

Quá trình thực hiện PA4

A. Tóm tắt công việc

Tóm tắt công việc	Phân công	Tiến độ	Kết quả
<ul style="list-style-type: none">- Thuyết trình.- Hiệu chỉnh computer prototype	Đặng Ngọc Vũ	100	<ul style="list-style-type: none">- Thuyết trình trước lớp- Bản hiệu chỉnh computer prototype
<ul style="list-style-type: none">- Viết hướng dẫn sử dụng- Viết đánh giá heuristics	Lê Hoàng Luật	100	<ul style="list-style-type: none">- Bản hướng dẫn sử dụng- Bản đánh giá heuristics
<ul style="list-style-type: none">- Ghi nhận feedback- Viết document feedback- Viết document computer prototype	Lê Quốc Bình	100	<ul style="list-style-type: none">- Báo cáo feedback
<ul style="list-style-type: none">- Code giao diện trên iOS	Nguyễn Thế Lợi	100	<ul style="list-style-type: none">- Sản phẩm demo trên iOS
<ul style="list-style-type: none">- Code giao diện trên iOS	Phan Văn Quân	100	<ul style="list-style-type: none">- Sản phẩm demo trên iOS

B. Đánh giá quá trình thực hiện

- Thời gian nhóm bỏ công thực hiện code giao diện trên iOS chiếm phần lớn thời gian hoạt động của PA4. Dù vậy vì vướng một số đồ án của những môn khác nên có việc code giao diện trên iOS vẫn chưa đúng với ngày nhóm đề ra.
- Sau khi code xong nhóm cần 1 ngày để đánh giá các heuristics
- Sự phối hợp giữa các thành viên đã thực hiện tốt.
- Các công việc: viết document, hiệu chỉnh lại computer prototype, thuyết trình nhóm đã thực hiện tốt