



## MÓDULO 2.

### UNIDADE 4

Exercícios de Entrada e Saída



### DIRETRIZES GERAIS

- Guardar o documento de soluções com o seguinte formato para entrega:  
**M2\_01\_nome\_apelido1\_apelido2**
- Software recomendado: **Anaconda** – Jupyter. Junto a este documento está um padrão de Jupyter com os enunciados
- **Comentar o código**
- Utilizar nomes de variáveis apropriados. Se vamos guardar uma nota, chamamos a essa variável `nota`, não `n` ou `x`.



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

1. Utilizar o método `input()` para fazer as seguintes tarefas:
  - Pedir um número ao utilizador, imprimir o resultado e o seu tipo (para conhecer em que tipo de dados o `input()` captura a informação)
  - Pedir um número ao utilizador e converter o valor introduzido para o formato `int`
  - Pedir um número ao utilizador e converter o valor introduzido para o formato `float`.



### EXERCÍCIOS DE TIPOS DE VARIÁVEIS

2. Formatar os seguintes valores para mostrar o resultado indicado (deve usar o método `format()`):

- “Olá Mundo” → Alinhado à direita em 20 caracteres
- “Olá Mundo” → Truncagem no quarto carácter (usar índice 3)
- “Olá Mundo” → Alinhamento ao centro em 20 caracteres com truncagem no segundo carácter (usar índice 1)
- 150 → Formatar com 5 números inteiros preenchidos com zeros
- 7887 → Formatar com 7 números inteiros preenchidos com espaços
- 20.02 → Formatar com 3 números inteiros e 3 números decimais