

Módulo 3 – Exercício 2

Fazer uma comparação entre classe e interface

Definição de Classe

A classe pode ser definida como um template para criar objetos de acordo com um modelo pré-definido, ou seja, a classe é um esquema ou modelo usado para definir ou criar objetos. Cada objeto criado da classe é chamado de uma instância de classe.

Cada classe tem definido uma série de variáveis e de funções, chamados de atributos e métodos.

Definição de Interface

A interface pode ser definida como um modelo que se utiliza para implementar classes. É uma coleção de métodos abstratos e de propriedades constantes.

As interfaces são úteis para gerar relações entre classes, permitindo que se usem os mesmos métodos. É uma especificação das operações que apresentam os objetos de um determinado tipo.

Exemplo Comparativo

Vamos supor que temos uma interface Veículo, que apresenta os métodos acelerar e travar. A classe Carro, por exemplo, vai então olhar para esta interface, e é ela mesma que vai decidir a maneira como este método é implementado, ou seja, como é que vai acelerar ou travar.