Questões de Revisão -- Programação Orientada a Objetos -- 2º ano Informática

QUESTÕES OBJETIVAS PARA REVISÃO

a) int b) double c) float d) String e) char
QUESTÃO 02. Como se declara corretamente um vetor de inteiros em Java? a) int[] numeros = new int[5]; b) int numeros = new int[5]; c) int numeros[5] = new int[]; d) int array = [1, 2, 3, 4, 5]; e) new int[5] = numeros;
QUESTÃO 03. Qual operador é utilizado para comparar igualdade entre valores em Java? a) = b) == c) === d) != e) .equals()
QUESTÃO 04. Em Java, quando uma variável do tipo int é declarada mas não inicializada qual é o seu valor padrão? a) null b) 0 c) -1 d) Não possui valor padrão e) Undefined
QUESTÃO 05. Que tipo de dado deve ser usado para armazenar um único caractere em Java? a) string b) caracter c) letter d) byte e) char
QUESTÃO 06. Como é escrita corretamente uma estrutura condicional "if" em Java? a) if condição { } b) do { } if (condição); c) if { condição } d) if (condição) { } e) if: condição { }

```
QUESTÃO 07. Qual o resultado da expressão: (10 > 5) && (8 < 4) em Java?

a) true
b) false
c) error
d) 10
e) 5

QUESTÃO 08. Qual das opções abaixo representa corretamente uma condição else-if em Java?
a) else if condição {}
b) elseif (condição) {}
c) else-if (condição) {}
d) else if (condição) {}
e) else { if (condição) {}
e) else { if (condição) {}
}
```

QUESTÕES SUBJETIVAS PARA REVISÃO

QUESTÃO 01. Explique a diferença entre os tipos primitivos e não-primitivos (objetos) em Java, citando ao menos três exemplos de cada um e suas características principais.

QUESTÃO 02. Escreva um programa em Java que utilize uma estrutura if-else-if para determinar a categoria de um aluno com base em sua nota:

- Se a nota for maior ou igual a 90, imprima "Categoria A"
- Se a nota for maior ou igual a 80 e menor que 90, imprima "Categoria B"
- Se a nota for maior ou igual a 70 e menor que 80, imprima "Categoria C"
- Se a nota for maior ou igual a 60 e menor que 70, imprima "Categoria D"
- Se a nota for menor que 60, imprima "Categoria F"

QUESTÃO 03. Descreva a diferença entre os operadores de atribuição (=) e de comparação (==) em Java. Dê exemplos de uso correto de cada um deles.

QUESTÃO 04. Explique como a estrutura if-else funciona em Java. Escreva um exemplo de código que verifica se um número é positivo, negativo ou zero, e exibe uma mensagem adequada para cada caso.

QUESTÃO 05. Escreva um programa em Java que solicite ao usuário sua idade e verifique se ele é:

- Criança (0-12 anos)
- Adolescente (13-17 anos)
- Adulto (18 ou mais anos)

O programa deve exibir uma mensagem correspondente à faixa etária.