

Módulo 3: POO. Conceitos básicos II

Exercícios práticos

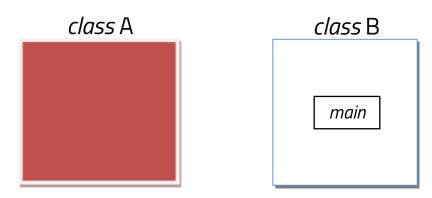




- 1. Definimos uma classe Java à nossa escolha (*class* A) e desenhá-la criando o seguinte:
 - 2 propriedades *static*
 - 2 métodos *static*
 - Uma variável protegida
 - Uma variável privada
 - Um método privado

Definir uma segunda classe (*class* B) e colocar um exemplo de acesso a cada uma das secções de cima (em caso de se poder fazer).

Nota: Nenhuma das classes tem relação de herança entre elas.



Tokio.

M3_Exercícios práticos



ENTREGA

- Deve-se entregar o arquivo que se crie sem compilar. Em concreto um **ficheiro .java** (se tiver um tamanho muito grande, então compilar e carregá-lo compilado).

Desta forma, o professor poderá corrigi-lo com maior facilidade uma vez que marca os erros assim que o abrir.

Também pode fazer comentários caso achem necessário.

- Utilizar o IDE *Intelij* para trabalhar com o código.

