## TIDSRAPPORT MAREK HUDZIK

Akv Nr	Uppgift	Datum	Start	Stopp	Antal tim
1	Sprintmöte	8/4	12.45	13.00	15 min
2	Sökt information på internet	12/4	15.00	14.45	2 tim 45 min
3	Programmerat	16/4	18.00	22.00	4 tim
4	Programmerat	23/4	08.00	17.00	9 tim
5	Fixa kollision	26/4			7 tim
6	Fixa kollision loop	26/4			3 tim
7	Ordna make file	26/4			1 tim
8	Rensning av koden samt omstrukturerin g	27/4			5 tim
9	Fixa fysikmotorn	27/4			6 tim
10	Fixa platformar	29/4			9 tim
11	Kolla info på nätet om strukturering/c + +/platformspel	30/4			6 tim
12	Jobbade med boxar	3/5			11 tim
13	Jobbade med PNG	4/5			6 tim
14	Jobbade med boxar	13/5			4 tim
15	Jobbade med	13/5			5 tim

PNG

16	Projektrapport	14/5			2 tim
Akv Nr	Uppgift	Datum	Start	Stopp	Antal tim
17	Jobbade med boxar	17/5			9 tim
18	Jobbade med boxar	19/5			8 tim
19	Animering av olika karaktär	20/5			2 tim
Summa:					100 timmar