工作计划制定（快速原型模型）

|  |  |
| --- | --- |
| 2021.6.4会议 | 对选择游戏类型进行讨论 |
| 2021.6.5会议 | 对人员进行分配任务 |
| 2021.6.7 | 书写规格说明书，并进行验证 |
| 2021.6.8 | 进行需求分析 |
| 2021.6.9 | 概要设计 |
| 2021.6.10 | 详细设计，并进行验证 |
| 2021.6.11-2021.6.20 | 进入编码 |
| 2021.6.21 | 测试 |
| 2021.6.22 | 综合测试 |
| 2021.6.23 | 维护 |