#### Praktikum 7

# **Pemprograman Graphical User Interface**

Dosen: Ir. Nanang Syahroni M.Kom

#### Pokok Bahasan

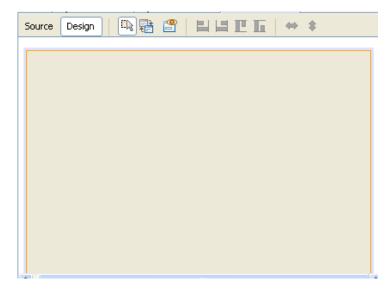
- Memahami komponen Swing
- JFrame, JLabel, JTextField, JTextArea, JComboBox, JcheckBox, dan Jbutton.
- Menu bar dan Menu item
- Mengimplementasikan Exception, Event dan Listener

#### Tujuan Belajar

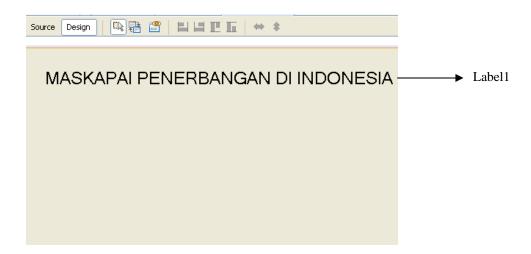
- Memahami implementasi komponen Swing dalam program
- Mengimplementasikan JFrame, JLabel, JTextField, JTextArea, JComboBox, JcheckBox, dan Jbutton dalam program
- Mengimplementasikan hasil output pada TextArea dalam program
- Mengimplementasikan Menu dan Button dalam program

### Praktek 1

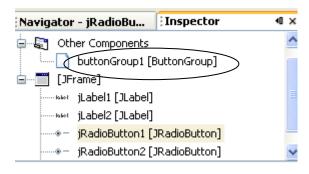
- 1. Buatlah program untuk pemilihan maskapai penerbangan dan jam keberangkatan dibawah ini, dimana langkah-langkahnya adalah:
  - Membuat Frame sehingga didapat tampilan seperti dibawah ini:



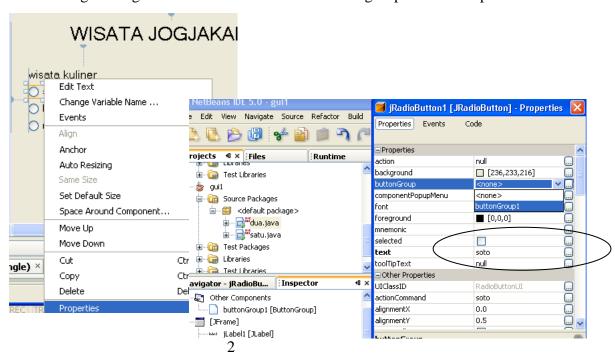
• Menambahkan label



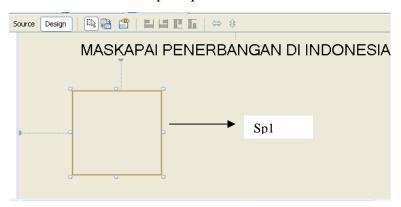
• Menambahkan Button Group sehingga radiobutton tersebut hanya bisa dipilih salah satu.



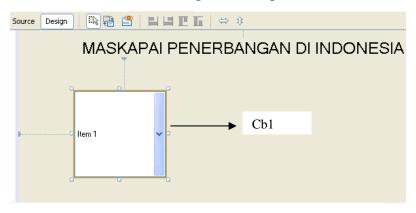
Edit masing-masing radio button dan masukkan dalam group buttonGroup1



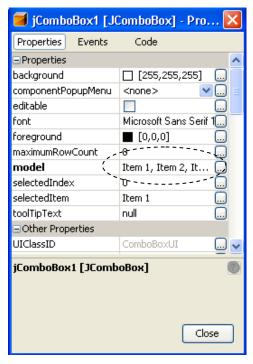
• Menambahkan scroll pane pada frame



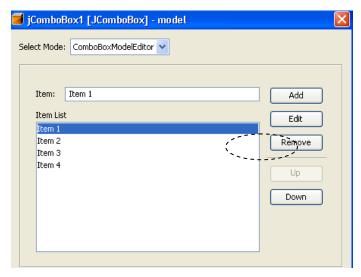
• Menambahkan combo box pada scroll pane



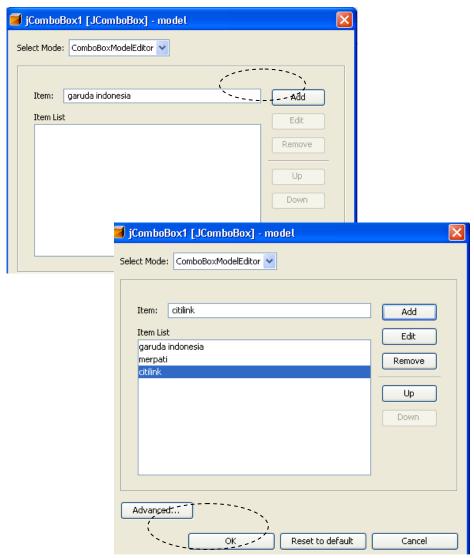




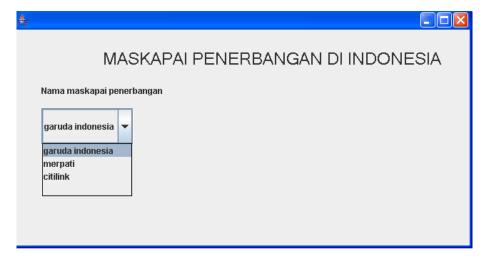
## Hilangkan item1 sampai item4



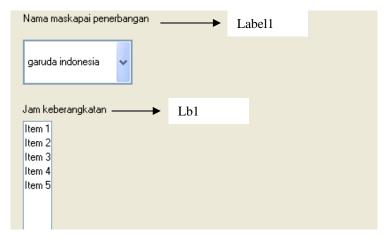
## Tambahkan nama maskapai satu persatu



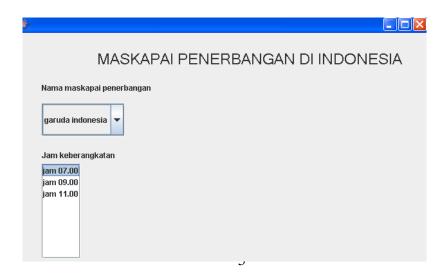
Sehingga didapat tampilan sbb:



Menambahkan list box pada frame

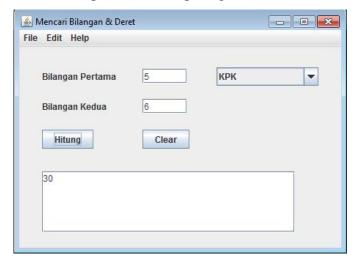


klik kanan, kemudian pilih properties. Tambahkan isi dari listbox dengan cara yang sama dengan pengisian combo box. Sehingga didapat tampilan seperti dibawah ini:

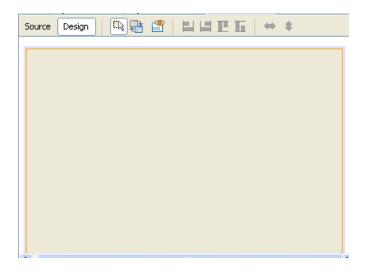


### Praktek 2

Buatlah program untuk menampilkan KPK seperti gambar dibawah ini!



- 1. Untuk lebih jelasnya ikutilah demo pembuatan program ini dengan seksama, setelah itu mulailah dengan membuat sendiri agar lebih paham.
- 2. Dimana langkah-langkahnya diawali dengan membuat program utama, kemudian baru membuat JFrame seperti tampilan dibawah ini:



- 3. Selanjutnya ditambah dengan JLabel untuk menuliskan label, JTextfield untuk membuat isian bilangan.
- 4. Tambahkan dengan JButton untuk membuat tombol pelaksanaan, JComboBox untuk menampilkan pilihan KPK.
- 5. Tambahkan dengan JTextArea untuk menampilkan hasil KPK.
- 6. Tambahkan Menu bar (jika diperlukan) dan komponen lain dapat ditambahkan agar program lebih lengkap. Dibawah ini kode program untuk menjalankan JButton.
- 7. Sedangkan untuk event untuk ComboBox adalah sebagai berikut:

8. Adapun untuk button Clear memiliki event-event sebagai berikut:

```
private void hapusActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    vbil1.setText("");
    vbil2.setText("");
    Area.setText(null);
}
```

9. Program utama berisi beberapa perintah seperti berikut:

```
package bilangan;
public class Bilangan {
   public static void main(String[] args) {
      new BilanganFrame().setVisible(true);
   }
}
```

#### Praktek 3

Dengan cara yang sama buatlah program untuk menghitung harga penjualan pada agen kartu perdana seperti gambar dibawah ini!



1. Pada contoh tampilan program diatas, pembayaran memiliki 3 pilihan :

a. Cash : potongan 20%b. 1 Minggu : potongan 10%c. 1 Bulan : tidak ada potongan

2. Untuk mengaktifkan pilihan pada CheckBox maka dapat dilihat pada contoh berikut:

```
double total=0, jmlsimpati, jmlim3, jmlaxis, jmlx1;
try {
    if (csimpati.isSelected()) {
        String h = simpati.getText();
        jmlsimpati = Integer.parseInt(h);
        total = total + jmlsimpati * 10000;
    }
    if (cim3.isSelected()) {
        . . .
```

3. Sedangkan untuk mengaktifkan pilihan pada ComboBox maka dapat dilihat pada contoh berikut:

```
if (jComboBox1.getSelectedItem().equals("Cash")) {
      total=total-(0.2*total);
      ttotal.setText("TOTAL : Rp." + total);
    }
else if (jComboBox1.getSelectedItem().equals("1 Minggu")) {
      . . .
```