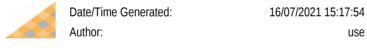
### **Model Report**

Version •



EA Repository : C:\Users\use\Documents\Formazione\CCB2-UML\CCB2.eapx



#### **Table of Contents**

1 KeZapp	4
1.1 Concepts	4
1.1.1 Concepts diagram	4
1.1.2 Chat	4
1.1.3 InviaMessaggioDto	
1.1.4 Messaggio	 5
1.1.5 RegistrazioneDto	6
1.1.6 RichiediMessaggiDto	6
1.1.7 RichiediRegistrazioneDto	
1.2 Controllers	8
1.2.1 Controllers diagram	8
1.2.2 Note	8
1.2.3 KezappController	8
1.2.4 KezappService	9
1.3 Processi	10
1.3.1 Invio messaggio	10
1.3.1.1 Invio messaggio diagram	10
1.3.1.2 Crea liste vuote contatti e messaggi	11
1.3.1.3 Creazione nuovo messaggio	11
1.3.1.4 Credo DTO con liste messaggi e contatti	11
1.3.1.5 POST	12
1.3.1.6 Preparazione dati da inviare	12
1.3.1.7 Recupero Chat in base a sessione	12
1.3.1.8 Recupero tutti i contatti	13
1.3.1.9 Recupero tutti i messaggi privati miei e tutti quelli pubblici	13
1.3.1.10 Salva messaggio su DB	13
1.3.1.11 Visualizza Dati Ricevuti	14
1.3.1.12 Invia a tutti	14
1.3.1.13 Invia a uno	14
1.4 Use cases	15
1.4.1 Use cases diagram	15
1.4.2 User	
1.4.3 Aggiorna	16
1.4.4 Invia a tutti	16
1.4.5 Invia a uno	16
1.4.6 Registrazione	17
1.5 User Interface	18
1.5.1 User Interface diagram	18
1.5.2 Note	18
1.5.3 Note	18
1.5.4 Note	19
1.5.5 Webpage1	19
1.5.5.1 Aggiorna	19
1.5.5.2 Contatti	19
1.5.5.3 Invia	19
1.5.5.4 Invia a tutti	20
1.5.5.5 Messaggi ricevuti	20
1.5.5.6 messaggio	20
1.5.5.7 nickName	20

1.5.5.8	Registrazione	20
1.5.5.9	Table	20
1.5.5.10	Table	21

#### 1 KeZapp

Package in package "

KeZapp Version 1.0 Phase 1.0 Proposed use created on 16/07/2021. Last modified 16/07/2021

#### 1.1 Concepts

Package in package 'KeZapp'

Concepts
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

#### 1.1.1 Concepts diagram

Class diagram in package 'Concepts'

Concepts Version 1.0 Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 19/03/2021

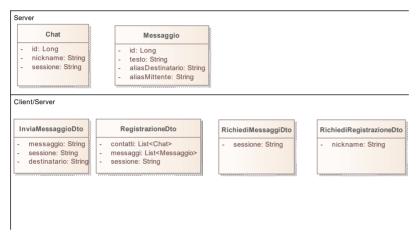


Figure 1: Concepts

#### 1.1.2 Chat

Class in package 'Concepts'

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 15/03/2021

ATTRIBUTES	
id: Long Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
nickname: String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
sessione : String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]

#### 1.1.3 InviaMessaggioDto

Class in package 'Concepts'

InviaMessaggioDto Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

ATTRIBUTES	
messaggio: String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
sessione : String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
destinatario : String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]

#### 1.1.4 Messaggio

Class in package 'Concepts'

Messaggio Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

ATTRIBUTES	
	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
vesto: String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
Se l'aliasDestinatario è null, allora il messaggio è per tutti.	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]

## ATTRIBUTES aliasMittente: String Private [ Is static True. Containment is Not Specified. ]

#### 1.1.5 Registrazione Dto

Class in package 'Concepts'

RegistrazioneDto Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

ATTRIBUTES	
contatti : List <chat> Private</chat>	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
messaggi : List <messaggio> Private</messaggio>	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]
sessione : String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]

#### 1.1.6 RichiediMessaggiDto

Class in package 'Concepts'

RichiediMessaggiDto Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

ATTRIBUTES	
sessione : String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]

#### 1.1.7 RichiediRegistrazioneDto

Class in package 'Concepts'

RichiediRegistrazioneDto Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

ATTRIBUTES	
nickname: String Private	[ Is static True. Containment is Not Specified. ]

#### 1.2 Controllers

Package in package 'KeZapp'

Controllers
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 29/11/2019. Last modified 29/11/2019

#### 1.2.1 Controllers diagram

Class diagram in package 'Controllers'

Controllers Version 1.0 Luca Lezzerini created on 29/11/2019. Last modified 15/03/2021

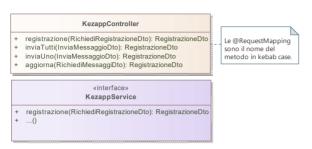


Figure 2: Controllers

#### 1.2.2 Note

Note in package 'Controllers'

Le @RequestMapping sono il nome del metodo in kebab case.

Note
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
use created on 15/03/2021. Last modified 15/03/2021
Extends

#### 1.2.3 KezappController

Class in package 'Controllers'

KezappController Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 29/11/2019. Last modified 29/11/2019

#### OPERATIONS

🗣 registrazione (dto : RichiediRegistrazioneDto ) : RegistrazioneDto Public

[ Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False. ]

#### OPERATIONS

inviaTutti (dto : InviaMessaggioDto ) : RegistrazioneDto Public
[ Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False. ]

inviaUno (dto: InviaMessaggioDto): RegistrazioneDto Public
[ Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False. ]

• aggiorna (dto: RichiediMessaggiDto): RegistrazioneDto Public
[ Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False. ]

#### 1.2.4 KezappService

Interface in package 'Controllers'

KezappService Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 29/11/2019. Last modified 29/11/2019

#### OPERATIONS

registrazione (dto : RichiediRegistrazioneDto ) : RegistrazioneDto Public
[ Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False. ]

🌳 ... () : Public

[ Is static False. Is abstract False. Is return array False. Is query False. Is synchronized False. ]

#### 1.3 Processi

Package in package 'KeZapp'

Processi Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### 1.3.1 Invio messaggio

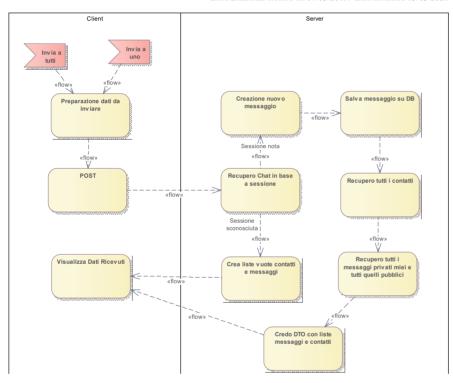
Package in package 'Processi'

Invio messaggio Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### 1.3.1.1 Invio messaggio diagram

Activity diagram in package 'Invio messaggio'

Invio messaggio Version 1.0 Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 15/03/2021



Page 10 of 21

Figure 3: Invio messaggio

#### 1.3.1.2 Crea liste vuote contatti e messaggi

Activity in package 'Invio messaggio'

Crea liste vuote contatti e messaggi Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

💵 Information Flow from Crea liste vuote contatti e messaggi to Visualizza Dati Ricevuti

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: Sessione sconosciuta

Information Flow from Recupero Chat in base a sessione to Crea liste vuote contatti e messaggi

#### 1.3.1.3 Creazione nuovo messaggio

Activity in package 'Invio messaggio'

Creazione nuovo messaggio Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

া Information Flow from Creazione nuovo messaggio to Salva messaggio su DB

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: Sessione nota

Information Flow from Recupero Chat in base a sessione to Creazione nuovo messaggio

#### 1.3.1.4 Credo DTO con liste messaggi e contatti

Activity in package 'Invio messaggio'

Credo DTO con liste messaggi e contatti Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

♣□ Information Flow from Credo DTO con liste messaggi e contatti to Visualizza Dati Ricevuti

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Page 11 of 21

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Information Flow from Recupero tutti i messaggi privati miei e tutti quelli pubblici to Credo DTO con liste messaggi e contatti

#### 1.3.1.5 POST

Activity in package 'Invio messaggio'

POST Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

💵 Information Flow from POST to Recupero Chat in base a sessione

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Information Flow from Preparazione dati da inviare to POST

#### 1.3.1.6 Preparazione dati da inviare

Activity in package 'Invio messaggio'

Preparazione dati da inviare Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

💵 Information Flow from Preparazione dati da inviare to POST

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- Information Flow from Invia a tutti to Preparazione dati da inviare
- Information Flow from Invia a uno to Preparazione dati da inviare

#### 1.3.1.7 Recupero Chat in base a sessione

Activity in package 'Invio messaggio'

Recupero Chat in base a sessione Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 09/07/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Name: Sessione nota

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Information Flow from Recupero Chat in base a sessione to Creazione nuovo messaggio

Name: Sessione sconosciuta

Information Flow from Recupero Chat in base a sessione to Crea liste vuote contatti e messaggi

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Information Flow from POST to Recupero Chat in base a sessione

#### 1.3.1.8 Recupero tutti i contatti

Activity in package 'Invio messaggio'

Recupero tutti i contatti
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

📲 Information Flow from Recupero tutti i contatti to Recupero tutti i messaggi privati miei e tutti quelli pubblici

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Information Flow from Salva messaggio su DB to Recupero tutti i contatti

#### 1.3.1.9 Recupero tutti i messaggi privati miei e tutti quelli pubblici

Activity in package 'Invio messaggio'

Recupero tutti i messaggi privati miei e tutti quelli pubblici Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Information Flow from Recupero tutti i messaggi privati miei e tutti quelli pubblici to Credo DTO con liste messaggi e contatti

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

Information Flow from Recupero tutti i contatti to Recupero tutti i messaggi privati miei e tutti quelli pubblici

#### 1.3.1.10 Salva messaggio su DB

Activity in package 'Invio messaggio'

Salva messaggio su DB Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

💵 Information Flow from Salva messaggio su DB to Recupero tutti i contatti

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

™ Information Flow from Creazione nuovo messaggio to Salva messaggio su DB

#### 1.3.1.11 Visualizza Dati Ricevuti

Activity in package 'Invio messaggio'

Visualizza Dati Ricevuti Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- Information Flow from Crea liste vuote contatti e messaggi to Visualizza Dati Ricevuti
- Information Flow from Credo DTO con liste messaggi e contatti to Visualizza Dati Ricevuti

#### 1.3.1.12 Invia a tutti

Event in package 'Invio messaggio'

Invia a tutti
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### 1.3.1.13 Invia a uno

Event in package 'Invio messaggio'

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 07/05/2019. Last modified 07/05/2019

#### 1.4 Use cases

Package in package 'KeZapp'

Use cases
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

#### 1.4.1 Use cases diagram

Use Case diagram in package 'Use cases'

 $\label{eq:Use cases} Use cases \\ Version 1.0 \\ Luca Lezzerini created on 06/05/2019. Last modified 04/07/2019$ 

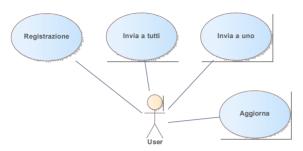


Figure 4: Use cases

#### 1.4.2 User

Actor in package 'Use cases'

User
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 06/05/2019. Last modified 06/05/2019

ASSOCIATIONS	
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) User	Target: Public (UseCase) Registrazione
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) User	Target: Public (UseCase) Invia a tutti
Association (direction: Unspecified)	
Source: Public (Actor) User	Target: Public (UseCase) Invia a uno

Page 15 of 21

# ASSOCIATIONS Association (direction: Unspecified) Source: Public (Actor) User Target: Public (UseCase) Aggiorna

#### 1.4.3 Aggiorna

UseCase in package 'Use cases'

Viene aggiornata la lista dei contatti e dei messaggi visualizzati sul client.

Aggiorna
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 06/05/2019. Last modified 15/03/2021

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) User

Target: Public (UseCase) Aggiorna

#### 1.4.4 Invia a tutti

UseCase in package 'Use cases'

L'utente (identificandosi con il codice di sessione) invia un messaggio a tutti (ossia con destinatario null).

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 06/05/2019. Last modified 15/03/2021

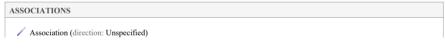


#### 1.4.5 Invia a uno

UseCase in package 'Use cases'

L'utente (identificandosi con il codice di sessione) invia un messaggio a un preciso destinatario identificato tramite il nickname

Invia a uno Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 06/05/2019. Last modified 15/03/2021



Page 16 of 21

ASSOCIATIONS

Source: Public (Actor) User

Target: Public (UseCase) Invia a uno

#### 1.4.6 Registrazione

UseCase in package 'Use cases'

L'utente invia il nickname con cui vuole registrarsi sul sistema. Il sistema verifica che il nickname non esista già e restituisce un codice di sessione univoco (per ora ugualle all'ID su DB) che identificherà l'utente nelle interazioni successive

successive.

Infatti, se l'utente invia un messaggio dovrà identificarsi in modo univoco e il suo nickname, essendo pubblico, non è un modo intelligente di farlo. Quindi la sessione è come se fosse una password nota solo a client e server (generata dal server) per identificare le richieste del client.

ATTENZIONE: il client non può autenticarsi una seconda volta, ossia se chiudete il client e perdete la sessione, quel nickname rimane inaccessibile e non può più essere recuperato. Questo per vitare di usare un meccanismo di autenticazione più complesso.

Registrazione Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 06/05/2019. Last modified 15/03/2021

ASSOCIATIONS

Association (direction: Unspecified)

Source: Public (Actor) User

Target: Public (UseCase) Registrazione

#### 1.5 User Interface

Package in package 'KeZapp'

User Interface
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

#### 1.5.1 User Interface diagram

Webpage Wireframe diagram in package 'User Interface'

 $User\ Interface $Version\ 1.0$ Luca Lezzerini created on $11/04/2019.$ Last modified $15/03/2021$$ 

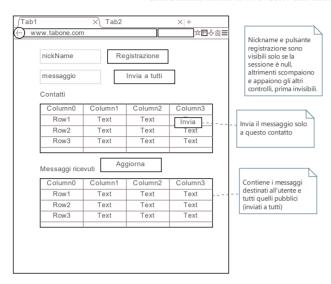


Figure 5: User Interface

#### 1.5.2 Note

Note in package 'User Interface'

Nickname e pulsante registrazione sono visibili solo se la sessione è null, altrimenti scompaiono e appaiono gli altri controlli, prima invisibili.

Note
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
use created on 15/03/2021. Last modified 15/03/2021
Extends

#### 1.5.3 Note

Note in package 'User Interface'

Invia il messaggio solo a questo contatto

Note
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
use created on 15/03/2021. Last modified 15/03/2021
Extends

#### 1.5.4 Note

Note in package 'User Interface'

Contiene i messaggi destinati all'utente e tutti quelli pubblici (inviati a tutti)

Note
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
use created on 15/03/2021. Last modified 15/03/2021
Extends

#### 1.5.5 Webpage1

Webpage «WireframeWebsite» in package 'User Interface'

Webpage1 Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019 Extends

#### 1.5.5.1 Aggiorna

Button «WireframeButton» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

Aggiorna
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

Extends

#### 1.5.5.2 Contatti

Label «WireframeLabel» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

Contatti
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019
Extends

#### 1.5.5.3 Invia

 $Button\ «Wireframe Button»\ owned\ by\ 'Webpage 1', in\ package\ 'User\ Interface'$ 

Invia
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

Extends

#### 1.5.5.4 Invia a tutti

Button «WireframeButton» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

Invia a tutti
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019

Extends

#### 1.5.5.5 Messaggi ricevuti

Label «WireframeLabel» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

Messaggi ricevuti Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019 Extends

#### 1.5.5.6 messaggio

Text «WireframeTextField» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

messaggio Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019 Extends

#### 1.5.5.7 nickName

Text «WireframeTextField» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

nickName Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019 Extends

#### 1.5.5.8 Registrazione

Button «WireframeButton» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

Registrazione Version 1.0 Phase 1.0 Proposed Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019 Extends

#### 1.5.5.9 Table

Table «WireframeTable» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

Table
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019
Extends

#### 1.5.5.10 Table

Table «WireframeTable» owned by 'Webpage1', in package 'User Interface'

Table
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed
Luca Lezzerini created on 11/04/2019. Last modified 11/04/2019
Extends