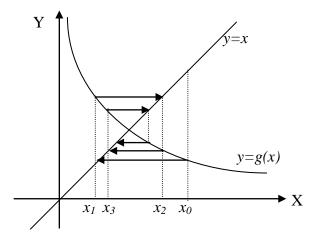
PRAKTIKUM 5 Penyelesaian Persamaan Non Linier Metode Iterasi

1. Tujuan:

Mempelajari metode Iterasi untuk penyelesaian persamaan non linier

2. Dasar Teori:

Metode iterasi sederhana adalah metode yang memisahkan x dengan sebagian x yang lain sehingga diperoleh : x = g(x). Sebagai contoh untuk menyelesaikan persamaan $x - e^x = 0$ maka persamaan di ubah menjadi : $x = e^x$ atau $g(x) = e^x$. g(x) inilah yang menjadi dasar iterasi pada metode iterasi sederhana ini.Metode iterasi sederhana secara grafis dapat dijelaskan sebagai berikut :



Gambar 4.1. Metode Iterasi Sederhana

3. Algoritma Metode Iterasi Sederhana:

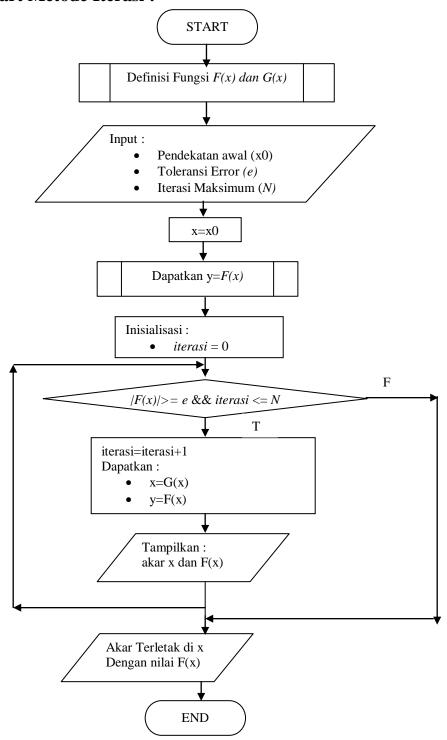
- 1. Definisikan F(x) dan g(x)
- 2. Tentukan toleransi error (e) dan iterasi maksimum (n)
- 3. Tentukan pendekatan awal x[0]
- 4. Untuk iterasi = 1 s/d n atau $F(x[iterasi]) \ge e$

$$X_i = g(x_{i-1})$$

Hitung $F(x_i)$

5. Akar adalah x terakhir yang diperoleh.

Flowchart Metode Iterasi:



4. Prosedur Percobaan

- 1. Didefinisikan persoalan dari persamaan non linier dengan fungsi sebagai berikut : $F(x)=e^{-x}+x$
- 2. Pengamatan awal
 - a. Gunakan Gnu Plot untuk mendapatkan dua kurva fungsi persamaan.

 Persamaan di atas dipisah menjadi dua bagian fungsi salah satunya= x
 - b. Amati perpotongan dua kurva fungsi, itu adalah nilai akar yang dicari, ambil satu nilai x yang dekat dengan akar sebagai x_0

3. Penulisan hasil

- a. Dapatkan nilai akar x_i setiap iterasi dari awal sampai dengan akhir iterasi
- b. Hitunglah x_i tiap iterasi dengan memasukkan nilai x_i sebelumnya pada fungsi $g(x_i)$ yang kedua. Kemudian dapatkan nilai $f(x_i)$.
- c. Akhir iterasi ditentukan sampai dengan 10 iterasi atau jika nilai |f(xi)|< e
- 4. Pengamatan terhadap hasil dengan macam-macam parameter input
 - a. Nilai error (e) akar ditentukan = 0.0001 sebagai pembatas iterasi nilai f(x)
 - b. Jumlah iterasi maksimum
 - c. Bandingkan antara 4a dan 4b terhadap hasil yang diperoleh
 - d. Pengubahan nilai x_0

Tugas Pendahuluan

Tuliskan dasar-dasar komputasi dari metode iterasi untuk menyelesaikan persamaan non linier, sebagai berikut :

- 1. Judul: METODE ITERASI
- 2. Dasar teori dari metode Iterasi
- 3. Algoritma dan Flowchart

FORM LAPORAN AKHIR	
Judul Percobaan : METODE ITERASI Algoritma :	
Listing program yang sudah benar :	
Pengamatan awal 1. Gambar kurva fungsi dengan Gnu Plot 2. Perkiraan nilai x0	
Hasil percobaan :	
1. Tabel hasil iterasi, xi, f(xi)	
Pengamatan terhadap parameter	
a. Toleransi error(e) terhadap jumlah iterasi (N)	
Toleransi Error (e)	Jumlah Iterasi (N)
0.1	
0.01	
0.001	
0.0001	
b. Perubahan nilai awal x0 terhadap iterasi (N)	
X0	Iterasi
-1	
-0.75	
-0.6	
-0.5	
Buatlah kesimpulan dari jawaban 2a dan 2b, kemudian gambarkan grafiknya	
Zunian nesimputan eur juwaeur zu eun zo, nemeutan gameunun grunninju	