

Ausgebekanal angesprochen werden, was Listing 2 demonstriert. Um es zu benutzen, laden Sie mit Hilfe des ENTER-Befehls das vorher abgespeicherte Listing 1 hinzu.

Der Bereich der ASCII-Zeichen, die von der Sprachbox akzeptiert werden, reicht von der "Null" bis zum kleinen "o". Die entsprechenden Phoneme können Sie der abgedruckten Tabelle entnehmen. Listing 3 enthält eine Eingabe- und Umrechnungsroutine, mit deren Hilfe Sie eine Phonemkette direkt eingeben können. Auch hierfür ist es notwendig, zuerst Listing 1 dazuladen. Wenn Sie nach Eingabe verschiedener Phonemkürzel (jedes mit RETURN abschlie-

Ben) noch einmal nur RETURN drücken, spricht Ihr Atari das Gewünschte. Erneutes RETURN wiederholt die Sprachausgabe. Sie können anschließend weitere Phoneme anhängen oder durch Eingabe von NEU (+RETURN) einen neuen "Spruch" beginnen. Im unteren Bildschirmbereich ist bei der Eingabe die aktuelle Zusammensetzung Ihrer Phonemkette zu sehen. Phoneme, die dem Programm nicht bekannt sind, werden dort als "???" angezeigt und bei der Sprachausgabe dann natürlich weggelassen.

Wir wünschen Ihnen viel Spaß mit Ihrem programmgesteuerten Plappermaul!

Andreas Binner

## Phonemtabelle

Buchstabe	Phonem (Lautzeichen)	Beispielwort	Code	Besonder- heiten
A	AA	Tanne	72	+ / -
	AA (zweimal)	lahm		
	AW	Laub	80	+
	AY	Waldmannsheil	54	+
Ä	AE	sättigen	74	+ / -
	AE (zweimal)	Säge		
	OY	Fäulnis	53	+
	BB1	Bart	76	+
B	BB2	bill	111	
	JH	nicht, lachen	58	+
C	DD2	dick	81	+
	TT1	Pferd	65	+
	DD2 und YY1	Dschingis Khan	75,87	+
	DD1	guard	69	
D	DH1	though	66	
	DH2	breathe	102	
	EH	nett	55	+ / -
	EH (zweimal)	Nebel		
E	EY	pray	68	
	EL	twinkle	110	
	FF	Vogel	88	+ / -
	PP und FF	Pfanne	57,88	+
F	GG1	gelb	84	+
	(kein Zeich.)	Gesang	59,92	+
	GG3	dig	82	
	HH1	hart	75	+
H	HH2	helfen	105	+
	IH	Tritt	60	+ / -
	IY	Fieber	67	+
	YR	vier	108	+
I	YY2	jubeln	73	+
	YY1	year	97	
	KK3	Keller	56	+
	KK2	Skat	89	+
K	KK1	desk	90	
	LL	Leiter	93	+
	MM	Mais	64	+
	NN1	Norbert	59	+
L	NN1 und GG2	fang	59,109	+
	NN2	Tanne	104	+

Buchstabe	Phonem (Lautzeichen)	Beispielwort	Code	Besonder- heiten
O	AO	Oldenburg	71	+ / -
	UH	Lotse	78	+ / -
	AX	Örtchen	63	+ / -
	AX (zweimal)	dösen		
P	OW	grow	102	
	OR	for	106	
	PP	Pleite	57	+
	KK3 und VV	Quelle	56,83	+
Q	RR	Rubin	87,62	+
	AR	Darm	107	+
	ER2	burn	100	
	XR	fear	95	
R	ER1	klettern	99	+
	SS	Sieg	103	+ / -
	SS (zweimal)	weshalb		
	SH	Schiebung	85	+
S	SH und TT2	Steuer	85,61	+
	CH	Charlie	98	
	TT2	Turm	61	
	TH	thumb	77	-
T	UH	Butter	78	+ / -
	UW2	Rute	79	+
	UW1	tube	70	
	V + W	vage, weiblich	83	+
U	W	Wendy	94	
	WH	Whisky	96	
	KK3 und SS	Beatrix	56,103	+
	(siehe J)			
V + W	ZZ	Zebulon	91	
	PA1		48	+ / -
	PA2		49	+ / -
	PA3		50	+ / -
X	PA4		51	+ / -
	PA5		52	+ / -

### Zeichenerklärung zu den Besonderheiten:

- : kann beliebig oft hintereinander gesetzt werden
- + : gehört zum deutschen Lautbestand