

# Laboration 2 – Analys av nätverkstrafik

Syftet med laborationen är att ge dig kännedom om programmet Wireshark, samt hur man kan använda det för att analysera inspelad data. Wireshark används för att fånga in nätverkstrafik samt låter dig inspektera innehållet i de infångade paketen. Du kommer även all lära dig hur man använder sig av olika typer av filter, samt skapar egna för att få fram den information man är intresserad av.

# Översikt

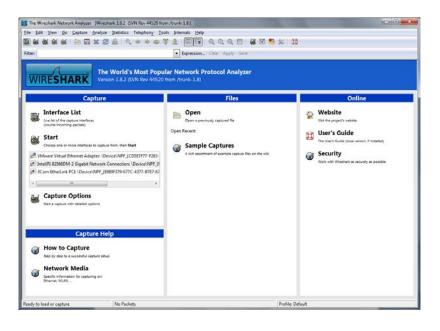
Du skall under laborationen analysera nätverkstrafik mellan en dator här i Haninge och en server i USA. Genom att inspektera/analysera den inspelade trafiken på lämpligt vis ska du kunna besvara frågor om vad som har hänt på nätet.

## Sniffer

En sniffer är en programvara som kan användas för att övervaka och kontrollera ett nätverk på olika sätt. Till att börja med ställer den om nätverkskortet i så kallat "promiscous mode". Detta gör att nätverkskortet kan ta emot kopior av datapaket som är avsedda för andra nätverkskort. Sniffern känner på detta vis av nätverksaktiviteten. När detta är gjort kan många snifferprogram presentera det den har fångat upp på ett lättförståeligt sätt för användaren.

#### Lär känna Wiresharkl

Starta programmet Wireshark som du hittar under startmenyn. Du ska nu ha fått upp en sida med följande utseende. Ladda ner den färdinspelande filen labb2.pcap från bilda och öppna genom att välja *File*  $\rightarrow$  *Open* i Wireshark.





Du bör nu kunna se ett antal inspelade ramar i Wireshark övre fönster.

No.	Time	Source	Destination	Protocol	Length Info
	1 0.000000	00:1c:23:2d:b8:9a	ff:ff:ff:ff:ff	ARP	42 Who has 193.10.39
	2 0.000604	00:00:0c:07:ac:53	00:1c:23:2d:b8:9a	ARP	60 193.10.39.1 is at
	3 0.000613	193.10.39.251	193.10.38.17	DNS	77 Standard query Ox
	4 0.002705	193.10.38.17	193.10.39.251	DNS	222 Standard query re
	5 0.003330	193.10.39.251	128.119.245.12	TCP	62 1539 > 80 [SYN] S
	6 0.127440	128.119.245.12	193.10.39.251	TCP	62 80 > 1539 [SYN, A
	7 0.127478	193.10.39.251	128.119.245.12	TCP	54 1539 > 80 [ACK] S

Varje rad i resultatlistan (i övre fönstret) är ett Ethernet-meddelande.

På varje rad ser man räknat från vänster:

- ram nr.
- tiden när ramen registrerades
- från vem ramen sändes
- till vem ramen skickas
- högsta nivå protokoll som används av ramen
- förklaring med information om ramen.

Kom ihåg att ALLA meddelanden är Ethernet-meddelanden som i sin tur innehåller ett meddelande (av typ ...) som i sin tur kan innehålla ett meddelande av typ ... som i sin tur etc. Det protokollnamn som man här redovisar är det som är mest intressant, dvs det som svarar mot det "innersta" meddelandet (högst upp på protokollstacken).

Om meddelandet innehåller ett IP-meddelande så finns det alltid IP-adresser och då redovisas dessa, annars finns inga IP-adresser och då redovisas MAC-adressen eller ett symboliskt namn på den nod i nätverket som har motsvarande MAC-adress.

Genom att klicka på "pilen" (eller plus-tecken i Wireshark) på någon rad i mittenfönstret kan man steg för steg expandera ramen och inspektera ramens innehåll i detaljer. Här kan du t.ex. hitta header-information för protokollet, applikationsdata samt detaljerad information om olika inbäddade protokoll.

I det nedre fönstret hittar du detaljerad information för markerad ram i binär form.



Det borde nu finnas två paket med protokollet ARP, två DNS, tre TCP, följt av ett HTTP (Info: GET), ett TCP till, och ett HTTP (Info: HTTP/1.1 200 OK).

Dags att gräva lite.

Observera: Datorn i Haninge som gör en http-förfrågan till en server i USA har följande information. Denna information behöver du för att kunna besvara frågorna.

**IP-adressen:** 193.10.39.251,

**MAC-adressen:** 00:1c:23:2d:b8:9a

**DNS-server:** 193.10.38.17

Address Resolution Protocol (ARP) Vad frågas i ARP-paketen?
Och vilket svar fås i ARP-svaret?
Varför skickas dessa ARP?
Vilken information innehåller första ARP-paketet?
Vilken information innehåller andra ARP-paketet?
Domain Name System (DNS) Vad frågas i DNS-paketen?
Och vilket svar fås i DNS-svaret?
Varför skickas dessa DNS?
Vilken information innehåller första DNS-paketet?
Vilken information innehåller andra DNS-paketet?
Vilket transport-protokoll använder DNS?
Vilka transport-portar används? samt
Vad innehär port 539

KTH STH 3 Laboration 2



Vilka IP-adresser anvands?
Vems adress?
Vems adress?
Vilken typ av Ethernet används? (IEEE 802.3 eller Ethernet II)?
Tranmission Control Protocol (TCP)
Vad betyder de 3 TCP-segmenten?
Vilka TCP-portar används? samt
Vad innebär port 80?
Vad är första TCP-segmentets uppgift?
Vilket sekvensnummer innehåller första TCP-segmentet?
Hur stort är första TCP-huvudet?
Vad innehåller första TCP-huvudet för options?
Hur stort är Maximum segment size (MSS)?
Hur stort är Window size?
Hur många MSS-segment motsvarar denna Window size (beräkna)?
Vilken flagga är satt till 1 i första TCP-segmentet?
Vad är andra TCP-segmentets uppgift?
Vilket sekvensnummer innehåller andra TCP-segmentet?
Vilket kvittensnummer innehåller andra TCP-segmentet?
Hur stort är andra TCP-huvudet?
Vad innehåller andra TCP-huvudet för options?
Hur stort är Maximum segment size (MSS)?
Hur stort är Window size?



Hur manga MSS-segment motsvarar denna window size (berakna)?				
Vilka flaggor är satta till 1 i andra TCP-segmentet?				
Vad är tredje TCP-segmentets uppgift?				
Vilket sekvensnummer innehåller tredje TCP-segmentet?				
Vilket kvittensnummer innehåller tredje TCP-segmentet?				
Hur stort är tredje TCP-huvudet?				
Vilken flagga är satt till 1 i tredje TCP-segmentet?				
Mellan vilka IP-adresser skickas TCP-segmenten?				
Vems adress?				
Vems adress?				
Vilkas MAC-adresser motsvarar det?				
<b>HyperText Transfer Protocol (HTTP)</b> Vi skall nu titta på det paket som innehåller vår HTTP GET-förfråga till gaia.cs.umass.edu				
Vi börjar med transportskiktet.				
Vilket TCP-segmentnummer anges?				
Hur långt är TCP-segmentet?				
Stämmer det med vilket nummer som vi förväntar i nästa TCP-segment?				
Vi går till Applikationsskiktet.				
Vilken fil efterfrågas?				
Vilken host tillfrågas?				
Vad tror du Keep-Alive innebär?				

KTH STH 5 Laboration 2



Nästa paket innehåller ett TCP-segment med en kvittens. Vilket är TCP-kvittensnumret? Vilket TCP-segmentnummer anges? Varför ändras inte TCP-segmentnumret? \_\_\_\_\_ Vi går vidare till nästa HTTP-paket och tittar i TCP-informationen. Vilket TCP-segmentnummer anges? \_\_\_\_\_ Hur långt är TCP-segmentet? Stämmer det med vilket nummer som vi förväntar i nästa TCP-segment? Vi går till Applikationsskiktet. Vad innehåller HTTP-data? \_\_\_\_\_ Hur många bytes nyttodata innehåller HTTP-data (Content-length)? När modifierades innehållet senast? Vilken server användes? \_\_\_\_\_ Vilken version av servern körs? Vi tittar på sista TCP-segmentet. Vilket är TCP-kvittensnumret? Har Window size ändrats? Med hur mycket? \_\_\_\_\_ Kan du förklara skillnaden\_\_\_\_\_ Avsluta När du är klar med alla uppgifter, skall du skriva ditt namn och dagens datum på raden härunder, samt få lärarens signatur, vilket är ditt kvitto på att laborationen är genomförd. Namn: \_\_\_\_\_ Datum: \_\_\_\_ Lärarens signatur:



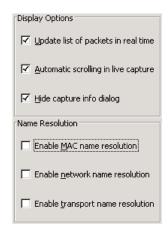
# Extra uppgift – Vill du avlyssna vad som skickas på nätet just nu och varför inte se hur enkelt det är att få tag på login och lösenord?

Starta programmet Wireshark som du hittar under startmenyn. Du ska nu ha fått upp en sida med följande utseende.

Nu är det dags att starta Wireshark paketsniffning samt göra en del grundinställningar.

Gå till menyn **Capture** och välj **Options** och gör följande inställningar i dialogrutan (se bild till höger). Välj det nätverkskort som har **3Com** i namnet.

Klicka därefter på Start-knappen för att påbörja inspelningen av Ethernet ramar.



Stoppa avlyssningen efter ett tag. Det blir lätt många tusen paket som man har avlyssnat och för att begränsa till det man är intresserad av kan man lägga till ett filter.

## Ställ in display-filter

Skriv in "**ip.addr** == " (utan citattecken) följt av datorns IP-adress i displayfiltret (i menyn finns ett fält där det står Filter). Tryck sedan Enter. Detta gör att vi nu endast ser trafik som berör din dator. Lägg till t.ex. "**and http**" för att få enbart http trafik till och från din dator.

# Dags att snappa upp login och lösenord

Prova surfa in på <u>www.spray.se</u>, starta sniffern efteråt och logga in på deras e-post tjänst med ett påhittat namn och lösenord.

Stoppa sniffern och lägg in ett filtret: "ip.src==193.10.39.1XX && http" byt ut 1XX till den IP-adress din dator har.

Leta nu efter ett paket där det står POST (där det står GET på de flesta). Markera det paketet och klicka på plustecknet vid "Hypertext Transfer Protocol". Leta nu och se om du kan hitta något användarnamn och/eller lösenord. Du kan också prova om grannen loggar in och du kan se hans/hennes login och lösenord.