



## MÓDULO 2. UNIDADE 1

Exercícios de Tipos  
Básicos



### DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:  
**M2\_01\_nome\_apelido1\_apelido2**
- Software recomendado: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados
- Vamos fazer os exercícios com as ferramentas vistas nas sessões. Ainda não chegámos a condicionais nem ciclos
- **Comentar o código**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável nota, não n ou x.



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1. Identificamos os tipos de dados (inteiro, float, booleano ou string) dos seguintes valores

"Olá Mundo"

True

-25

1,167

''



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2. Indicar o resultado que mostra os prints com base nestas variáveis (sem necessidade de programar, mentalmente):

```
a = 10
b = -5
c = "Ola "

print(a *
5)
print(a -
b)
print(c +
"Mundo")
print(c * 2)
print(c[-1])
print(c[1:])
```



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

3. Armazenar 3 variáveis em 3 strings diferentes, uma das strings deverá ter 50 pontos (.) gerados de uma forma automática.

Criar uma quarta variável que seja a concatenação das 3 strings previamente criadas, unidos com um travessão "-".

Finalmente imprimir:

- a ) esta quarta variável de forma completa
- b) mostrando unicamente os 5 primeiros caracteres
- c) os 5 últimos caracteres.