1) variables: una Variable es una forma de almacenar el valor “x” que se usara mas tarde. Para crear una variable en java script se utiliza la palabra var seguida de un espacio y el nombre de la variable

Var Suma = 2+2

2) Instrumento de cuerda, son todos aquellos que llevan cuerdas para que el instrumento pueda sonar. Ejemplo, guitarra, violín, bajo, etc.

3) Funciones: son una parte muy importante en todo lenguaje de programación.

Argumento: son las variables que podemos usar en nuestra función, se encuentra entre paréntesis

Fuction sumarDosNumeros (a, b) {

Var suma= a + b

Return suma

}

Return: esto va a hacer que nos devuelva un resultado, tomando el ejemplo anterior, nos devolvería el resultado de la variable suma (a + b).

Fuction sumarDosNumeros (a, b) {

Var suma= a + b

Return suma

}

4) Declaraciones: las declaraciones nos devuelven lo que nosotros pedimos en específico.

If: Nos va a servir para determinar el flujo del programa en función de evaluación de expresión. Si el valor es verdadero se ejecuta el true. Si no es verdadero se ejecuta el False.

5) Valores booleanos: nos representan un valor de verdad (TRUE o FALSE). Genera un valor de desconocido que se representa mediante el valor nulo.

True: si la declaración es TRUE, la función se dentendra

False: si la declaración no es TRUE, se omitirá ese código y devolverá un FALSE.