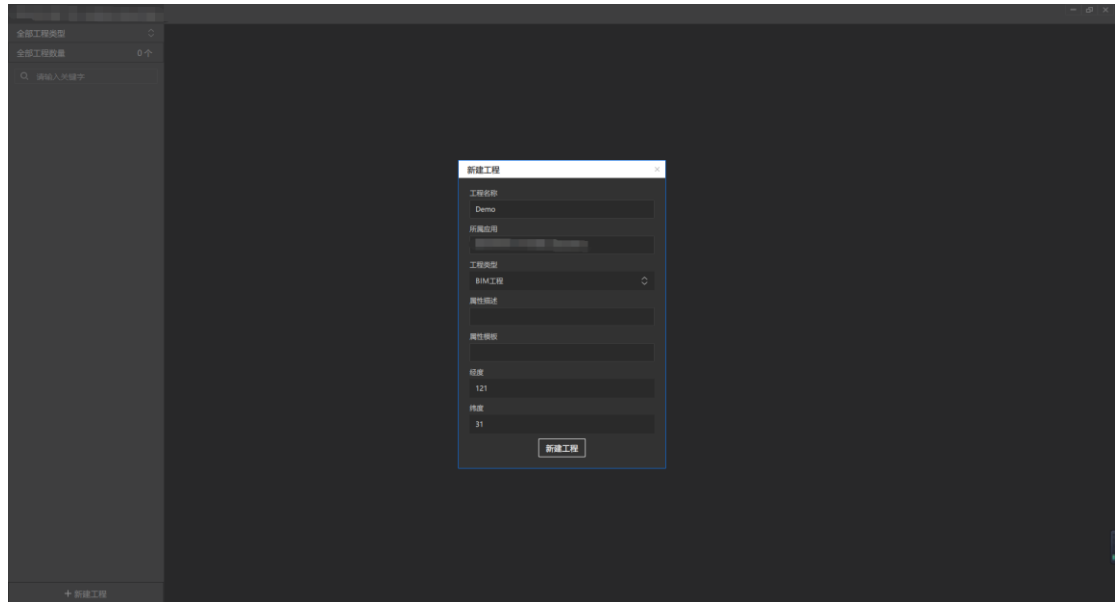


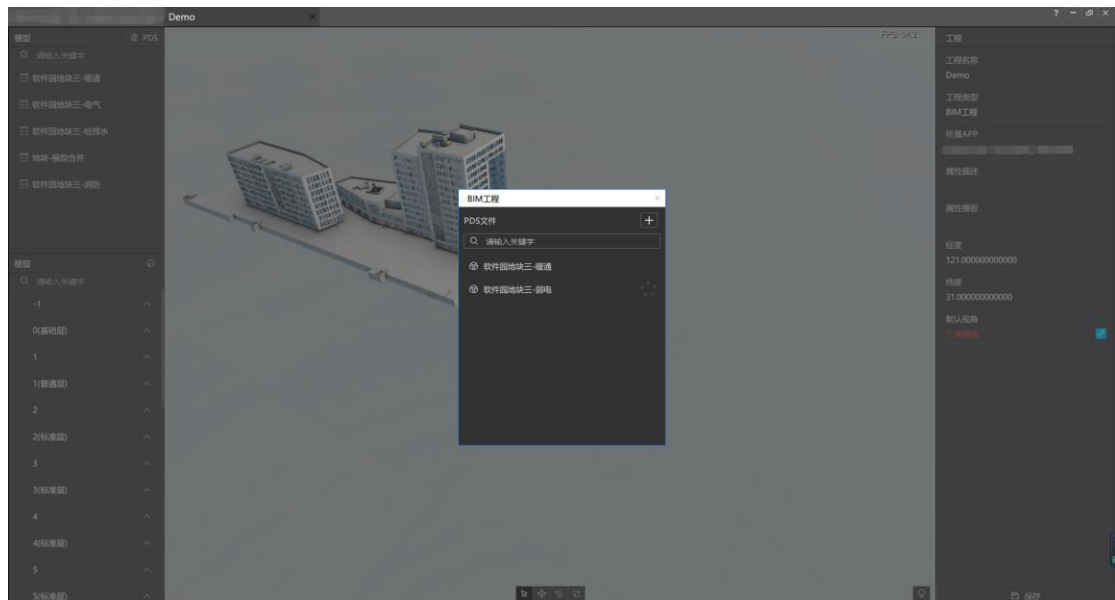
场景制作流程

1 创建 BIM 工程

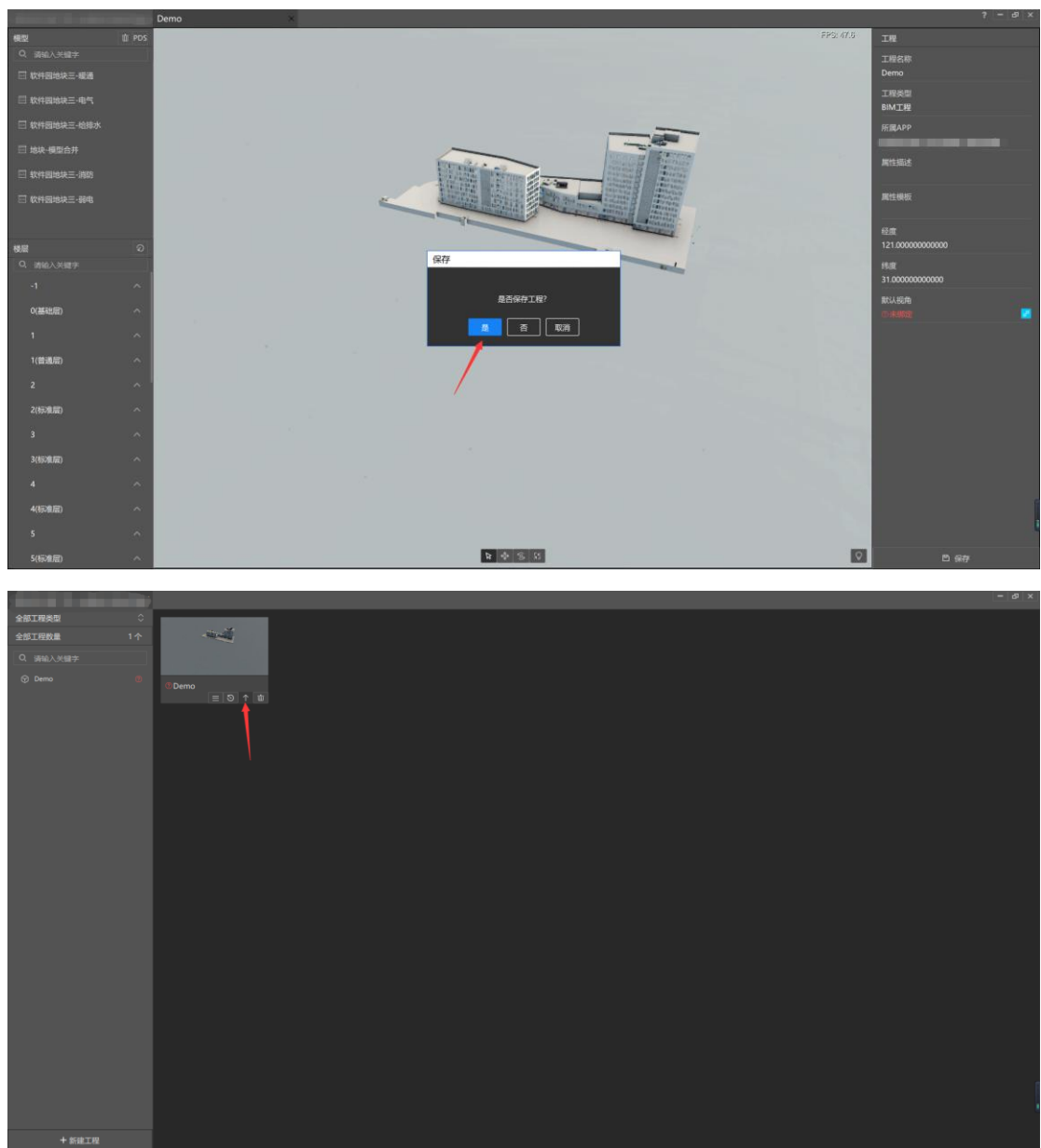
1.1 新建 BIM 工程，登陆 Motor Editor，点击新建工程，创建一个 BIM 工程。



1.2 导入 PDS 文件：打开新建的 BIM 工程，点击模型-PDS，选择导入本地资源中的 PDS 文件，等待模型转化处理完成

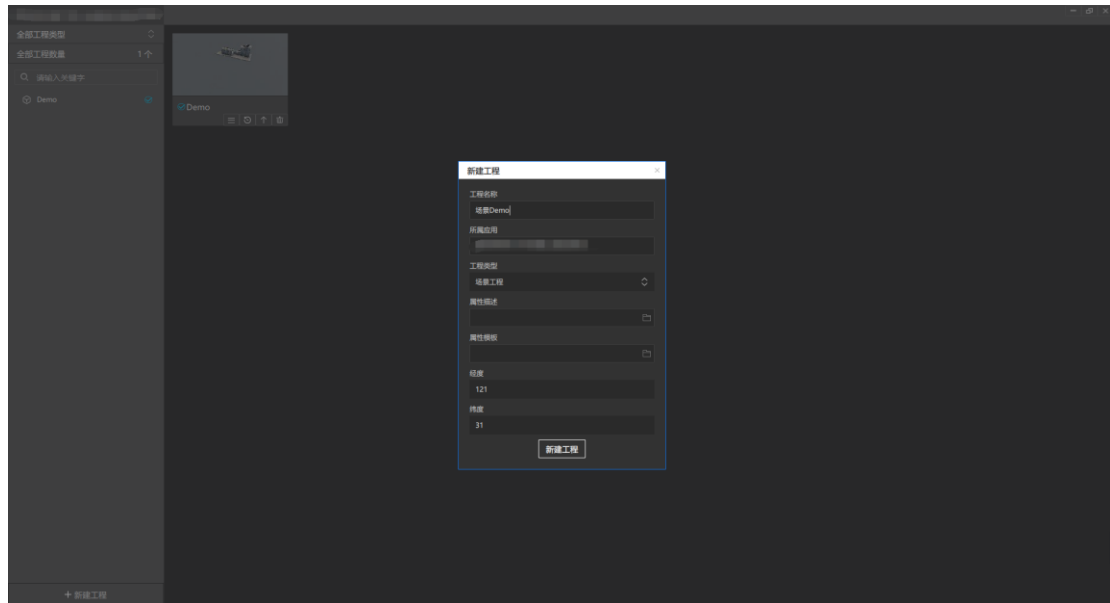


1.3 保存上传 BIM 工程：点击右下角保存按钮，保存工程，点击关闭工程，关闭当前 BIM 工程，点击上传，将



2 创建场景工程

2.1 新建场景工程：点击新建工程，工程类型选择场景工程，创建一个全新的场景工程



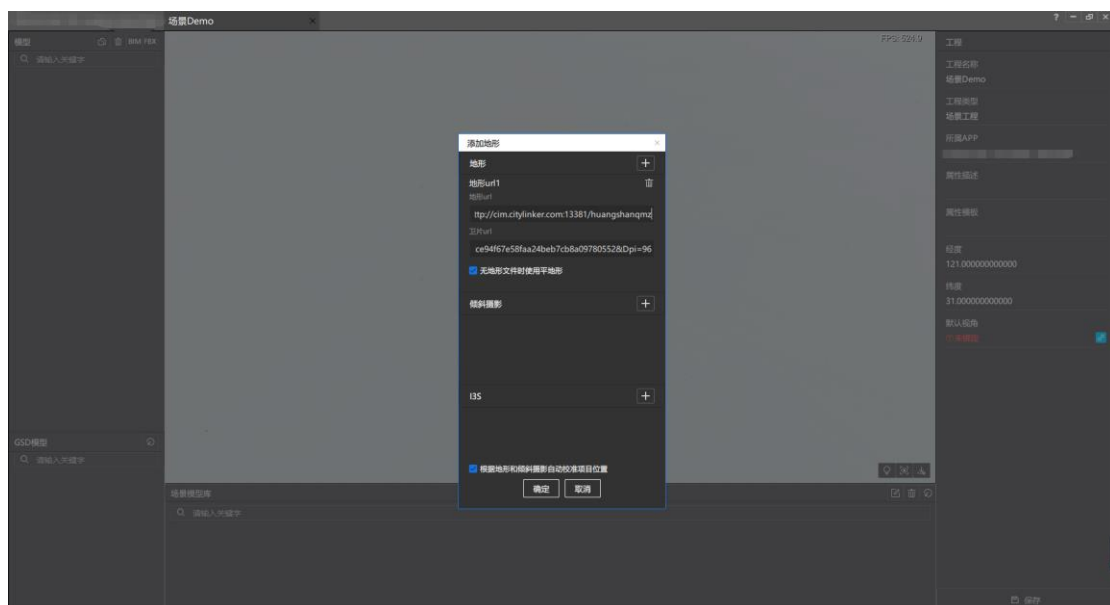
2.2 导入地形数据：双击打开场景 Demo 工程，点击导入 GSD 数据按钮，选择添加地形数据，分别输入下方的 url，点击确定

地形 url：

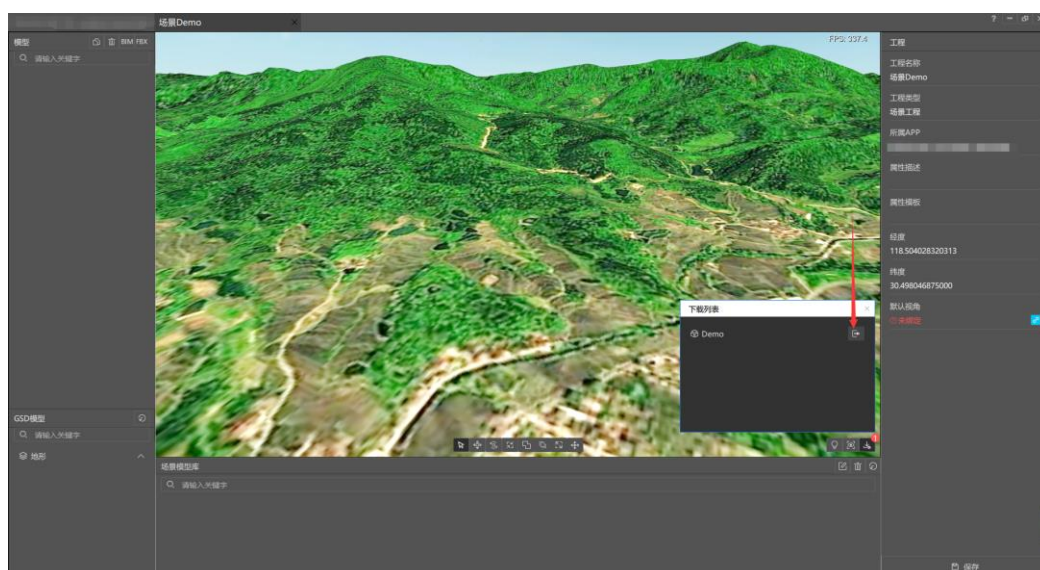
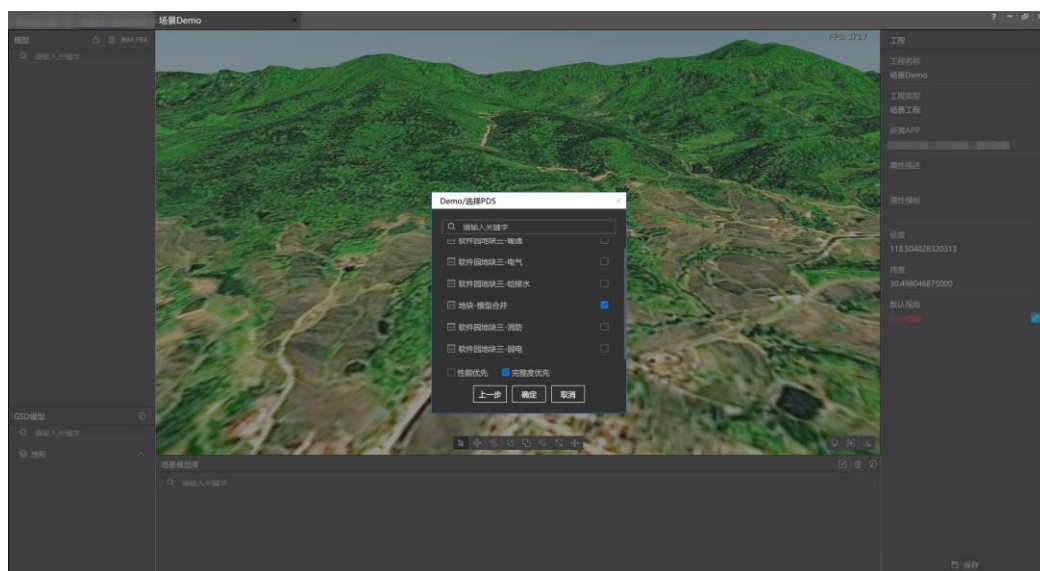
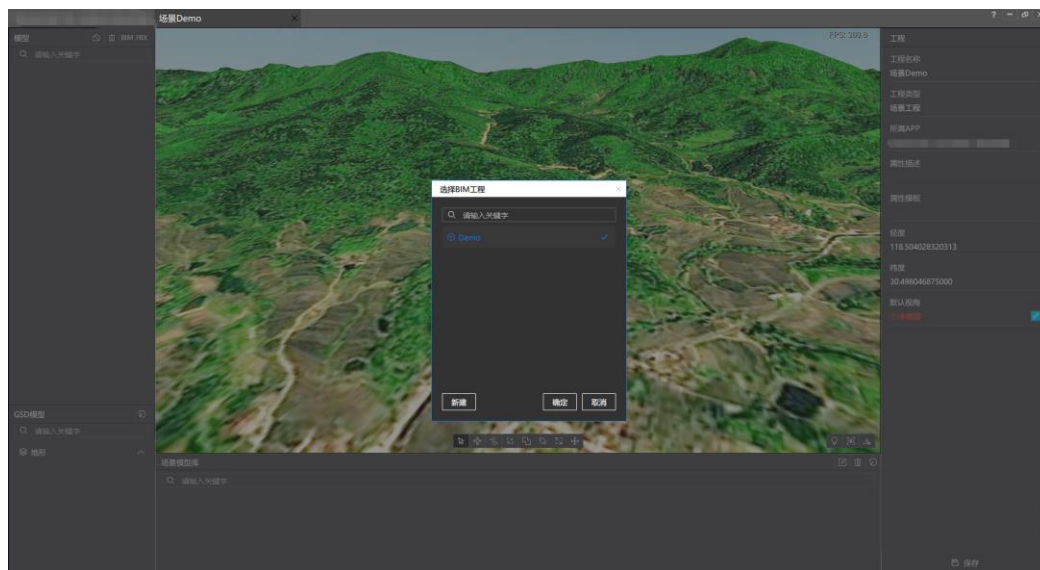
<https://lbdp.lubansoft.com/code-box/motor-data/huangshanqmqz>

卫片 url：

<http://cim.citylinker.com:13381/geoserver/gwc/service/wmts?Layer=tile:hs&Format=image/jpeg&TileMatrixSet=EPSG:900913&TopLeftCornerExchange>



2.3 导入 BIM 工程：选择服务器上上传好的 Demo 工程，转化概要模型，插入场景。



2.4 保存上传创景工程：绑定工程初始视角，保存。关闭工程后，上传服务器。