# Green Boys 2.0

Github link: https://github.com/luay4/MariosPizzabar

August Høg Dedenroth

https://github.com/AugustHD

Luay Hamad

https://github.com/luay4/

Martin Anberg

https://github.com/m00nice

Tobias Winkel

https://github.com/winkel91

# Pizza-Ordre System

**Kunde**

Kunde bestiller pizza

Sletter ordre fra listen når dener færdig

Tager imod ordre og skriver den ind

Gemmer alle ekspederet ordre

Ser hvilke ordre der er på skærmen

Kigger på menukortet på skærmen

Kalder når ordren er klar

**Alfonso**

**Mario**

UML aktivitetsdiagram:

- Start
- Indtast k eller kø → viser kø af ordre
- Indtast m eller menu → viser menu
- Indtast x eller afslut → Gemmer færdiggjorte ordre til fil → (slut)
- Indtast f eller færdig → viser kø → Indtast ordreID → Fjerner ordre fra kø tilføjer ordre til færdige ordre
- Indtast s eller slet → viser kø → Indtast ordreID → Fjerner ordre fra kø
- Indtast n eller ny → Indtast PizzaID → Indtast afleveringstid → Indtast note → Tilføjer ordre til kø

## PizzaApplication

+main(String[]) : void

---

## UserInterface

-input : Scanner
-choice : String
-ordreHandler : OrdreHandler

+start() : void
+nyOrdre() : void
+færdigOrdre() : void
+sletOrdre() : void

---

## OrdreHandler

-ufærdigeOrdrer : ArrayList<Ordre>
-færdigeOrdrer : ArrayList<Ordre>
-random : Random
-menu : Menu

+gemTilFil() : void
+menu() : String
+sletOrdre(int) : boolean
+sælgOrdre(int) : boolean
+tilfføjOrdre() : Ordre
+visKø() : void

---

## Menu

+Menu()
+udskrivMenu() : String

---

## Ordre

-pizzaer : ArrayList<Pizza>
-ordreID : int
-afleveringstid : String
-note : String

+Ordre()
+getOrdreID() : int
+toString() : String

---

## Pizza

-menuNR : int
-navn : String
-fyld : String
-pris : int

+Pizza()
+getNavn() : String
+toString() : String

Relationships / multiplicities:
- PizzaApplication 1 — 1 UserInterface
- UserInterface 1 — 1 OrdreHandler
- OrdreHandler 1 — 1 Menu
- OrdreHandler 1 — * Ordre
- Menu 1 — 30 Pizza
- Ordre 1 — 1..* Pizza