

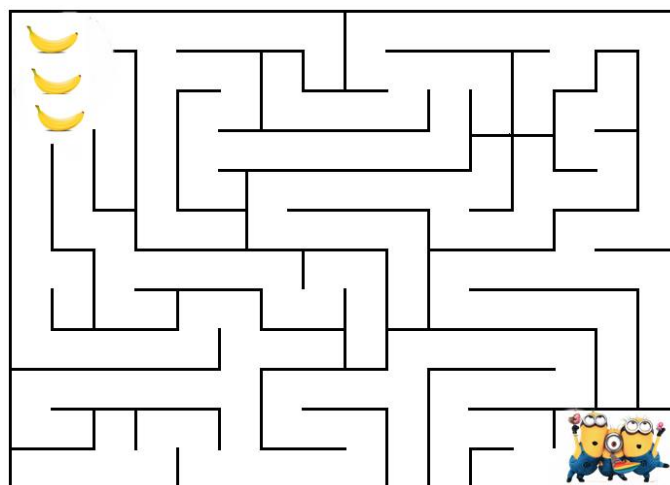
**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Paraíba**  
Licenciatura em Computação e Informática  
Lógica e Algoritmos - Cleyton Caetano de Souza

## EXERCÍCIO 1

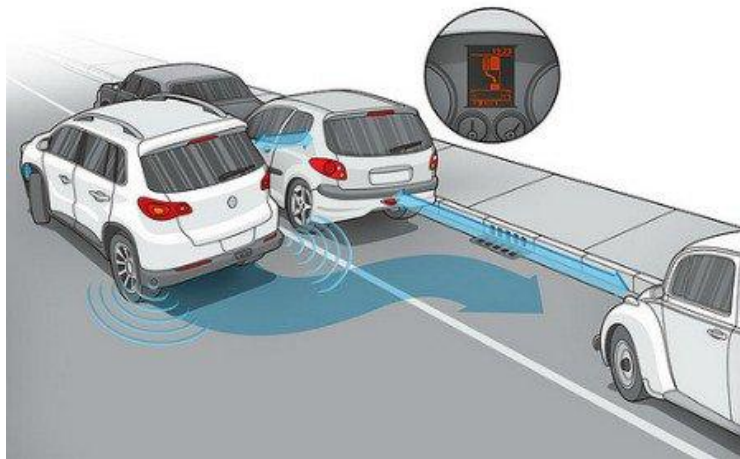
1 - Você gosta de São João? É uma das festas mais tradicionais do Nordeste e a paixão de muita gente. Dizem que o São João do interior da Paraíba é muito bom. A noite, homens e mulheres costumam se arrumar para ir se divertir na festa e cortejar uns aos outros. Para isso, é muito importante estar bem arrumado (a). Todos tem um processo para se arrumar. Descreva, em detalhes, o algoritmo que **você** usa para se arrumar antes de ir para festa.



2 - Os labirintos são um quebra-cabeça bastante velho. Alguns datam da Grécia antiga, como o famoso labirinto de Creta. Abaixo, está um exemplo desses jogos. Descreva o algoritmo que levará os minions até as bananas.



3 - Você sabe dirigir? Quando estamos aprendendo a dirigir, tentamos decorar alguns procedimentos bem simples. Por exemplo, para fazer o carro se mover, (1) pisamos no embreagem, (2) tiramos ele de marcha, (3) colocamos a chave na ignição, (4) damos partida, (5) pisamos na embreagem, (6) colocamos a primeira marcha, (7) soltamos levemente a embreagem. Isso é um algoritmo. No caso, um algoritmo para fazer o carro se mover. Uma das maiores dificuldades da maioria dos iniciantes é fazer a “temida” baliza. Descreva o algoritmo para realizar uma baliza.



4 - O camponês deseja levar o lobo, a ovelha e **a couve** para o outro lado do rio, mas não há muito espaço no barco e ele só pode levar um por vez. Além disso, ele tem que ser cuidadoso para que o lobo não coma a ovelha e para que a ovelha não coma o couve. Descreva o algoritmo que resolve o problema do camponês. [\[link para o jogo\]](#)

