

# Hospedagem de animais de estimação

T8.2

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ **Pet**

- ❖ **Atributos:** raça, tamanho, peso, sexo, nome.
- ❖ **Métodos:** atribuir ao usuário.

### ❖ **Cliente**

- ❖ **Atributos:** nome, sobrenome, email, endereço, senha, celular.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, contratar serviço, login, sair.

### ❖ **Serviço**

- ❖ **Atributos:** hospedagem, creche, passeio.
- ❖ **Métodos:** selecionar.

### ❖ **Pet Sitter (Babá de pet)**

- ❖ **Atributos:** nome, sobrenome, email, endereço, senha, celular.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, atribuir serviço, login, sair.

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível fazer CRUD de animais de estimação;
- ❖ **RF2:** Deve ser possível fazer CRUD de clientes;
- ❖ **RF3:** Deve ser possível fazer o CRUD dos serviços prestados;
- ❖ **RF4:** Deve ser possível fazer o CRUD dos pet sitters (Prestadores de serviços);

- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar buscas por serviços cadastrados na plataforma (Como **hospedagem, creche e pet sitter**) aplicando um filtro para mostrar somente os serviços escolhidos pelo usuário nas quais se encaixam com as características do pet cadastrado pelo mesmo (como tamanho, peso, sexo);
- ❖ **RF6:** Deve ser possível filtrar os resultados encontrados por distância ou por recomendação (Melhores avaliações);
- ❖ **RF7:** Deve ser possível que o usuário (dono do PET) aplique um filtro para selecionar o seu endereço e a data que deseja receber os serviços.

## 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em JAVA
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF1, RF2, RF3, RF4, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4
2	RF5
3	RF6, RF7