

*; calcolatore*

*; carica i valori di a e b nei registri EAX e EBX*

*mov eax, [a]*

*mov ebx, [b]*

*; somma 3 al valore di EAX*

*add eax, 3*

*; moltiplica il valore di EAX per il valore di EBX*

*imul ebx*

*; salva il risultato nel registro accumulatore*

*mov [result], eax*

*; termina il programma*

*ret*