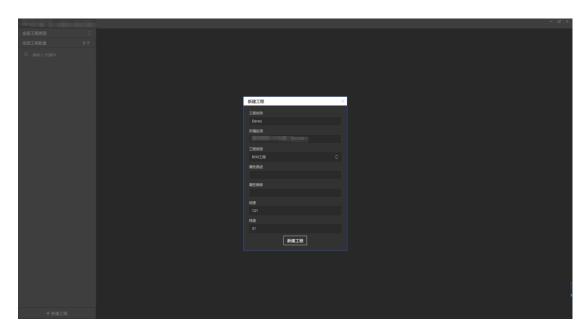
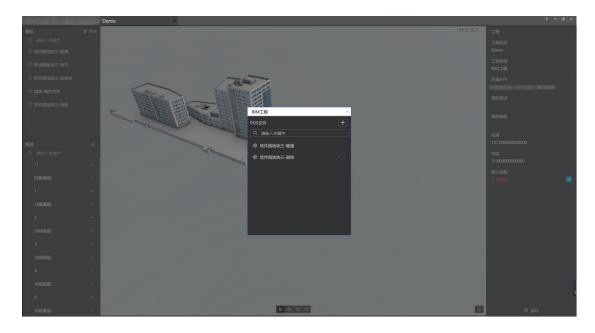
## 场景制作流程

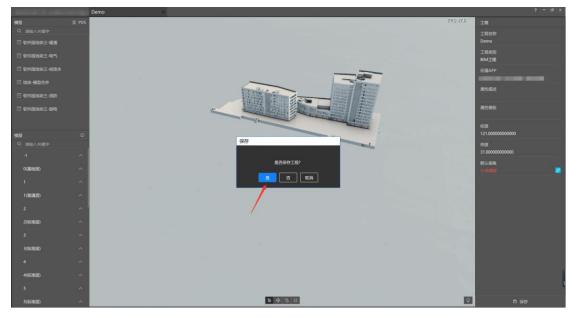
- 1 创建 BIM 工程
  - 1.1 新建 BIM 工程, 登陆 Motor Editor, 点击新建工程, 创建一个 BIM 工程。

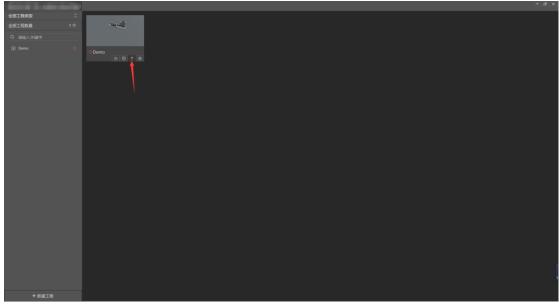


1.2 导入 PDS 文件: 打开新建的 BIM 工程,点击模型-PDS,选择导入本地资源中的 PDS 文件,等待模型转化处理完成



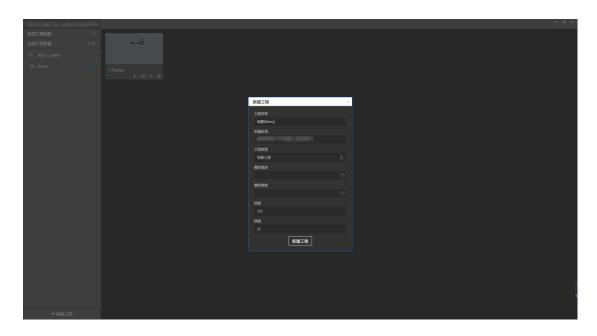
1.3 保存上传 BIM 工程:点击右下角保存按钮,保存工程,点击关闭工程,关闭当前 BIM 工程,点击上传,将





## 2 创建场景工程

2.1 新建场景工程:点击新建工程,工程类型选择场景工程,创建一个全新的场景工程



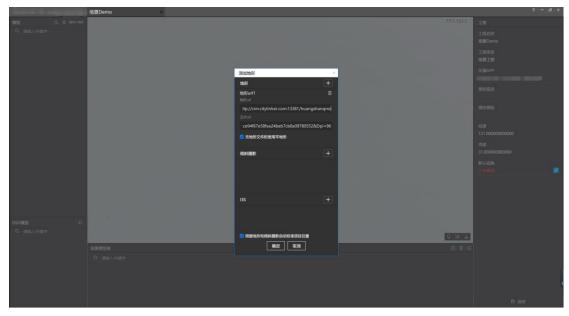
2.2 导入地形数据:双击打开场景 Demo 工程,点击导入 GSD 数据按钮,选择添加地形数据,分别输入下方的 url,点击确定

## 地形 url:

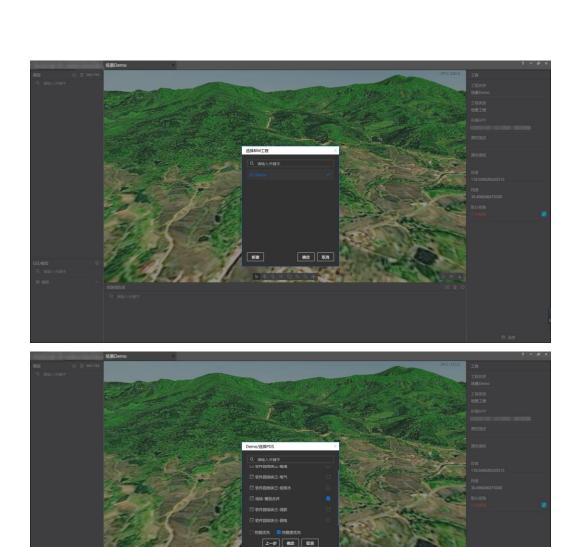
https://lbdp.lubansoft.com/code-box/motor-data/huangshanqmz

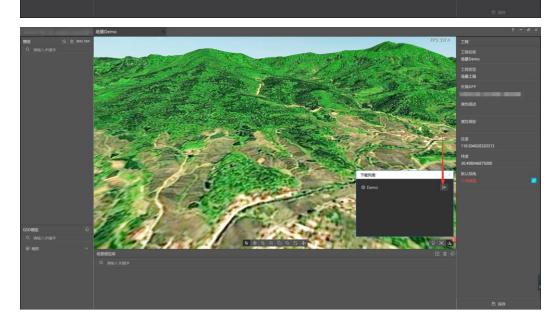
## 卫片 url:

http://cim.citylinker.com: 13381/geoserver/gwc/service/wmts? Layer=tile: hs&Format=image/jpeg&TileMatrixSet=EPSG: 900913&TopLeftCornerExchange



2.3 导入 BIM 工程: 选择服务器上上传好的 Demo 工程, 转化概要模型, 插入场景。





2.4 保存上传创景工程:绑定工程初始视角,保存。关闭工程后,上传服务器。