GULP

(http://www.html.it/pag/63423/gulp-js-dallinstallazione-al-primo-task/)

**Gulp.js** (per gli amici Gulp) è un Task Runner, ovvero uno strumento che consente di compiere in modo rapido ma soprattutto automatico una serie di task.

Ogni elaborazione viene gestita da un **plugin**, quindi più plugin abbiamo e più operazioni possiamo fare. Il [repository di plugin di gulp](http://gulpjs.com/plugins/) è in continua crescita

Una volta iniziato ad utilizzare un task manager difficilmente si torna indietro. Per capire il perché immaginiamo di lavorare a un sito Web in cui stiamo scrivendo il CSS con Sass, vogliamo dividere il markup di una pagina in più parti (es. header, main e footer) e vogliamo utilizzare librerie come Bootstrap e jQuery. Il tutto minimizzando le dimensioni del codice e caricando solo pochissimi file.

Anzitutto **Gulpjs** è una applicazione che gira grazie a **Node.js**, ma a parte sapere questo e dover provvedere a [scaricare e installare NodeJS](https://nodejs.org/it/)

Procediamo quindi aprendo la nostra console (o “prompt comandi”), e digitiamo:

|  |
| --- |
| npm install gulp -g |

Ora possiamo creare una cartella per il nostro progetto ‘prog‘, ci spostiamo al suo interno e proviamo a digitare:

|  |
| --- |
| gulp |

Otteniamo un errore *“Local gulp not found”* e un suggerimento: occorre installare una versione locale di gulp. Quindi procediamo:

|  |
| --- |
| npm install gulp |