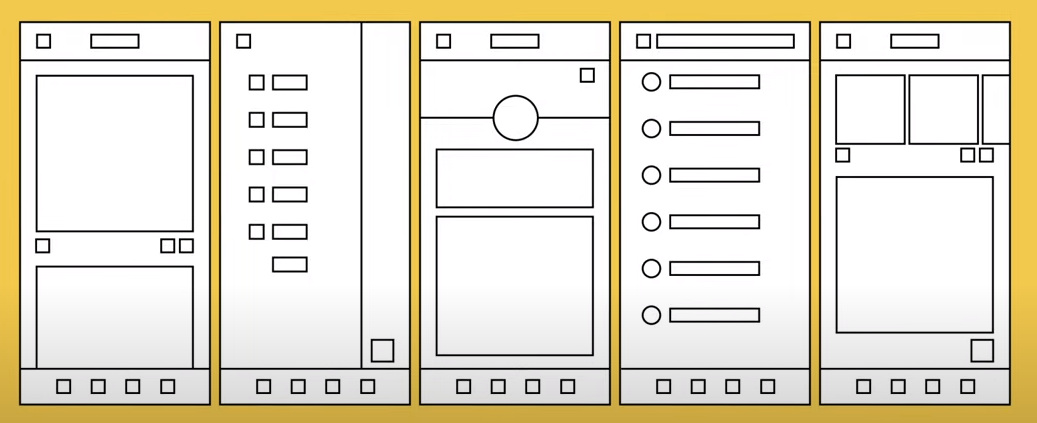
FIGMA.

Con figma è possibile creare wireframe ossia un modello semplificato privo di stile o altro:



Questo aiuta a risparmiare tempo nell’inserire style e contenuti

Il canva:



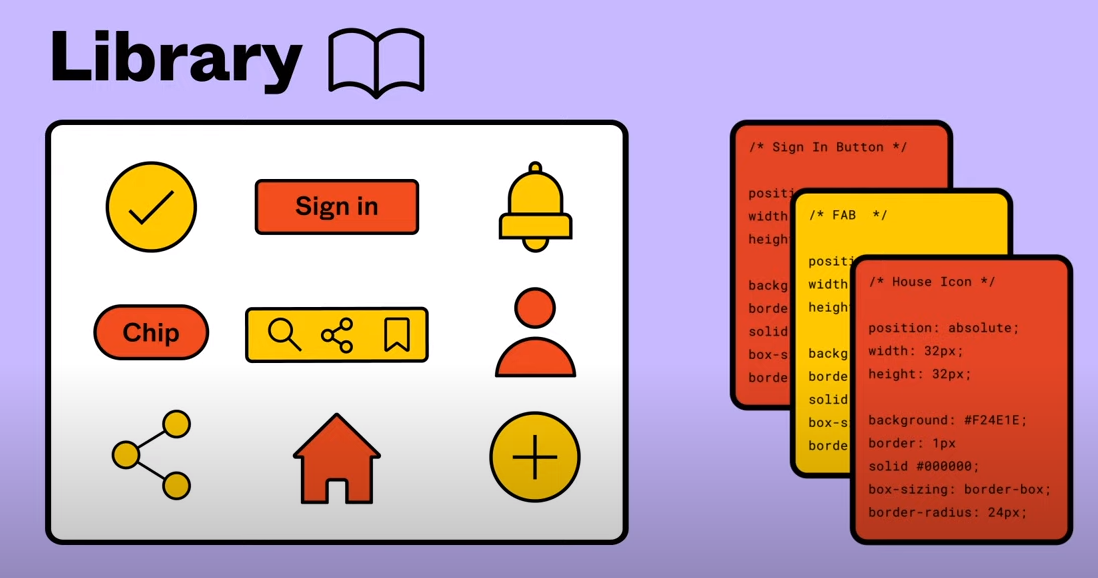
Dentro il canva è possibile aggiungere i frame scegliendo da modelli che inseriscono aree di diverse dimensioni.

Tenere premuto alt per duplicare i layer con drag and drop.

Si possono selezionare oggetti e creare gruppi con ctrl+G, i gruppi sono simili ai layer ma fondamentalmente differenti (i gruppi non hanno proprietà e servono solo per organizzare i layers.

E’ possibile convertire un gruppo in un frame e poi con ctr+D creare un secondo frame.

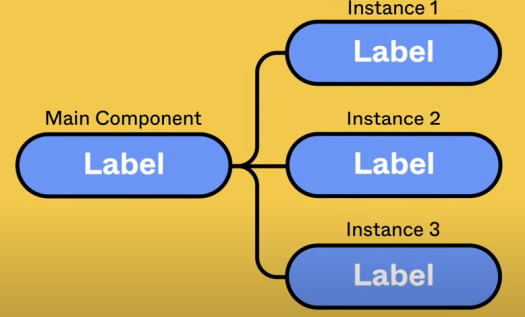
Possiamo creare componenti e classificarli dentro librerie.



Il design system abbina le library al codice e linee guida di come implementare i componenti nel codice… in figma.com/community abbiamo molti componenti condivisi, per utilizzarli basta copiare ed incollare ciò che ci interessa nel nostro file.

I componenti possono essere condivisi nelle librerie del team (ma solo nella versione a pagamento).

Quando si applica una modifica al componente principale tutte le istanze cambiano:



Arrivato qui:

https://www.youtube.com/watch?v=wvFd-z7jSaA