

Curso: Técnico em Informática Integrado ao Ensino Médio

Turma: 1º I

Disciplina: HTML e CSS

Carga Horária: 60h

Professor: Lucas Oliveira

Conceitos

Internet: é um sistema global de computadores em rede que permite comunicação entre **usuários** e transferência de arquivos entre quaisquer **máquinas** da rede

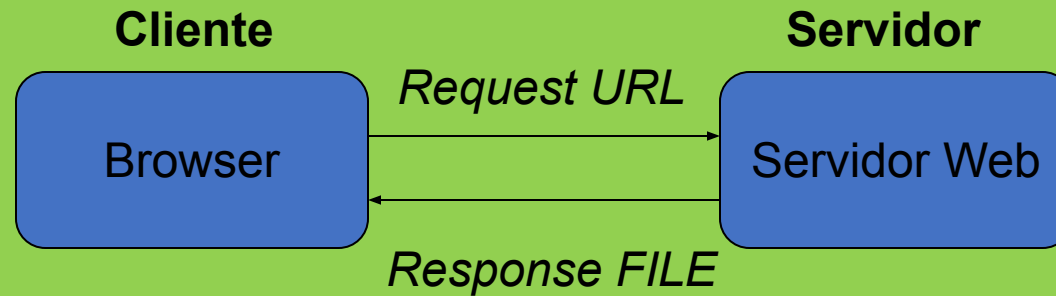
Nesta disciplina aprenderemos as linguagens HTML e CSS para criar páginas web(web sites) para a **Internet**



Modelo Cliente/Servidor - Modelo da Internet

Programas Clientes

- Mozilla Firefox
- Microsoft Edge
- Opera
- Safari
- Google Chrome



Apache,
Internet Information Server (IIS)

Cliente Web (web client) □ é o programa responsável para exibição das páginas solicitadas pelo usuário

Servidor Web (web server) □ armazena e permite o acesso aos dados

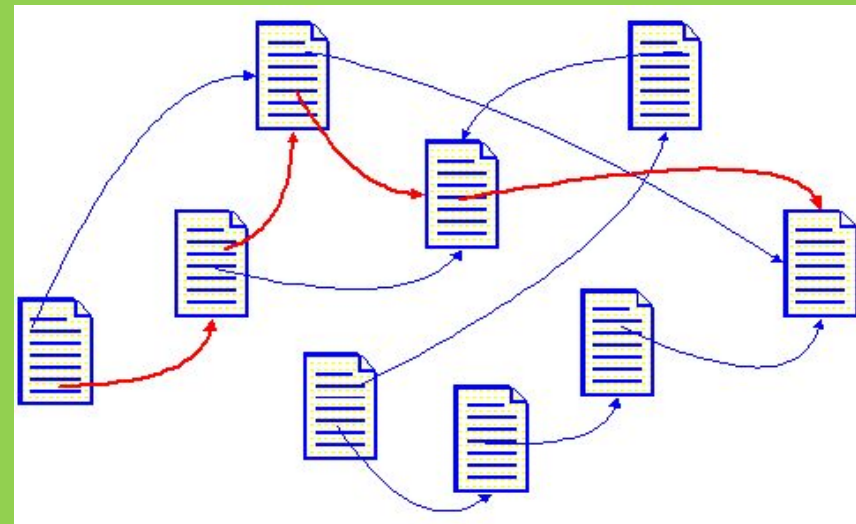


Conceitos



As páginas Web contêm **Hipertexto**.

- **Hipertexto** (Hypertext): É um documento que provê links visualmente claros a outros documentos, selecionando um link em um documento web, este nos leva a outro documento ou recurso.



URL (Uniform Resource Locator)



URL - Localizador padrão de recurso

Permite que cada documento na Web possua uma endereço único que indica o nome do arquivo, diretório, nome do servidor e o protocolo usado para requisição do documento.

Exemplo:

<http://www.profoliveira.esy.es/provaBinario/provaBinario2016.pdf>

<http://> □ protocolo usado (HyperText Transfer Protocol)

www.profoliveira.esy.es □ Nome do servidor(PC Remoto)

[provaBinario/](http://www.profoliveira.esy.es/provaBinario/) □ Diretório dentro do servidor

[provaBinario2016.pdf](http://www.profoliveira.esy.es/provaBinario/provaBinario2016.pdf) □ Nome do arquivo solicitado

Introdução ao HTML

- **HTML** -> **H**yper**T**ext **M**arkup **L**anguage (Linguagem de Marcação de Hipertexto)
- **HTML é a linguagem de marcação universal para Web.**
- **HTML permite que:** Formate texto, adicione gráficos, Vídeos, Músicas, crie links, entradas de formulários, tabelas, etc. Salve tudo em um arquivo de texto(Hipertexto) com extensão (.html) para o navegador Web poder ler e exibir.
- **HTML é linguagem responsável por prover a estrutura da página.**
- O código HTML(documento web) é transportado pelo protocolo HTTP (HyperText Transfer Protocol) ou Protocolo de Transferência de Hipertexto.

Linguagem HTML - TAGS

As páginas HTML são compostas por TAGS

Tags = Marcação/Regra/Comando

Toda **TAG** HTML fica dentro dos sinais de "<" e ">" EX:
<p>

**Quase toda TAG html precisa ser aberta e fechada
o seu conteúdo fica entre as TAG de abertura e
fechamento**

<p>Conteúdo do parágrafo**</p>**

Observe o a barra "/" na tag de fechamento **</p>**



HTML – Conceitos

O que são Tags?

Tags são o conjunto de caracteres que formam um elemento, ou seja, quando nos referenciamos à Tag "p" estamos falando do elemento com conteúdo: <p> Texto </p>

Existem dois tipos de Tags, as que necessitam de fechamento e as que não necessitam de fechamento. Tags sem fechamento são chamados de elementos vazios.

```
<figure>  
    
</figure>
```

O que são Elementos?

Elementos são formados a partir de Tags e entre as Tags é que está o conteúdo do Elemento. As Tags servem para marcar onde começam e terminam os Elementos. Já os Elementos são uma parte conceitual/semântica que têm um começo e fim determinados.

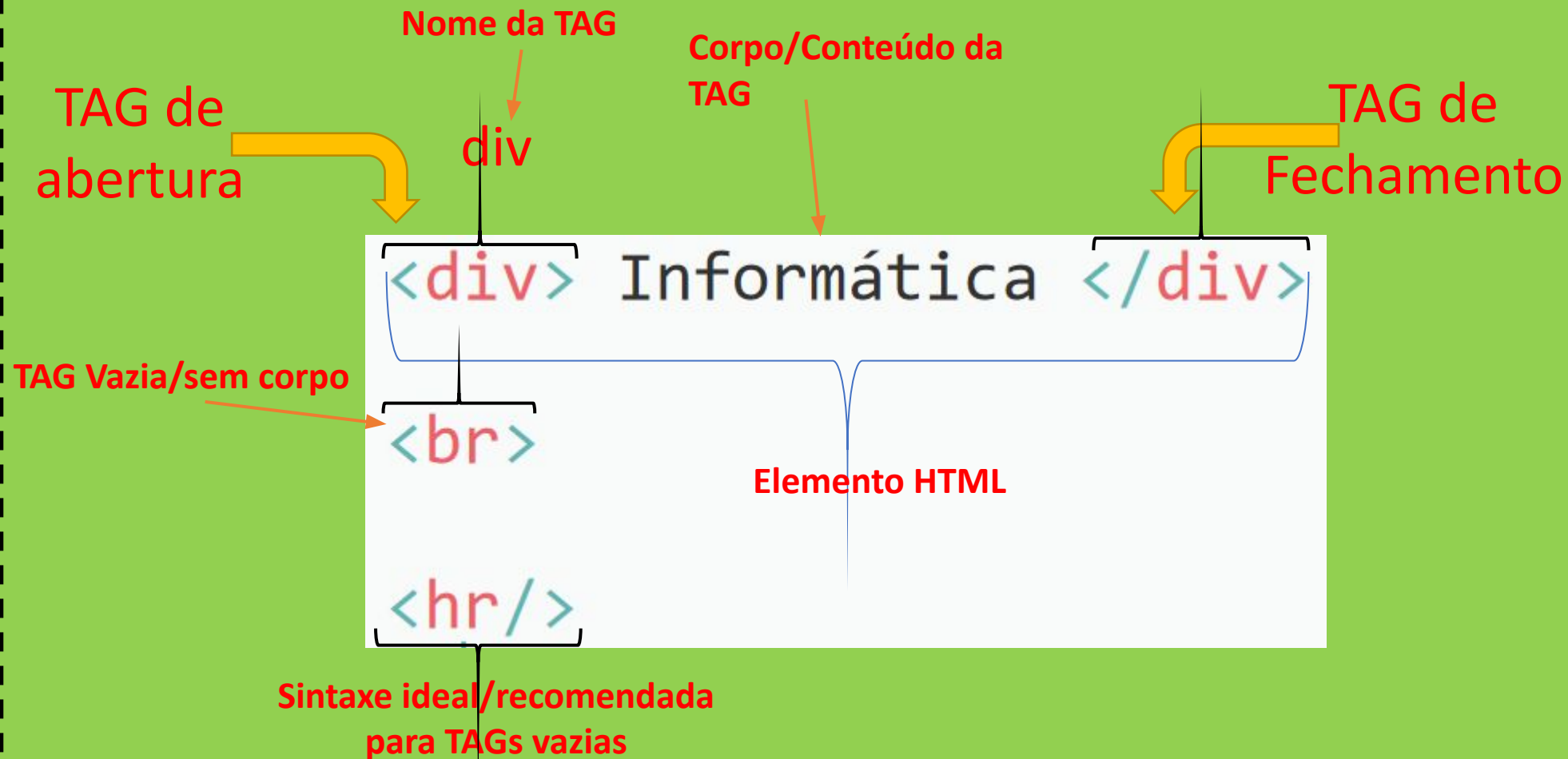
```
<figure> <!-- tag de início do elemento -->  
    
</figure> <!-- tag de fechamento do elemento -->
```

Fonte: <http://tableless.github.io/iniciantes/manual/html/oquetags.html>

HTML

Conceitos

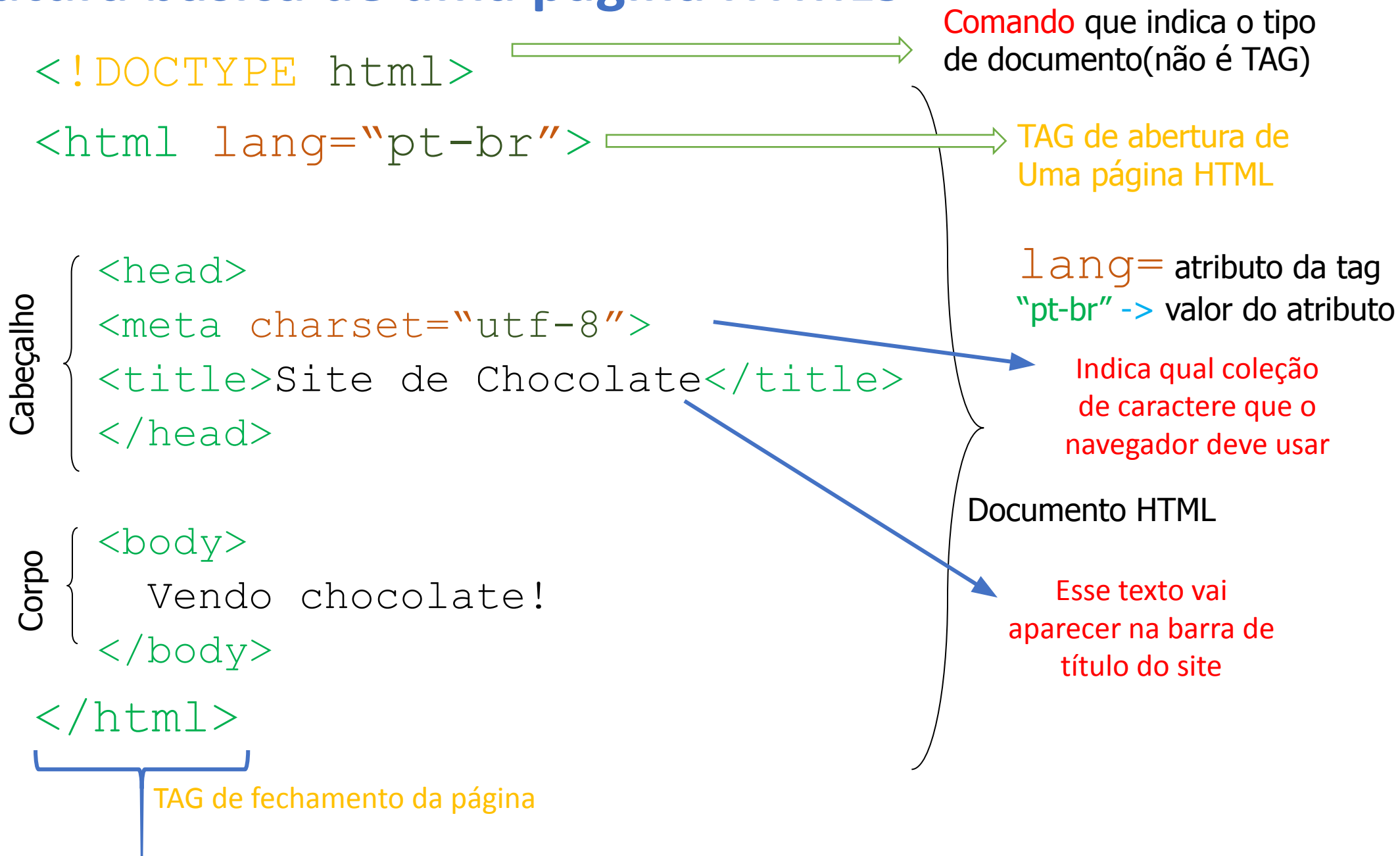
Anatomia de uma TAG HTML



Estrutura
básica de uma
página(docum
ento web)
HTML 5

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>título</title>
  </head>
  <body>
    corpo de página!
  </body>
</html>
```

Estrutura básica de uma página HTML5



Linguagem HTML

- Uma página HTML pode ser criada com uso de qualquer editor de textos, porém o arquivo deve ter a extensão **.html**

Editores possíveis

- Bloco de notas;
- Sublime text;
- Visual Studio Code.
- **spck.io**(app ou online)
- **codepen.io**
- **Dcoder**(app)

Vamos praticar?

- 1 - Baixar e instalar os editores
- 2 – Criar uma pasta para exemplos
- 3 – Criar um arquivo HTML
- 4 – Escrever o código básico do HTML
- 5 - Abrir em um navegador web