

## Módulo 3: POO. Conceitos básicos II

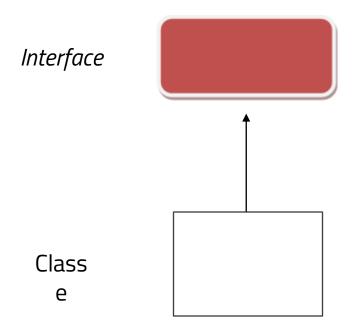
Exercícios práticos





2. Fazer uma comparativa que diferencie claramente o que é uma classe e uma *interface*. Colocar um exemplo de cada uma delas baseando-se em, pelo menos, 2 métodos contidos na *interface*.

Nota: a classe irá implementar a interface.





## M3\_Exercícios práticos



## **ENTREGA**

- Deverá entregar um ficheiro em formato Word explicando sua resposta, pode estar acompanhado das imagens necessárias ou de qualquer exemplo que justifique a argumentação.

