|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 会议名称 | 游戏项目第一次开发者会议 | 编号 | 1.0 |
| 时 间 | 2021年6月4日 | | |
| 地 点 | 宿舍 | | |
| 出席人员 | 李嘉俊、韦德宗、王江、梁品龙、卢本矗、郑浠 | | |
| 记录员 | 王江 | | |
| 会议议题 | 会议内容：确定游戏题材以及组内分工  1.游戏：3D射击类游戏  2.涉及角色：人物、敌人、  3.涉及场景：木箱、房子、集装箱、天空、地面、障碍物  分工：  1.人物:郑浠、梁品龙  2.场景:卢本矗、韦德宗  3.武器：李嘉俊、王江 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 会议名称 | 游戏项目第二次开发者会议 | 编号 | 2.0 |
| 时 间 | 2021年6月12日 | | |
| 地 点 | 逸夫楼605 | | |
| 出席人员 | 李嘉俊、韦德宗、王江、梁品龙、卢本矗、郑浠 | | |
| 记录员 | 王江 | | |
| 会议议题 | 进一步细化组内工作职责  李嘉俊：脚本编写、建模  王江：开发计划书制定、会议记录  卢本矗：工作计划制定（开发模型选定）。  韦德宗：需求分析文档撰写 郑浠：概要设计文档撰写  品龙：详细设计文档撰写，将产出物分门别类放置到github上 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 会议名称 | 游戏项目第三次开发者会议 | 编号 | 3.0 |
| 时 间 | 2021年6月20日 | | |
| 地 点 | 逸夫楼605 | | |
| 出席人员 | 李嘉俊、韦德宗、王江、梁品龙、卢本矗、郑浠 | | |
| 记录员 | 王江 | | |
| 会议议题 | 本次会议主要为组内人员汇报自己工作进度，以及对游戏产品进行压力测试，进一步确立后期工作计划. | | |