# Luca Ferrari Azalim

### Desenvolvedor de Software | Belo Horizonte, MG

lucaazalim@gmail.com | +5531997688572 | LinkedIn | GitHub | Portfólio

#### **RESUMO**

Desenvolvedor full stack com mais de **10 anos** de experiência na construção de sistemas escaláveis e distribuídos, atuando em produtos tanto para o consumidor final quanto para o setor corporativo. Ex-fundador e líder técnico da maior rede de servidores de Minecraft do Brasil, alcançando **16 milhões** de contas registradas e um recorde nacional de **8.115 jogadores simultâneos**. Atualmente cursando Engenharia de Software na PUC Minas e liderando o desenvolvimento de plataformas web modernas com **TypeScript**, **Next.js**, **.NET**, **PostgreSQL** e **Docker**.

#### **EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL**

**Desenvolvedor de Software | 90 Tecnologia da Informação** (Junho de 2024 – Abril de 2025) *Empresa desenvolvedora de sistemas de gestão para Engenharia Civil.* 

- Desenvolveu uma plataforma web full stack conectando mais de 100 clientes de ERP a fornecedores de materiais de construção, utilizando .NET 9, Next.js, TypeScript, PostgreSQL e Docker.
- **Liderou a modernização** de sistemas legados com adoção de tecnologias web modernas, aumentando a produtividade e a manutenibilidade do sistema.
- Migrou o código-fonte da empresa para o GitHub, implementando padrões de revisão de código e
  pipelines CI/CD automatizados, otimizando o fluxo de desenvolvimento para uma equipe de mais de 25
  desenvolvedores.
- Melhorou o site institucional com uma nova experiência de checkout para produtos SaaS, blog corporativo moderno e integração com **CRM**, resultando em melhor **SEO**, **performance** e **geração de leads**.
- Criou uma plataforma de <u>base de conhecimento</u> para centralizar a documentação e melhorar o suporte ao cliente.

## Fundador e Líder Técnico | Rede Sky (July 2015 - September 2022)

Largest Minecraft server network in Brazil from 2015 to 2022.

- Liderou o desenvolvimento por **7 anos**, projetando e implementando sistemas de ponta em **Java** para suportar milhões de jogadores em dezenas de modos de jogo e infraestrutura personalizada.
- **Criou e manteve** um ecossistema robusto com centenas de plugins personalizados, lidando com lógica de jogo, matchmaking, anti-cheat, economia e eventos em tempo real.
- Escalou os sistemas para suportar mais de **8 mil jogadores simultâneos**, distribuídos em **30+ modos de jogo internos**, garantindo baixa latência e alta tolerância a falhas.
- Conduziu estratégias de crescimento e liderança técnica que permitiram atingir 16 milhões de contas registradas, 300 mil usuários ativos mensais e o recorde nacional de 8.115 jogadores online simultaneamente.
- Estabeleceu **boas práticas** de engenharia e arquitetura de software, **CI/CD** e fluxos de desenvolvimento, aplicadas em mais de **250 repositórios** Git, principalmente em **Java**.
- Automatizou rotinas de manutenção, monitoramento e backup com scripts Bash, usando Grafana e
   Sentry para garantir resiliência, rastreamento de erros e visibilidade operacional.

# FORMAÇÃO ACADÊMICA

### Bacharelado em Engenharia de Software

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais (PUC Minas)

Fev. 2023 - Dez. 2026 (Previsão)

#### **Reconhecimentos Acadêmicos:**

- 2× Prêmio de Excelência Acadêmica Melhor desempenho geral entre mais de 700 alunos (2º/2023 e 1º/2024)
- **4× Campeão de Projetos Interdisciplinares** Líder de equipes premiadas por quatro semestres consecutivos em projetos de software com alto impacto real

### **COMPETÊNCIAS TÉCNICAS**

- Linguagens: Java (9+ anos), TypeScript, C#, C, SQL, Bash, HTML e CSS
- Back-end: .NET 9, Node.js, Spring Boot
- **Front-end:** React, Next.js, Svelte, SvelteKit, TailwindCSS, Zustand, TanStack
- Bancos de Dados: PostgreSQL, SQL Server, MariaDB, SQLite, Redis
- DevOps & Infraestrutura: Docker, Linux, GitHub Actions, CloudFlare Workers
- Observabilidade: Grafana, Zabbix, Sentry
- Outros: Arquitetura de Software, Clean Architecture, Clean Code, DDD, Design Patterns, Git, Programação
   Funcional

#### **HABILIDADES COMPORTAMENTAIS**

- Liderança técnica e mentoria de equipe
- Comunicação clara, escrita e verbal (incluindo documentação técnica)
- Planejamento, priorização e execução de projetos de software
- Excelência em resolução de problemas e depuração

### **IDIOMAS**

Portuguese: Nativo

- Inglês: Avançado