## 缺陷报告

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：1 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：1-1 | 版本号：1.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.21 | 所属模块：关卡一 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 玩家无法显示跳跃动画。 | | |
| 前提条件：进入关卡一  操作步骤：点击空格  预期结果：玩家成功显示跳跃动画  实际结果：玩家没有显示跳跃动画 | | |
| 处理日期：2021.6.21 | 处理人：李嘉俊 | 在 2.0 版本修复 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：2 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：1-2 | 版本号：1.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.21 | 所属模块：关卡一 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 玩家无法切换武器。 | | |
| 前提条件：进入关卡一  操作步骤：滑动滚轮  预期结果：玩家成功切换武器  实际结果：玩家没有切换武器 | | |
| 处理日期：2021.6.21 | 处理人：李嘉俊 | 在 2.0 版本修复 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：3 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：1-3 | 版本号：1.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.21 | 所属模块：关卡一 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 玩家无切换武器后子弹没有更新。 | | |
| 前提条件：进入关卡一  操作步骤：滑动滚轮  预期结果：子弹区更新数据  实际结果：子弹区没有更新数据 | | |
| 处理日期：2021.6.21 | 处理人：李嘉俊 | 在 2.0 版本修复 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：4 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：2-1 | 版本号：2.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.22 | 所属模块：关卡一 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 玩家击败敌人后没有弹出下一关按钮 | | |
| 前提条件：玩家击败敌人  操作步骤：无  预期结果：窗口弹出下一关的按钮  实际结果：窗口没有弹出下一关的按钮 | | |
| 处理日期：2021.6.22 | 处理人：李嘉俊 | 在 3.0 版本修复 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：5 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：2-2 | 版本号：2.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.22 | 所属模块：关卡二 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 敌人射击不到玩家 | | |
| 前提条件： 敌人射击玩家  操作步骤：无  预期结果：敌人射击玩家，玩家生命值下降  实际结果：敌人射击玩家，玩家生命值没有下降 | | |
| 处理日期：2021.6.22 | 处理人：李嘉俊 | 在 3.0 版本修复 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：6 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：2-2 | 版本号：2.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.22 | 所属模块：关卡二 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 敌人巡逻时走进了建筑内 | | |
| 前提条件： 敌人巡逻  操作步骤：无  预期结果：敌人避开建筑物体  实际结果：敌人没有避开建筑物体 | | |
| 处理日期：2021.6.22 | 处理人：李嘉俊 | 暂未修复 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：6 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：2-2 | 版本号：2.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.23 | 所属模块：关卡二 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 玩家不能捡起掉落的武器 | | |
| 前提条件： 玩家捡起武器  操作步骤：玩家靠近掉落的武器  预期结果：玩家捡起掉落的武器  实际结果：玩家不能捡起掉落的武器 | | |
| 处理日期：2021.6.23 | 处理人：李嘉俊 | 在 3.0 版本修复 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **缺陷报告** | | 编号：7 |
| 项目名称：机甲风暴3D游戏 | 编译号：2-2 | 版本号：2.0 |
| 测试人员：郑浠 | 日期： 2021.6.23 | 所属模块：关卡二 |
| 优先级：高 | | |
| 缺陷概述： 击败关卡二的boss后没有跳出返回按钮 | | |
| 前提条件： 玩家击败boss  操作步骤：无  预期结果：界面跳出返回按钮  实际结果：界面没有跳出返回按钮 | | |
| 处理日期：2021.6.23 | 处理人：李嘉俊 | 在 3.0 版本修复 |