



LUC KOMLA KONOU

DEVELOPPEUR WEB | MOBILE

Développeur d'applications web et mobiles, passionné par la création de solutions innovantes et performantes. Après un stage de 4 mois à Numerum Dev Center, j'ai consolidé mes compétences en React.js, Node.js et développement d'API. Actuellement, je participe à des projets collaboratifs intégrant Flutter, Firebase, PHP, MySQL et JavaScript, avec un fort intérêt pour l'optimisation et la sécurité des applications.

 konouluc0@gmail.com  +228 97240460  Zanguéra, Lomé-Togo

FORMATION & CURSUS SCOLAIRE

LICENCE EN DÉVELOPPEMENT D'APPLICATIONS

UCAO-UUT, Lomé
En cours

BACCALAURÉAT SCIENTIFIQUE (SÉRIE D)

Danyi Apeyémé
2022-2023

BREVET D'ÉTUDES DU PREMIER CYCLE (BEPC)

Notsé
2019-2020

CERTIFICAT D'ÉTUDE DU PREMIER DEGRE (CEPD)

Kpadapé
2015-2016

COMPÉTENCES

LANGAGES DE PROGRAMMATION :

Java	HTML
PHP	CSS
JavaScript	Python(bases)
	Dart

BASE DE DONNÉES

MySQL, ORACLE, FIREBASE

FRAMEWORKS & OUTILS :

JDBC, Bootstrap, Vue, Flutter,
Wordpress, Laravel, React,

DÉVELOPPEMENT WEB :

Conception et intégration de sites
dynamiques

GESTION DE PROJET :

Travail en équipe, gestion du temps
et des priorités

EXPÉRIENCE (PROJETS ACADÉMIQUES & PERSONNELS)

STAGIAIRE DÉVELOPPEUR WEB — NUMERUM DEV CENTER

Lomé, Togo | Juin- Sept 2025

- Développement d'interfaces web avec React.js et intégration d'API REST.
- Mise en place de back-end avec Node.js et Express.
- Collaboration avec une équipe agile sur des projets clients (code review, GitHub).
- Amélioration de l'expérience utilisateur et optimisation des performances front-end.

Application de gestion de consommation électrique — ecologis-web.vercel.app

- Application Mobile pour la gestion et le suivi de la consommation électrique dans les maisons de location.
- Suivi des compteurs, calcul automatique des factures, et génération de rapports.
- Stack : React.js, Node.js, MongoDB, API REST.

Application mobile Doctagne — doctagne.com

- Application mobile pour la prise de rendez-vous médicaux, organisation des dossiers médicaux et signalement d'urgence.
- Développement de l'interface Flutter
- Design UI/UX réalisé sur Figma, déploiement Mobile en cours.

APPLICATION DE GESTION DU RESTAURANT UNIVERSITAIRE DE LOMÉ

- Application web permettant aux étudiants et au personnel de commander leurs repas en ligne et de consulter le menu du jour.
- Gestion des rôles (étudiants, personnel, externes) avec des tarifs différenciés.
- Tableau de bord pour la gestion des plats, des commandes et des utilisateurs.
- Stack : Vue.js, Vite, Node.js, MongoDB, Bootstrap, API REST.
- Interface moderne, responsive et intuitive.
- (Projet en cours de finalisation)

CERTIFICATIONS

CERTIFICATS UDEMY EN PROGRAMMATION ET DEVELOPPEMENT

<https://www.udemy.com/certificate/UC-9e71d6b6-e1a5-4c57-ae3d-2b7a7be506cd/>

<https://www.udemy.com/certificate/UC-9e71d6b6-e1a5-4c57-ae3d-2b7a7be506cd/>

<https://www.udemy.com/certificate/UC-9e71d6b6-e1a5-4c57-ae3d-2b7a7be506cd/>

LANGUES

FRANÇAIS : COURANT

ANGLAIS : A1

REFERENCES

EUSEBIO CLAUDE

Ancien Directeur de L'institut
Informatique (ISTIN - UCAO)
+228 99-31-58-12

Folly Habib MESSAN

Développeur Web et Mobile | Analyste
Programmeur
+228 98-94-58-75

KOSSI EMMANUEL LODO

Développeur Full Stack | Spécialiste
JavaScript et Node.js
(également mon mentor)
+228 96-18-59-19

APPLICATION DE GESTION D'UNE QUINCAILLERIE – VERSION DESKTOP (PROJET ACADÉMIQUE – JAVA, MYSQL)

- Développement d'une interface graphique pour la gestion des ventes et des stocks
- Connexion à une base de données MySQL via JDBC
- Gestion des utilisateurs et des droits d'accès

APPLICATION DE GESTION D'UNE QUINCAILLERIE – VERSION WEB (PROJET PERSONNEL – PHP, MYSQL, HTML, CSS, JAVASCRIPT)

- Développement d'un système de gestion des ventes et des stocks accessible en ligne
- Intégration d'un tableau de bord interactif pour le suivi des activités
- Sécurisation de l'accès avec un système d'authentification des utilisateurs et administrateurs
- Utilisation de PHP et MySQL pour la gestion des données
- Utilisation de PHPMailer pour l'envoi de Gmail pour la validation des comptes d'utilisateur et de reçu de vente

SYSTÈME DE GESTION DE CONTENU (CMS)- (PROJET PERSONNEL – PHP, MYSQL, HTML, CSS, JAVASCRIPT)

- Développement d'un CMS permettant la publication et la gestion d'articles en ligne
- Mise en place d'un système d'authentification pour les administrateurs et rédacteurs
- Intégration d'une interface utilisateur moderne avec Bootstrap
- Gestion des catégories, articles et commentaires dans une base de données MySQL
- Fonctionnalité de recherche et de filtrage des articles
- Sécurisation du système contre les injections SQL et les failles XSS
- Attribution des privilèges aux utilisateurs

APPLICATION MÉTÉO AVEC OPENWEATHERMAP (PROJET PERSONNEL – JAVASCRIPT, API OPENWEATHERMAP, HTML, CSS)

- Intégration de l'API OpenWeatherMap pour afficher les prévisions météorologiques en temps réel
- Utilisation de la géolocalisation pour détecter automatiquement la météo locale de l'utilisateur
- Conception d'une interface utilisateur responsive et intuitive
- Lien : <https://codepen.io/Luc-KONOU/pen/bNbrqmY>

LIENS UTILES

Portfolio

<https://work.go.yj.fr/LuCodes/>

GitHub

<https://github.com/Konou0luc>

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/luc-komla-konou-23957833a/>

GÉNÉRATEUR DE CITATIONS (PROJET PERSONNEL – JAVASCRIPT, HTML, CSS)

- Développement d'un site affichant des citations aléatoires à chaque rafraîchissement
- Intégration d'un bouton permettant de générer une nouvelle citation dynamiquement
- Utilisation de styles modernes avec CSS pour améliorer l'expérience utilisateur
- Lien: <https://codepen.io/Luc-KONOU/pen/ZYEERKm>

CREATION DE CHATBOT GRACE À L'OUTIL BOTPRESS

- Echange optimisé avec les utilisateurs
- Génération de codes dans n'importe quelle langage
- Capable de générer de grandes textes
- Lien: <https://mediafiles.botpress.cloud/50814c15-3417-478b-a3f2-6e0a97a10285/webchat/bot.html>

CREATION D'UNE APPLICATION DE GESTION DE BIBLIOTHÈQUE AVEC LARAVEL

- Installation et configuration d'un projet Laravel avec Composer
- Mise en place de l'authentification (inscription, connexion, déconnexion)
- Conception des modèles, contrôleurs et migrations pour les entités : livres, auteurs, utilisateurs, emprunts
- Implémentation des opérations CRUD avec Eloquent ORM et interface Blade
- Gestion des emprunts et retours de livres validés par les bibliothécaires
- Mise en place de middlewares pour la gestion des autorisations
- Fonctionnalités de recherche et de filtrage des livres

DÉVELOPPEMENT D'UNE APPLICATION DE GESTION DE TICKETS AVEC FLUTTER & FIREBASE

- Création d'une application mobile multiplateforme (Android & iOS) avec Flutter
- Mise en place d'un système d'authentification (email/mot de passe, Google, Facebook)
- Gestion des rôles (utilisateur, technicien, administrateur)
- Conception des interfaces responsives avec Flutter (UI/UX modernes)
- Intégration de Firebase Auth, Firestore pour la gestion des données en temps réel
- Fonctionnalités : création/suivi des tickets, notifications, filtrage, historique
- Collaboration avec une équipe via GitHub (workflow Git : branches, pull requests)