机甲风暴游戏小组分工及贡献度

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 职位 | 姓名 | 分工 | 贡献度 |
| 项目经理 | 李嘉俊 | 脚本编写，建模，整合项目 | 19% |
| 配置经理 | 卢本矗 | 工作制定书撰写，将项目分类发布至github上 | 16% |
| 组员 | 郑浠 | 建模，概要设计文档撰写，对项目进行综合测试 | 17% |
| 组员 | 王江 | 撰写开发计划书，以及会议记录 | 16% |
| 组员 | 韦德宗 | 需求分析文档撰写 | 16% |
| 组员 | 梁品龙 | 详细设计书撰写 | 16% |