



## Módulo 3: POO. Conceitos básicos II

Exercícios práticos



### **7. Criar uma classe livro que contenha os seguintes atributos:**

- ISBN
- Título
- Autor
- Número de páginas

**Criar os métodos get e set correspondentes para cada atributo. Criar o método toString() para mostrar a informação relativa ao livro com o seguinte formato:**

“O livro com título Titulo e ISBN e autor Autor tem Numero páginas”.

No ficheiro main, criar 2 objetos Livro (com os valores que desejar) e mostrá-los por ecrã.

Por último, indicar qual dos 2 tem mais páginas.



### ENTREGA

- Deve-se entregar o arquivo que se crie sem compilar. Em concreto um **ficheiro .java** (se tiver um tamanho muito grande, então compilar e carregá-lo compilado).  
  
Desta forma, o professor poderá corrigi-lo com maior facilidade uma vez que marca os erros assim que o abrir.  
  
Também pode fazer comentários caso achem necessário.
- Utilizar o IDE *Intelij* para trabalhar com o código.