

Exercício: Número Adjacente

- Fazer um programa que lê n números inteiros do teclado, e no final informa se os números lidos tem dois dígitos adjacentes iguais.

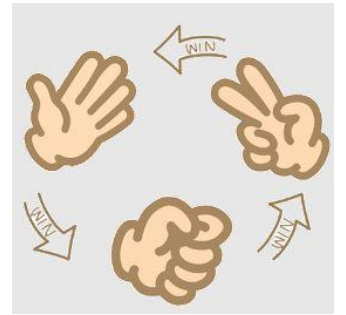
Exemplos:

Para $n = 5$ números inteiros e 21212, a resposta é não.

Para $n = 5$ números inteiros e 21221, a resposta é sim.

Exercício: Pedra, Papel e Tesoura

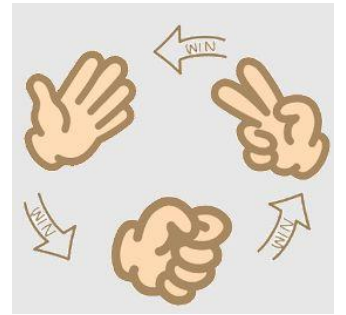
Versão 1



- Vamos continuar o programa “Pedra, Papel e Tesoura”.
 - O jogador só pode digitar 0 (pedra), 1 (papel) ou 2 (tesoura).
 - Indicar o vencedor ou empate

Exercício: Pedra, Papel e Tesoura

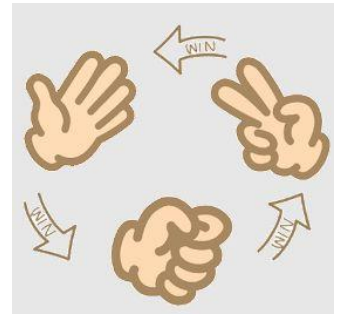
Versão 2



- Vamos continuar o programa “Pedra, Papel e Tesoura”.
 - O jogador só pode digitar 0 (pedra), 1 (papel) ou 2 (tesoura).
 - Imprima a mensagem “Opção inválida” se não for nenhuma dessas opções.
 - Indicar o vencedor ou empate

Exercício: Pedra, Papel e Tesoura

Versão 3



- Vamos continuar o programa “Pedra, Papel e Tesoura”.
 - O jogador só pode digitar 0 (pedra), 1 (papel) ou 2 (tesoura).
 - Imprima a mensagem “Opção inválida” se não for nenhuma dessas opções.
 - Indicar o vencedor ou empate
 - Vamos jogar novamente? Se “Sim”, recomece o jogo. Se “Não”, encerre o jogo.