clientMain : --a indirizzo del server --gui avvio interfaccia grafica --cli avvio da command line

di Default(senza inserire nulla) è impostato l'indirizzo di loopback e l'avvio della gui

serverMain : --timerRoom timer waiting room

--timerCard timer scelta pattern card --timerMove timer mossa giocatore

di Default(senza inserire nulla) è impostato timerRoom=30 timerCard=10

timerMove=30

potete inserire i parametri anche da intellij in run->edit configuration e selezionando il main