



Módulo 3: POO. Conceitos básicos II

Exercícios práticos



1. Definimos uma classe Java à nossa escolha (*class A*) e desenhá-la criando o seguinte:

- 2 propriedades *static*
- 2 métodos *static*
- Uma variável protegida
- Uma variável privada
- Um método privado

Definir uma segunda classe (*class B*) e colocar um exemplo de acesso a cada uma das secções de cima (em caso de se poder fazer).

Nota: Nenhuma das classes tem relação de herança entre elas.





ENTREGA

- Deve-se entregar o arquivo que se crie sem compilar. Em concreto um **ficheiro .java** (se tiver um tamanho muito grande, então compilar e carregá-lo compilado).

Desta forma, o professor poderá corrigi-lo com maior facilidade uma vez que marca os erros assim que o abrir.

Também pode fazer comentários caso achem necessário.
- Utilizar o IDE *Intelij* para trabalhar com o código.