



DEV EM  
DOBRO.

# A MAGIA DO JAVASCRIPT

# JAVASCRIPT



JS

o JS é uma linguagem de  
programação, e o que é uma  
linguagem de programação?

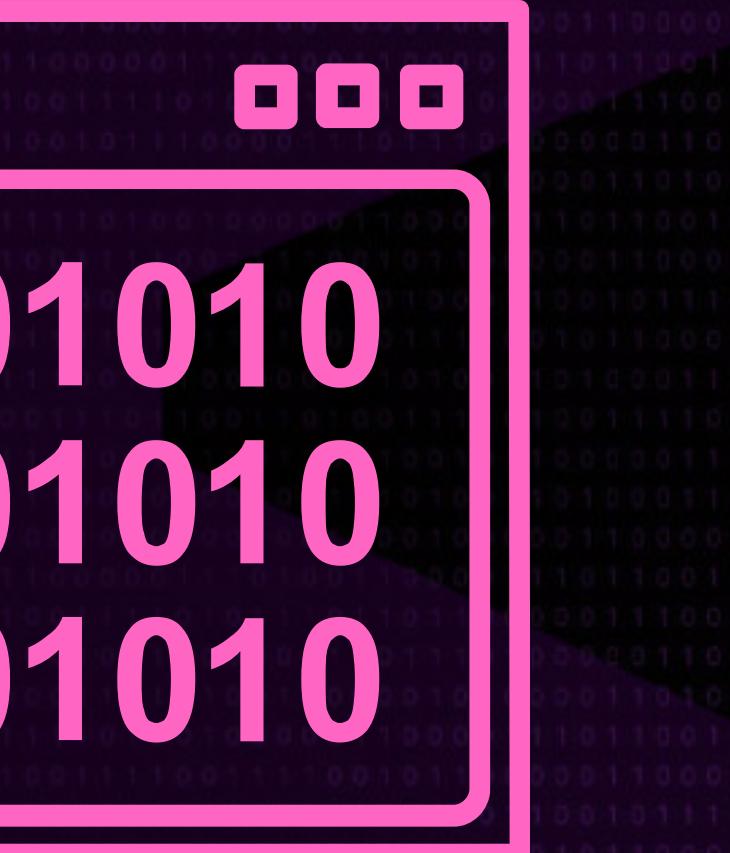
# JAVASCRIPT



+

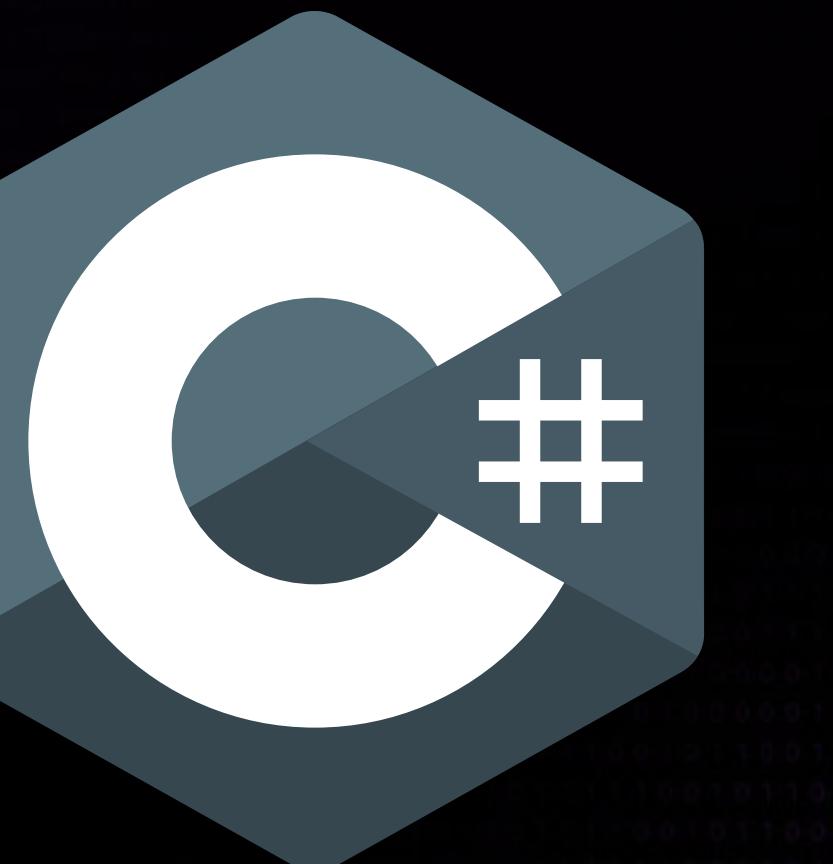
# JAVASCRIPT

binário

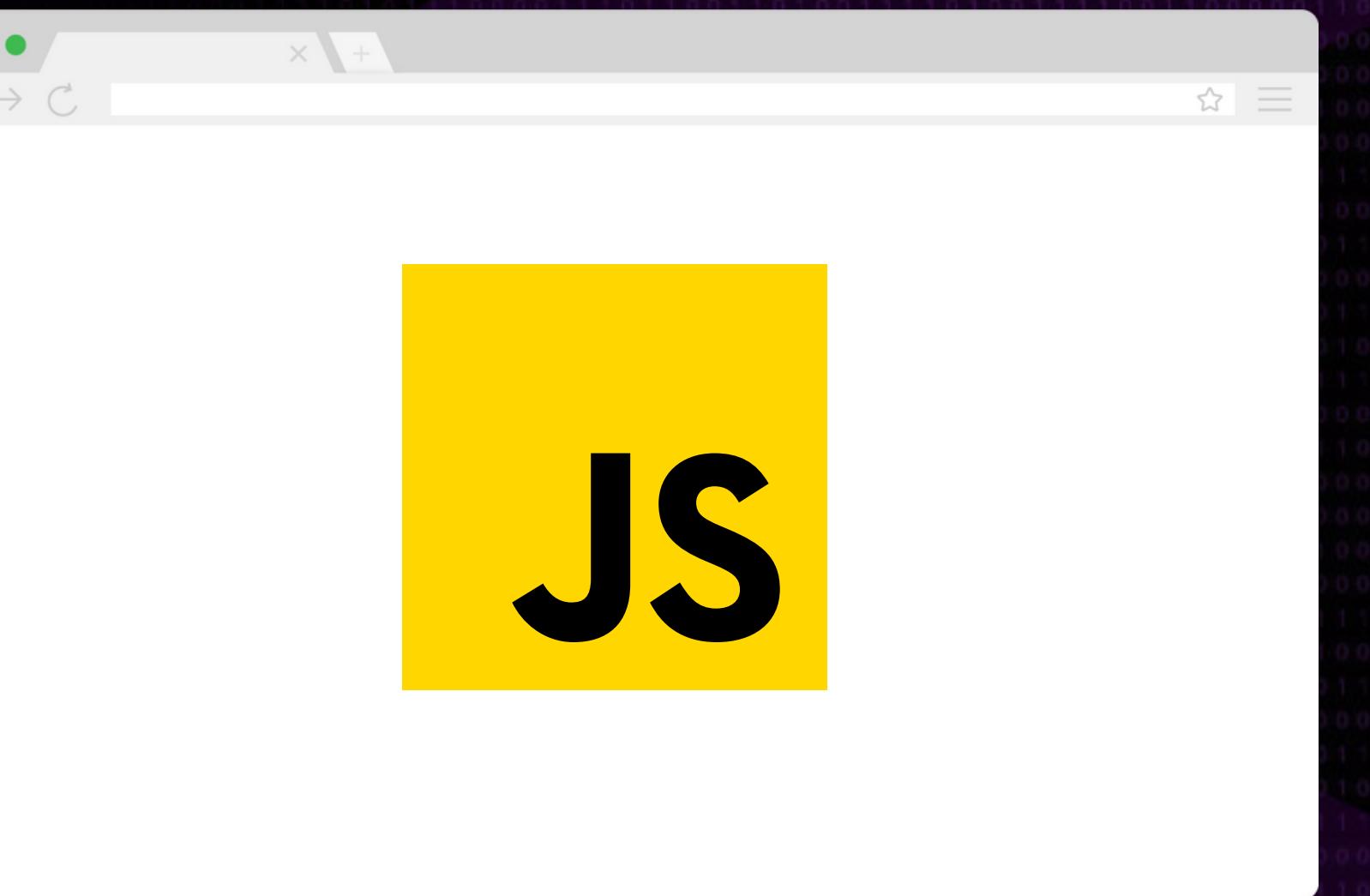


101010  
101010  
101010

+



# JAVASCRIPT



F12

## developer tools

The screenshot shows a browser window for [google.com](https://google.com). The developer tools are open, with the 'Elements' tab selected. A message at the top of the tools panel indicates '4 Issues: ! 4'. The main content area displays the Google homepage. At the bottom of the page, there is a search bar with the placeholder 'Pesquisa Google' and a button labeled 'Estou com sorte'.



google.com

Gmail Imagens



Google



Pesquisa Google

- Abrir imagem em uma nova guia
  - Salvar imagem como...
  - Copiar imagem
  - Copiar endereço da imagem
  - Criar código QR para esta imagem
  - Pesquisar imagem com o Google
- 
- 1Password – Gerenciador de senhas ►
  - ADS Adblock - No More Ads ►
  - Redux DevTools ►
- 
- Inspecionar



# Objetos

Um objeto é uma coleção de propriedades, e uma propriedade é uma associação entre um nome (ou chave) e um valor.

# Objetos

objeto window

PROPRIEDADE

VALOR

open: null

origin: "https://www.google.com"

originAgentCluster: true

► osapi: {}

outerHeight: 1040

outerWidth: 1920

pageXOffset: 0

pageYOffset: 0

# Objetos

objeto carro

```
const carro = {  
    tipo: "Fiat",  
    modelo: "500",  
    cor: "branco"  
};
```

# Métodos do document

método do objeto document

MÉTODO

```
document.getElementById('chopper');
```

ARGUMENTO/VALOR

cada método pode receber um ou mais argumentos, pra saber quais basta olhar na documentação

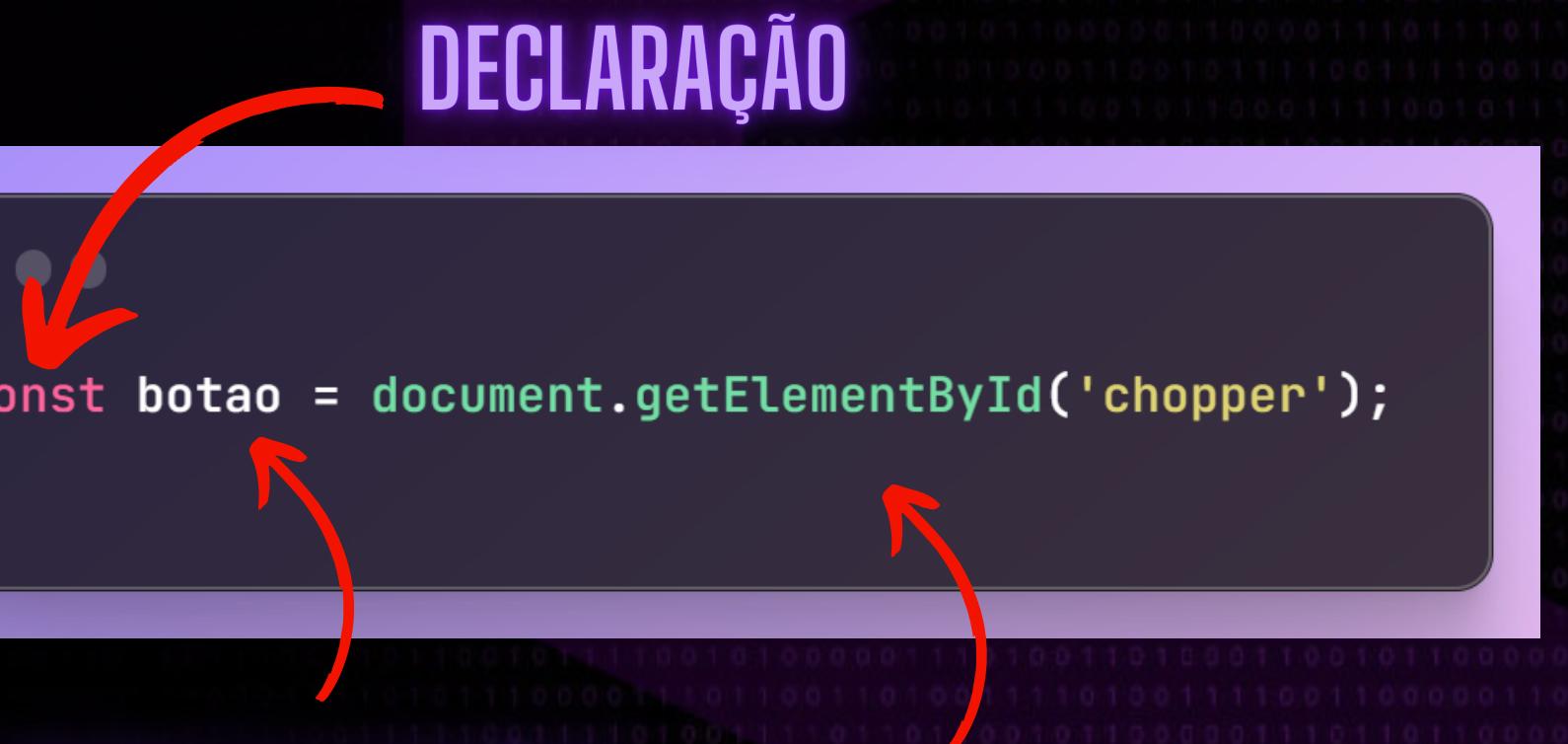
mdn web docs

Document - APIs da Web | MDN

Para cada página carregada no browser, existe um objeto Document. A interface Document serve como um ponto de entrada para o conteúdo da Página ( a...

# Variáveis

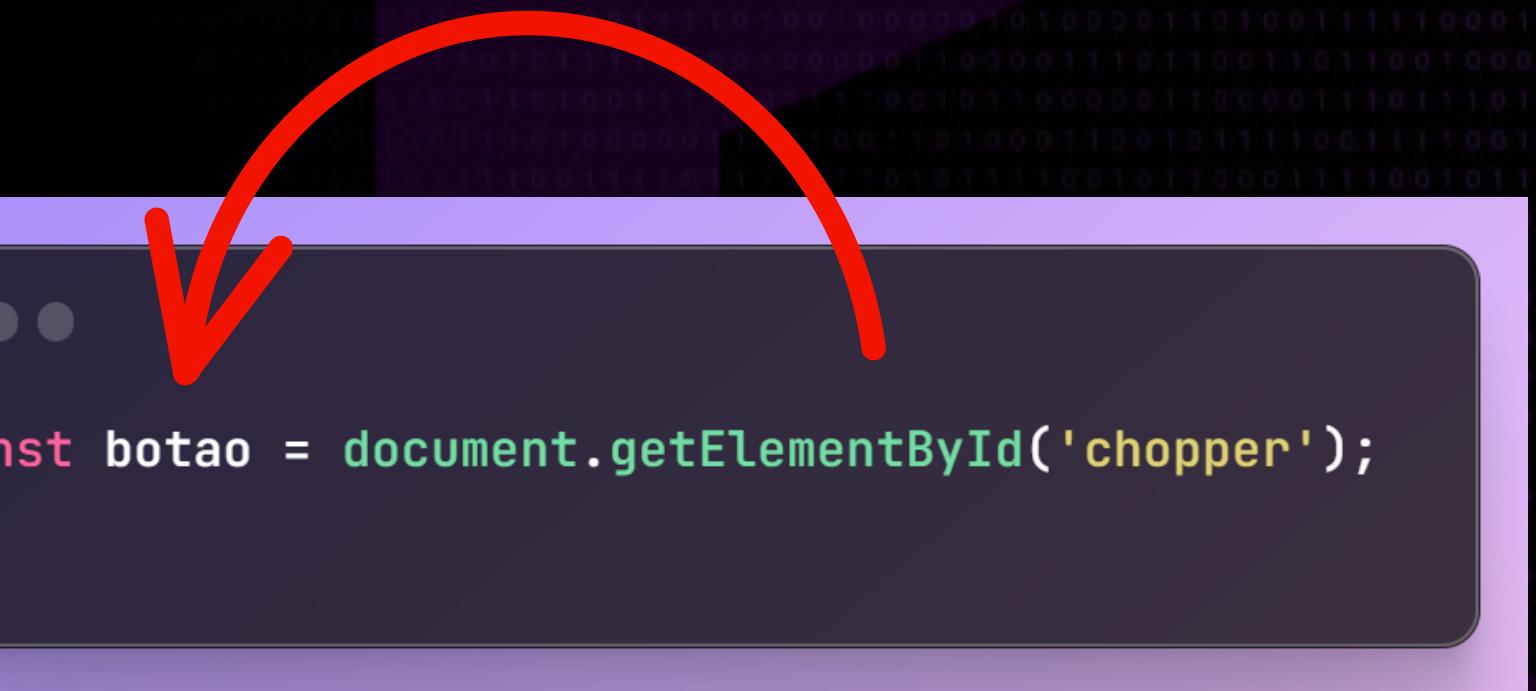
Variáveis são espaços de memória do computador destinados a dados que são manipulados e alterados durante a execução de um algoritmo.



NOME DA VARIÁVEL      ATRIBUIÇÃO

# Variáveis

é como se a gente jogasse o valor que está a direita do sinal de igual para a variável a esquerda do sinal



# Variáveis

e depois podemos usar a variável onde quisermos, quantas vezes quisermos

```
const botao = document.getElementById('chopper');
console.log(botao);
```

# Vetores/array

O objeto Array do JavaScript é um objeto global usado na construção de 'arrays': que são objetos de alto nível semelhantes a listas.

**PRA DEFINIR UM ARRAY  
TEMOS QUE USAR O []**

```
var frutas = ["Maçã", "Banana"];
```

# Vetores/array

ITENS DO ARRAY

```
var frutas = ["Maçã", "Banana"];
```

USAR A VÍRGULA PRA SEPARAR OS ITENS

# Vetores/array

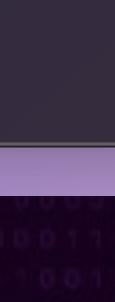
posições

POSIÇÃO 0

```
var frutas = ["Maçã", "Banana"];
```



POSIÇÃO 1



# Vetores/array

ÍNDICE 0

```
console.log(frutas[0]);  
// Maçã
```

# Vetores/array

lista dos personagens

```
const personagens = document.querySelectorAll(".personagem");

botoes.forEach((botao) => {
  botao.addEventListener("click", () => {

    ...
    console.log(personagens);
  });
});
```

resultado

```
index.js:13
▶ NodeList(5) [div.personagem, div.personagem, div.personagem.selecionado,
  div.personagem, div.personagem]
```

index.js:13

▶ *NodeList(5) [div.personagem, div.personagem, div.personagem.selecionado, div.personagem, div.personagem]*

# É UMA LISTA!!!!





# Monkey D. Luffy

Luffy do Chapéu de Palha", como ficou conhecido, é o protagonista do anime, e o fundador e capitão da tripulação Piratas do Chapéu de Palha. Desde muito jovem, tem como seu maior sonho um dia encontrar o lendário tesouro de Gol D. Roger, para se tornar o novo Rei dos Piratas.



ÍNDICE 0



ÍNDICE 1



ÍNDICE 2



ÍNDICE 3



ÍNDICE 4