

Módulo 3: POO. Conceitos básicos II

Exercícios práticos



M3_Exercícios práticos



6. Desenvolver uma hierarquia de classes que parta da classe *Natureza* e acabe na classe *Gato*. Explicar brevemente, com base nessa hierarquia, o conceito do operador *super* e *Herança*.

Natureza	



M3_Exercícios práticos



ENTREGA

- Deve-se entregar o arquivo que se crie sem compilar. Em concreto um **ficheiro .java** (se tiver um tamanho muito grande, então compilar e carregá-lo compilado).

Desta forma, o professor poderá corrigi-lo com maior facilidade uma vez que marca os erros assim que o abrir.

Também pode fazer comentários caso ache necessário.

- Utilizar o IDE *Intelij* para trabalhar com o código.

