

Narzędzia i biblioteki przydatne w codziennej pracy z Xamarin















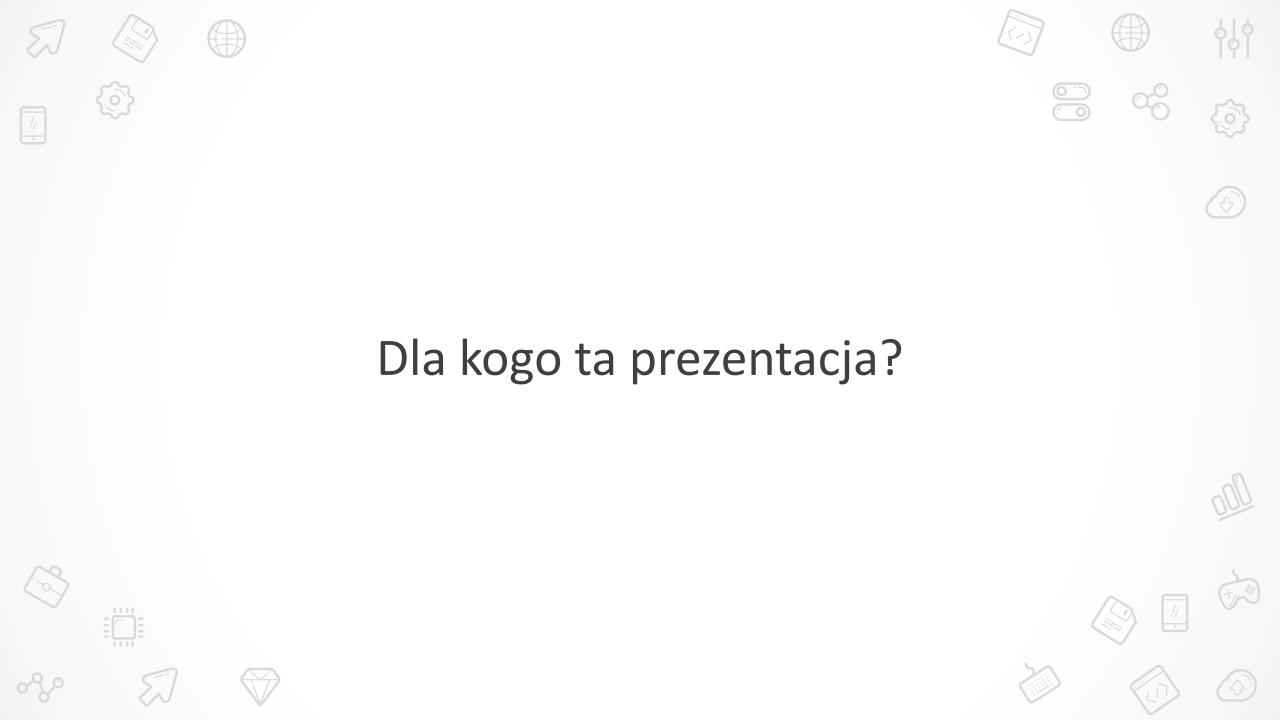
































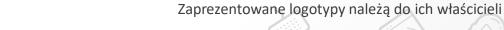




















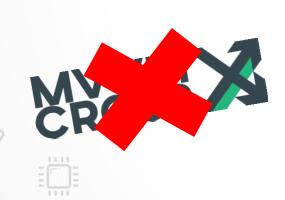






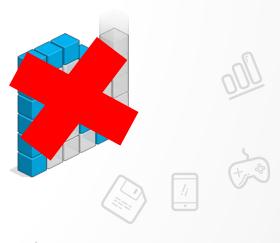


Czy będzie coś o frameworkach MVVM?

















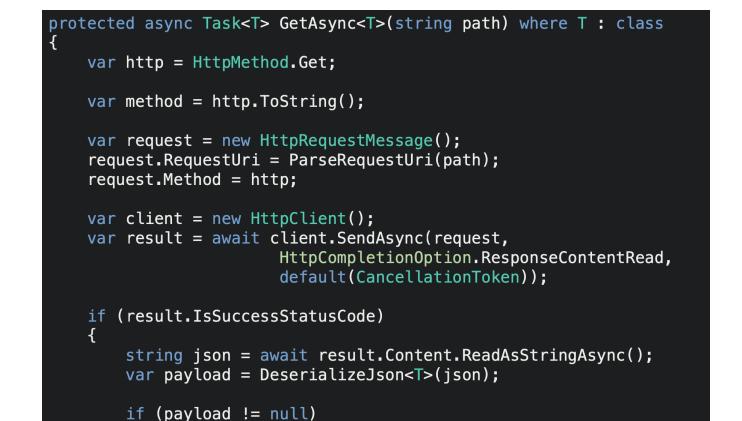












return payload;

throw new Exception(result.StatusCode.ToString());

















































Refit

```
public interface IWeatherApiService
{
    [Get("/data/2.5/weather?q={cityName}&appid={apiKey}&units={units}")]
    Task<WeatherApiResponseModel> GetWeatherForCity(string cityName, string apiKey, UnitsType units);
}
```

Utworzenie obiektu

weatherApiService = RestService.For<IWeatherApiService>("https://api.openweathermap.org");



















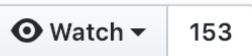








- Relatywnie niski próg wejścia
- Łatwo do utrzymania
- Wspiera .NET Standard, .NET Core 2





3,005





323

















Kto widział taki kod?

```
private string cityName;
public string CityName
    get { return cityName; }
    set { SetProperty(ref cityName, value); }
```

































PropertyChanged.Fody

public string CityName { get; set; }



































- Szybciej się piszę ViewModele
- Ładniejszy kod
- Niski próg wejścia











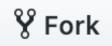














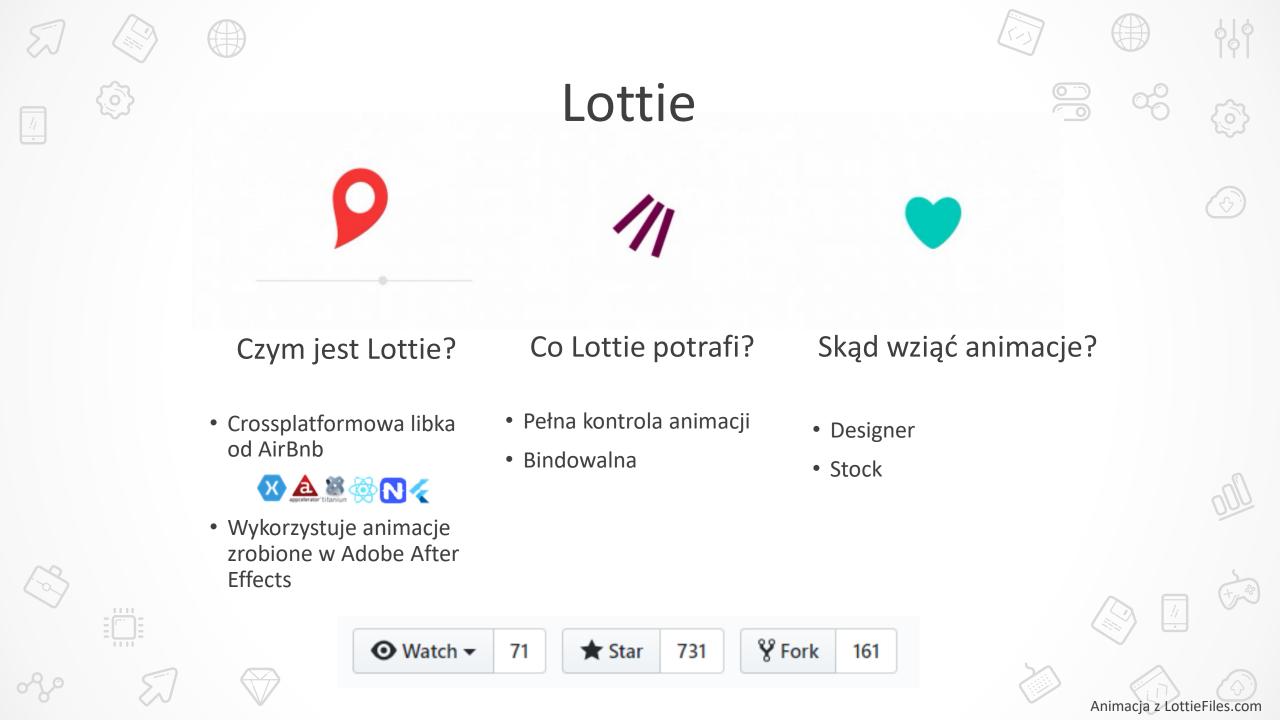














Przepis na Lottie



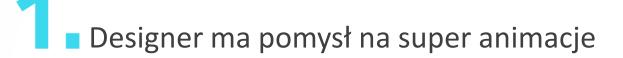














- Desiginer generuje JSON'a z poziomu Adobe AE i go Wam wysyła
- Dodajecie Lottie do projektu
- JSON ląduje w aplikacji jako BundleResource















































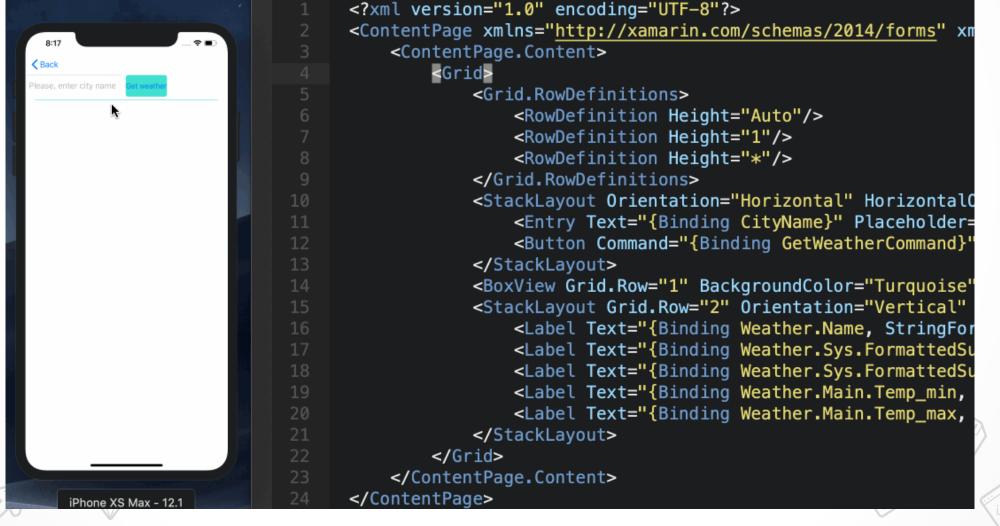


Forms Previewers











































Gorilla Player



XAMLator



dość kapryśny

nie działa, względnie nowy





























▶ iii .git	Dzisiaj 19:38	
▶ imfractor	Dzisiaj 18:20	
▶ .VS	12 stycznia 2019 15:05	
► I SPYROtalks	Dzisiaj 19:41	
SPYROtalks.Android	13 stycznia 2019 20:47	
SPYROtalks.iOS	Dzisiaj 19:41	
 gitignore 	12 stycznia 2019 15:11	391 B
E README.md	8 stycznia 2019 17:53	22 B
SPYROtalks.sln	12 stycznia 2019 15:05	5 KB



































Project	Build	Run	Version Control	Tool	s V
	Build			ЖВ	
	Rebuild All ^\$ Clean All				
.addin.xml	Olcai	IAII			epCle
DirHandler	Build	VSMa	cDeepClean	жĸ	
onoDevel	Rebu	ild VSN	MacDeepClean	^ % K	
lonoDevel	Clear	n VSMa	acDeepClean	ΰ₩K	
ce VSMac	View	Archiv	res		
lic clas	Stop			企業↩	61
	Dele	te /bin	obj directories		epCl
protect	Dele	te /pac	kages directory		
{	/ I = T = C		. = .	17.1.1	

- Lekka wtyczka do VS4Mac
- Usuwa foldery z poziomu IDE
- Open source!































































- XAML IntelliSense
- Rozszerzony Refactor i Inspekcje
- Image manager
- Localization wizard
- Usuwanie bin/obj i nugetów z poziomu IDE
- **MVVM Manager**



































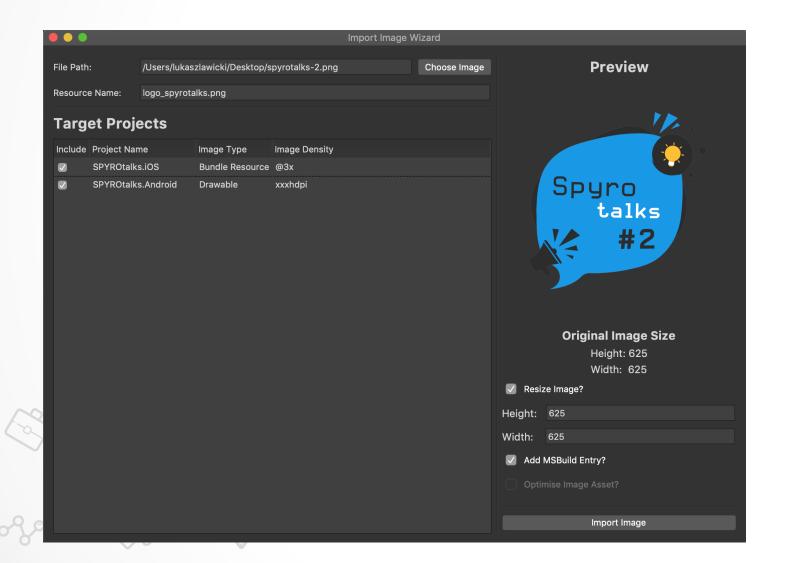


Image Manager

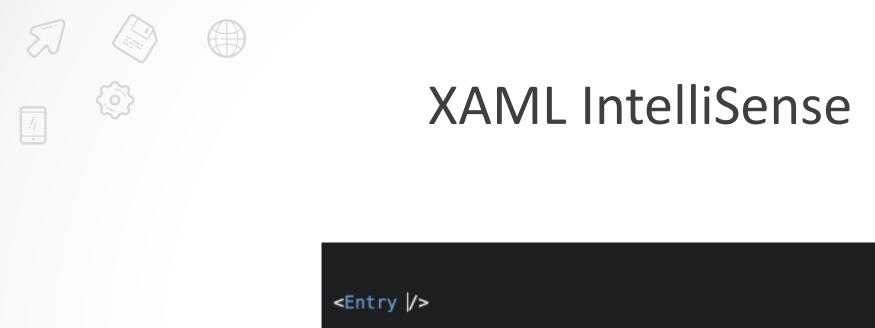
















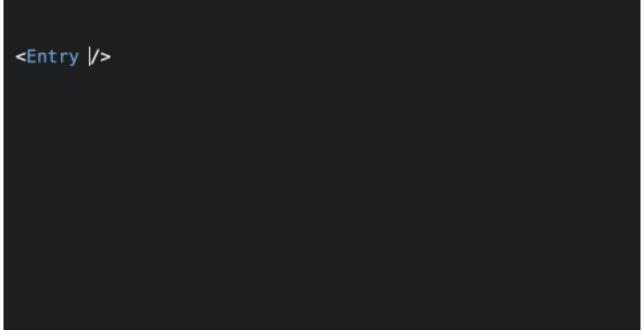










































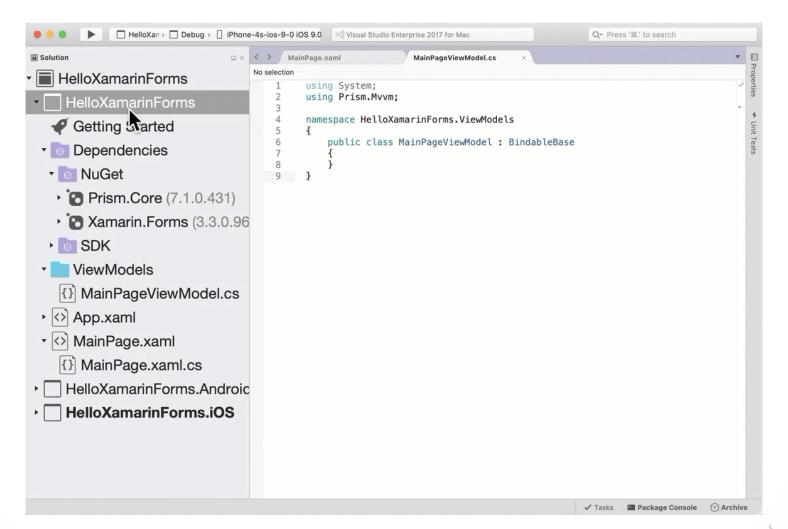


MVVM Manager





































- Statyczna analiza kodu,
- Możliwość podpięcia pod CI/CD,
 - Darmowy,
 - OpenSource,
- Rozszerzenie do VS na Windows,
- Dostępny na Mac ale nie jako dodatek do VS4Mac.







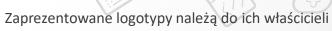












Dzięki!



contact@lukaszlawicki.pl

🏏 @lawiluk

in lukaszlawicki

Materiały do prelekcji



http://lukaszlawicki.pl/spyrotalks-xamarin

