



## Módulo 3: POO. Conceitos básicos II

Exercícios práticos



5. **Desenvolver 3 classes (A, B e C) definindo em cada uma delas, pelo menos, 3 tipos de variáveis com 3 modificadores de acesso diferentes.**

**Desde uma quarta classe principal, aceder a cada uma das variáveis das classes anteriores (A, B e C) de maneira correta em função do modificador definido.**

**Pelo duas delas devem ser pai e filha.**



### ENTREGA

- Deve-se entregar o arquivo que se crie sem compilar. Em concreto um **ficheiro .java** (se tiver um tamanho muito grande, então compilar e carregá-lo compilado).  
  
Desta forma, o professor poderá corrigi-lo com maior facilidade uma vez que marca os erros assim que o abrir.  
  
Também pode fazer comentários caso ache necessário.
- Utilizar o IDE *Intelij* para trabalhar com o código.