Documentação expositiva de aplicativo de uma biblioteca digital(simplificada), desenvolvido em flutter para dispositivos Android.

Testes executados no emulador pixel 5 incluído no framework Android Studio, codagem feita executando o editor Vs code da Microsoft com o auxilio do plugging oficial da linguagem dart e do SDK do flutter.

https://github.com/luc-gsilva/biblioteca_s2

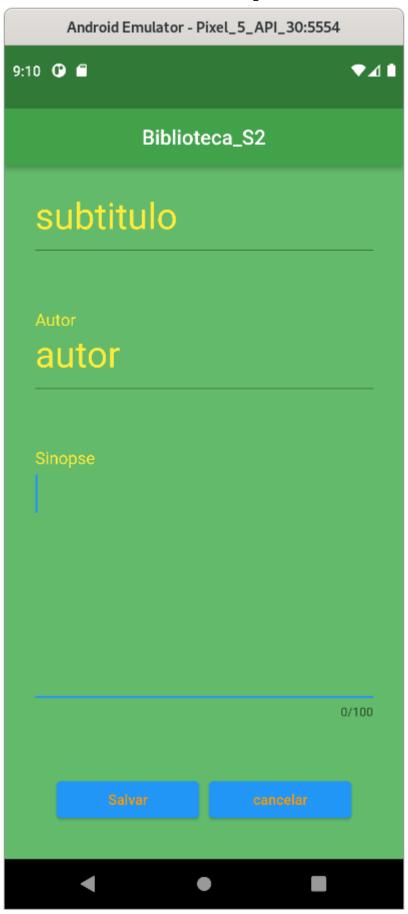
Tela de login:



tela de cadastro de usuário:



Tela de cadastro de livros para o acervo:



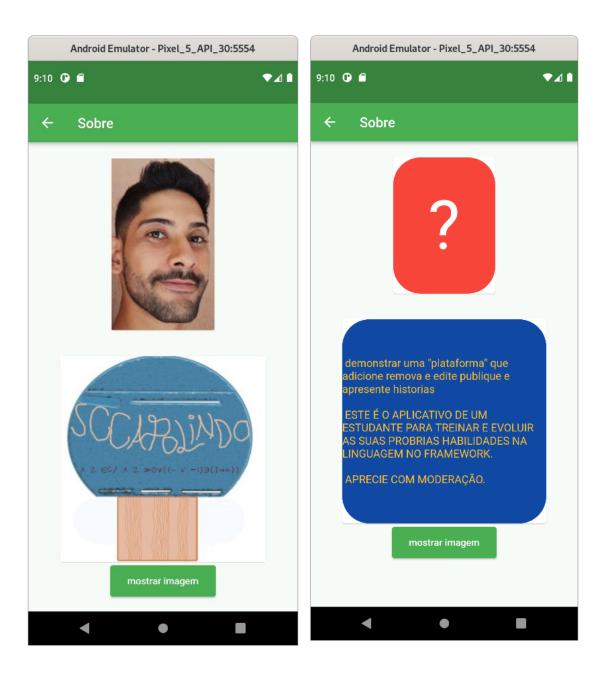
menu de opções:



Feed acervo:



Tela sobre:



Tela de listagem de títulos (em construção/ modelo inicial):

