# Lucas da Silva Santos

**GitHub:** luc-silva | **LinkedIn**: silva-luc São Paulo – Jardim Mirna

## Introdução

Atualmente cursando o terceiro semestre de Engenharia de Software, busco por uma oportunidade de estágio na área de desenvolvimento de aplicações.

### Habilidades Técnicas

- Python, JavaScript, Typescript e ReactJS.
- Webpack, HTML/CSS e SQL Server.
- Inglês Avançado.

### Educação

#### Engenharia de Software Bacharelado.

Universidade Estácio de Sá (UNESA).

- Início: 15 de fevereiro, 2022.
- Previsão de término: dezembro, 2025.

## Certificações

#### Spread Fullstack Bootcamp concluído em 9/05/2022

DIO, Digital Innovation One.

- Bootcamp com base em Javascript, React, HTML e CSS. Diversos projetos realizados durante todo o treinamento.
- Carga Horária: 98 Horas.

#### Desenvolvimento de Sistemas Web Intermediário concluído em 30/06/2022.

Recode.org

- Desenvolvimento de websites utilizando ReactJS.
- Carga Horária: 40 Horas.

#### Desenvolvimento de Sistemas Web Básico concluído em 20/04/2022.

Recode.org

- Elaboraacao de projetos básico utilizando Bootstrap, Javascript, CSS e HTML.
- Carga Horária: 40 Horas.

Python concluído em 21/04/2022.

FiapON Nano Courses.

• Carga Horária: 80 Horas.

Inglês concluído em 18/10/2021.

UI Education.

• Carga Horária: 200 Horas.

## Projetos e Atividades Complementares

#### **Portfólio**

Website pessoal criado com ReactJS, Typescript HTML e CSS. Além de ser um projeto, também tem o propósito de exibir outros projetos feitos por mim e carreira.

#### **Restaurant Page**

Projeto parte da grade disponibilizada pelo The Odin Project.

Página de um restaurante fictício criada com HTML, CSS, ReactJS e Javascript. Contém roteamento de URL para links internos e página de erro.

#### Weather App

Projeto parte da grade disponibilizada pelo The Odin Project.

Aplicação de previsão do tempo feita com HTML, CSS e Javascript. Contém um exibidor principal o qual por padrão mostra a temperatura de Londres (podendo ser alterado posteriormente), menu de configurações, campo de busca e dez cards de clima para diversas cidades ao redor do mundo.

#### Etch-A-Sketch

Projeto parte da grade disponibilizada pelo The Odin Project.

Aplicação inspirada em uma tela mágica infantil desenvolvida com Javascript, HTML e CSS. Contendo funções como um seletor de cor, ativação de uma grade auxiliar, borracha e cores randomizadas, você pode criar desenhos pixelados em sua tela.

Outros projetos e possíveis atualizações dos já listados estão disponíveis no meu GitHub.

#### Contato

**E-mail**: lucas.silva1203@outlook.com **GitHub**: https://github.com/luc-silva

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/silva-luc/