



LÓGICA E PENSAMENTO COMPUTACIONAL I

MAYANA DUARTE

MOTIVAÇÃO?

- O que motivou vocês a escolherem o curso de desenvolvimento de sistemas?
- O que vocês querem conquistar?
- Qual o objetivo da procura pelo curso de desenvolvimento de sistemas?

O QUE É A LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO?

É a capacidade de resolver problemas que aparecem no dia-a-dia, e de dividir esses problemas em partes menores.

Com esse conceito de divisão dos problemas que entra o que chamamos de “algoritmo”, o que podemos descrever como uma sequência lógica de ações capazes de resolver um problema.



Um algoritmo clássico simples pode se dar pela entrada de dados, processamento e saída dos dados.

1	1 - Inserir o primeiro número
2	2 - Inserir o segundo número
3	3 - Somar os dois valores
4	4 - Mostrar o resultado

- Ações 1 e 2: Entrada de dados;
- Ação 3: Processamentos das informações inseridas;
- Ação 4: Saída de dados.

PSEUDOCÓDIGO

A representação de algoritmos pode ser feita de várias formas, onde o intuito desse pseudocódigo é criar um código que se aproxime das linguagens de programações.

Utilizando o portugol o nosso código da soma se daria da seguinte forma:

```
1  início
2  inteiro a, b, resultado
3
4  ler (a)
5  ler (b)
6  resultado <- a + b
7  escrever (resultado)
8  fim
```

Dúvidas?