエース}
- 12 3.72 {\ltjsetruby{stretch=010, stretchbol=010, stretcheol=010}% はみ出さない流儀
- 3 \ruby{顧客}{クライアント}\quad \ruby{境界面}{インターフエース}}

#### ■3.3.7 節 熟語ルビ

- 1 \obeylines
- 2 3.73 \ruby{杞|憂}{き|ゆう}\quad \ruby{畏|怖}{い|ふ}\quad%
- 3 \ruby[kata]{杞|憂}{き|ゆう}\quad \ruby[kata]{畏|怖}{い|ふ}
- 4 3.74 の\ruby{流|儀}{りゆう|ぎ}を\quad の\ruby{無|常}{む|じよう}を\quad%
- 5 の\ruby{成|就}{じよう|じゆ}を\quad の\ruby{紋|章}{もん|しよう}を\quad%
- 6 の\ruby{象|徴}{しよう|ちよう}を
- 7%熟語の構成を考慮した方法は現行ではできない.
- 8% 行分割はできるのだが、「他の漢字にルビ全角までかかって良い」は難しい.
- 9 3.75 {\ltjsetruby{kata}%
- 10 の\ruby{流|儀}{りゆう|ぎ}を\quad の\ruby{無|常}{む|じよう}を\quad%
- ıı の\ruby{成|就}{じよう|じゆ}を\quad の\ruby{紋|章}{もん|しよう}を\quad%
- 12 の\ruby{象|徴}{しよう|ちよう}を}
- 13 % モノルビ配置. 望ましくない
- 14 3.76× の\ruby{流}{りゆう}\ruby{儀}{ぎ}を\quad の\ruby{無}{む}\ruby{常}{じよう}を\quad%
- 16 要調整 3.77\ {\ltjsetruby{stretchbol=121, stretcheol=121}% 行頭・行末揃えず
- 17 \hbox{\vrule\vbox{\hsize=10\zw ああああああああの%
- 18 \ruby{流|儀}{りゆう|ぎ}がある. }\vrule}\textbf{←なぜ改行できない}\quad%
- 19 \hbox{\vrule\vbox{\hsize=5\zw ……等の\ruby{無|常}{む|じよう}を}\vrule}}

### ■3.3.8 節 ルビはみ出し

- 3.78 人は死して名を残す
- 3.79 漢字の部首には偏・冠・脚・旁がある
- 3.79 漢字の部首には偏, 冠, 脚, 旁がある
- 1 \obeylines
- 2 3.78 \ruby{人}{ひと}は\ruby{死}{し}して\ruby{名}{な}を\ruby{残}{のこ}す
- 3 % 現在の自動設定の仕様では「脚」の前が四分だけ「要件」の例より空く
- 4 3.79 漢字の部首には\ruby{偏}{へん}・\ruby{冠}{かんむり}・\ruby{脚}{きやく}・%
- 5 \ruby{旁}{つくり}がある
- 6 3.79 漢字の部首には\ruby{偏}{へん}, \ruby{冠}{かんむり}, \ruby{脚}{きやく}, %
- <sup>7</sup> \ruby{旁}{つくり}がある

```
3.79 漢字の部首には偏・冠・脚・旁がある
  3.79 漢字の部首には偏, 冠, 脚, 旁がある
  3.79 この噂の好きな人は懐ぐあいもよく、檜を
  3.80 漢字の部首には「徧」「治」「脚」「旁」がある
  3.80 この噂好きな人ば懐 具合もよく、檜材を
  3.81× に暁の趣を
  3.82 に暁の 趣を
  3.83 この噂の好きな人は懐ぐあいもよく、檜を
  3.83 この噂好きな人は懐具合もよく、檜材を
  3.84 この 噂 の好きな人は 懐 ぐあいもよく、檜 を
  3.84 この 噂 好きな人は 懐 具合もよく、 檜 材を
1 \obeylines
2% もちろん手動で進入量を指定すれば話は別
3 3.79 漢字の部首には\ruby{偏}{へん}・\ruby{冠}{かんむり}・\ruby[pre=1]{脚}{きやく}・%
      \ruby{旁}{つくり}がある
5 3.79 漢字の部首には\ruby{偏}{へん}, \ruby{冠}{かんむり}, \ruby[pre=1]{脚}{きやく}, %
     \ruby{旁}{つくり}がある
7 3.79 この\ruby{\噂}{うわさ}の好きな人は\ruby{懷}{ふところ}ぐあいもよく、\ruby{檜}{ひのき}を
s 3.80 漢字の部首には「\ruby{偏}{へん}」「\ruby{冠}{かんむり}」「\ruby{脚}{きやく}」%
9 「\ruby{旁}{つくり}」がある
10 3.80 この\ruby{\噂}{うわさ}好きな人は\ruby{懐}{ふところ}具合もよく、\ruby{檜}{ひのき}材を
11 3.81× に\ruby{暁}{あかつき}の\kern-1\zw の\ruby{趣}{おもむき}を
12 3.82 に\ruby{暁}{あかつき}の\ruby{趣}{おもむき}を
14 % 漢字にルビを2分まで掛けても良い流儀
15 {%
   \ltjsetparameter{rubypostintrusion={`好,0.5}}
   \ltjsetparameter{rubypostintrusion={`具,0.5}}
   \ltjsetparameter{rubypostintrusion={`材,0.5}}
19 3.83 この\ruby{\噂}{うわさ}の好きな人は\ruby{懐}{ふところ}ぐあいもよく、\ruby{檜}{ひのき}を
20 3.83 この\ruby{\噂}{うわさ}好きな人は\ruby{懐}{ふところ}具合もよく、\ruby{檜}{ひのき}材を
21 }
22 % 平仮名にもルビを掛けない流儀
23 {\catcode`\<12%
   \label{loop} $$\max\det \theta^3040\leq \sum_{i=1}^{3040} \operatorname{loop}\left(\frac{3040}{i}\right) = 0.000.
   \ltjsetparameter{rubypreintrusion={\the\count0,0}, %
   rubypostintrusion={\the\count@,0}}%
   \advance\count@1 \repeat
28 3.84 この\ruby{\噂}{うわさ}の好きな人は\ruby{懐}{ふところ}ぐあいもよく、\ruby{檜}{ひのき}を
29 3.84 この\ruby{\噂}{うわさ}好きな人は\ruby{懷}{ふところ}具合もよく、\ruby{槍}{ひのき}材を
```

15

30 }

	T .	こみち
		の徑
	た	o
	を <sup>こみ5</sup> 徑を	ره
3.85	徑を	
		<sup>こみち</sup> の徑
	を	·····の
3 86	を <sup>c,a,5</sup> 徑を	
0.00		·····共 飾 り
		共 肺 り
	等	共
	アクセサリー	
3.87	飾り 等	

- 1 \obeylines
- 2 3.85\ {\ltjsetruby{stretchbol=121, stretcheol=121}% 行頭・行末揃えず
- 3 \hbox{\vrule\vbox{\hsize=15\zw
- 4 \hskip9.5\zw…の\ruby{徑}{こみち}を……%
- 5 \hskip9\zw…の\ruby{徑}{こみち}を……}\vrule}}
- 7 \hskip10\zw……の\ruby{徑}{こみち}を……%
- s \hskip9\zw…の\ruby{徑}{こみち}を……}\vrule}
- 9 3.87\ \hbox{\vrule\vbox{\hsize=15\zw
- 10 \hskip8\zw……共\ruby{飾り}{アクセサリー}等……%
- 11 \hskip9\zw……共\ruby{飾り}{アクセサリー}等……}\vrule}
  - ■圏点の例(常用漢字表前書きより) この表は、法令、公用文書、新聞、雑誌、放送など、一般の社会生活において現代の国語を書き表す場合の漢字使用の自安を示すものである。
  - 「**\**」の大きさを親文字の 0.33 倍にした例 この表は、法令、公用文書、新聞、雑誌、放送など、一般の社会生活において現代の国語を書き表す場合の漢字使用の自安を示すものである。