```
scegliere la pattern card :
mycard numero

fare una mossa:

prendere un dado dal draftpool --> draft indexDice

prendere un dado dal roundtrack --> roundtrack x,y

prendere un dado dalla WPC -->window x,y

posizionare il dado --> place x,y

scegliere una toolcard --> toolcard idcarta

alla fine del match per rigiocare:

retry

per scegliere il valore del dado nella toolcard 11 :
number numeroDado
```