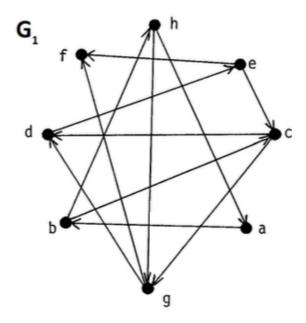
Resoluções de 1ª prova de Teoria dos Grafos e Computabilidade

Resoluções elaboradas pelo aluno Luca Ferrari Azalim, com base nas provas do professor Zenilton Patrocínio Imagens retiradas das provas do professor Zenilton Patrocínio

- **1.** Considerando um grafo não direcionado simples G = (V, E) com 10 vértices e 5 componentes, responda:
- a) É possível que este grafo tenha 4 arestas?
- b) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja igual a 10?
- c) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja maior que 100?

Resolução:

- a) Não é possível que o grafo G tenha 4 arestas, porque o número mínimo de arestas em um grafo simples não direcionado é dado por n-k, onde n é o número de vértices e k é o número de componentes. Neste caso, o número mínimo de arestas é 5.
- **b)** Sim, é possível que a soma de graus de todos os vértices do grafo *G* seja 10, porque a soma de graus de todos os vértices de um grafo simples não direcionado é sempre igual ao dobro do número de arestas (lema do aperto de mão), que, neste caso, é no mínimo 10.
- **c)** Não. O número máximo de arestas de um grafo simples não direcionado é dado por $\frac{(n-k)\times(n-k+1)}{2}$, que, neste caso, é 15. Já a soma de graus de todos os vértices de um grafo simples não direcionado é dada pelo dobro do número de arestas. Portanto, no máximo, a soma de graus dos vértices de G seria 30.
- **2.** Determine a classificação de cada aresta do seguinte grafo considerando uma busca em profundidade iniciada a partir do vértice **a** e observando a estrutura de adjacência representada ao lado.



Estrutura de Adjacência:

a → b

b + c. h

 $c \rightarrow d$

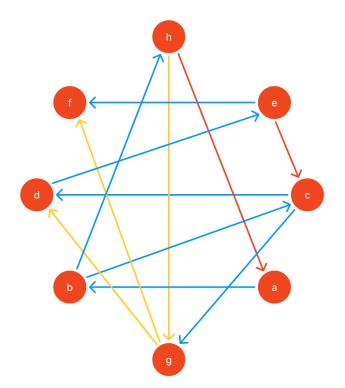
d → 6

e + c. f

f -> -

 $g \rightarrow d$, 1

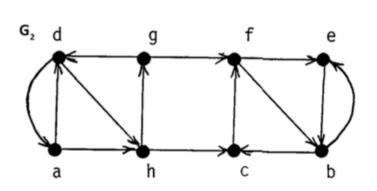
h → a, c

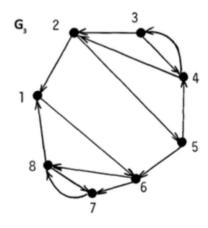


| | а | b | С | d | е | f | g | h |
|-----|----|----|----|---|---|---|----|----|
| TD | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 10 | 13 |
| тт | 16 | 15 | 12 | 9 | 8 | 7 | 11 | 14 |
| Pai | | а | b | С | d | е | С | b |

| Vértice não explorado |
|-----------------------|
| Vértice marcado |
| Vértice explorado |
| Aresta não explorada |
| Aresta de árvore |
| Aresta de retorno |
| Aresta de avanço |
| Aresta de cruzamento |

3. Determine se os seguintes grafos são ou não isomorfos, justificando sua resposta:





Resolução:

Perguntas básicas (mas não suficientes) a serem feitas para verificar se os grafos são isomorfos:

P: Os dois grafos possuem a mesma quantidade de vértices?

R: Sim, ambos possuem 8 vértices.

P: Os dois grafos possuem a mesma quantidade de arestas?

R: Sim, ambos possuem 14 arestas.

P: Os dois grafos possuem a mesma quantidade de componentes?

R: Sim, ambos possuem um único componente.

P: Os dois grafos possuem a mesma sequência ordenada de graus de entrada e saída?

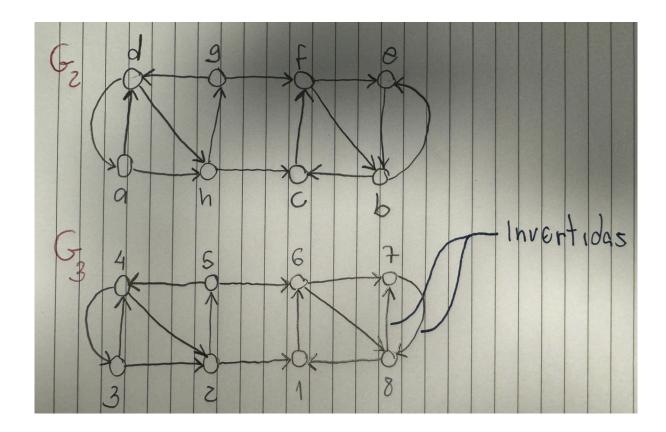
R: Sim, como mostram os dados abaixo.

| Grafo G_2 | | | | | |
|-------------|----------|----------|--|--|--|
| v | $d^-(v)$ | $d^+(v)$ | | | |
| а | 1 | 2 | | | |
| b | 2 | 2 | | | |
| С | 2 | 1 | | | |
| d | 2 | 2 | | | |
| е | 2 | 1 | | | |
| f | 2 | 2 | | | |
| g | 1 | 2 | | | |
| h | 2 | 2 | | | |

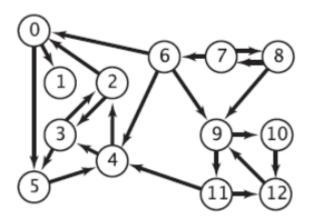
| Grafo G_3 | | | | | |
|-------------|----------|----------|--|--|--|
| v | $d^-(v)$ | $d^+(v)$ | | | |
| 1 | 2 | 1 | | | |
| 2 | 2 | 2 | | | |
| 3 | 1 | 2 | | | |
| 4 | 2 | 2 | | | |
| 5 | 1 | 2 | | | |
| 6 | 2 | 2 | | | |
| 7 | 2 | 1 | | | |
| 8 | 2 | 2 | | | |

| Sequência ordenada de graus de entrada de ${\it G}_{2}$ | 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2 |
|--|---------------------|
| Sequência ordenada de graus de saída de ${\it G}_{2}$ | 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2 |
| Sequência ordenada de graus de entrada de ${\it G}_{_{3}}$ | 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2 |
| Sequência ordenada de graus de saída de ${\it G}_{_3}$ | 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2 |

Mesmo que a resposta tenha sido sim para todas as perguntas acima, ainda não é possível afirmar que os dois grafos são isomorfos. Porém, analisando a topologia dos grafos, é possível perceber que há equivalência entre todas as arestas e suas direções.



4. Determine os componentes fortemente conexos do seguinte grafo:



Resolução:

// TODO

5. Forneça um algoritmo (passo a passo) para calcular o diâmetro de um grafo. Apresente um exemplo que ilustre cada uma das etapas do método descrito.

Resolução:

Calcular_Diâmetro:

1. diâmetro = 0

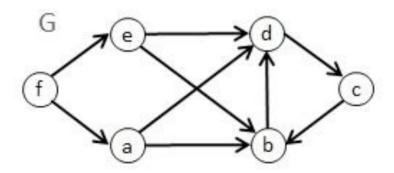
- 2. **para** todo vértice de $v \in V(G)$ **faça**
 - a. maior_distancia = Busca_Largura(v)
 - b. diametro = max(maior_distancia, diametro)
- 3. retornar diâmetro

Busca_Largura(raiz):

- 1. fila = []
- 2. distâncias = []
- 3. **para** todo vértice $w \in \Gamma(raiz)$ **faça**
 - a. distâncias[w] = -1
- 4. distâncias[raiz] = 0
- 5. fila.inserir(raiz)
- 6. enquanto not fila.vazia() efetuar
 - a. v = fila.remover()
 - **b.** para todo vértice $w \in \Gamma(v)$ faça
 - i. <u>se</u> distâncias[w] = -1
 - 1. distancias[w] = distancias[v] + 1
 - 2. fila.inserir(w)
- 7. retornar max(distâncias)
- **6.** Considerando um grafo não direcionado simples G = (V, E), indique para cada afirmativa abaixo se ela é verdadeira ou falsa, justificando sua resposta.
- a) O número de vértices com grau ímpar é sempre par.
- b) O número de vértices com grau par é sempre ímpar.
- c) Sempre existe algum vértice com grau par.
- d) Sempre existe algum vértice com grau ímpar.
- e) O número de vértices de grau ímpar é sempre igual ao número de vértices de grau par.

- a) Verdadeiro. O número de vértices com grau ímpar é sempre par porque a soma de todos os graus é sempre par, de acordo com o lema do aperto de mão, que diz que a soma dos graus de todos os vértices é sempre o dobro do número de arestas. Caso o número de vértices com grau ímpar fosse ímpar, a soma dos graus seria ímpar, o que é impossível.
- **b)** Falso. Não há a garantia de que o número de vértices com grau par seja sempre ímpar. Em um grafo circular direcionado de quatro vértices (quadrado), por exemplo, há quatro vértices com grau par.
- c) Falso. Em um grafo linear com dois vértices, por exemplo, não há nenhum vértice com grau par.

- d) Falso. Em um grafo circular não direcionado, por exemplo, todos os vértices têm grau par.
- **e)** Falso. Em um grafo linear com três vértices, por exemplo, há dois vértices com grau ímpar e um vértice com grau par.
- **7.** Considere o seguinte grafo G = (V, E):



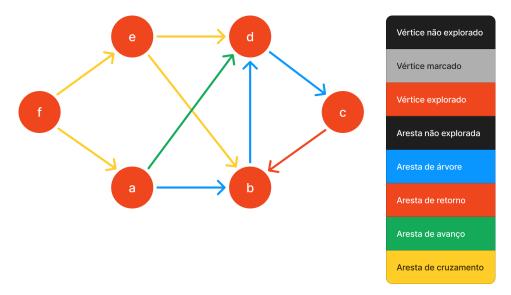
- **a)** Determine o intervalo de vida de cada um dos vértices a partir da realização de uma busca em profundidade em que tanto as raízes da busca quanto os sucessores dos vértices são selecionados em ordem lexicográfica.
- **b)** Determine, justificando sua resposta, se o grafo G é conexo ou não. Caso ele seja conexo, estabelecer, também justificando sua resposta:
 - i. se ele é simplesmente conexo, mas não semifortemente conexo; ou
 - ii. se ele é semifortemente conexo, mas não fortemenete conexo; ou
 - iii. se ele é fortemente conexo.
- **c)** Determine os componentes fortemente conexos de *G* utilizando o método Kosaraju, demonstrando o passo a passo.

a) Invervalos de vida:

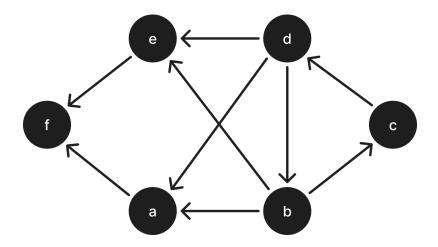
| | а | b | С | d | е | f |
|------------|---|---|---|---|----|----|
| Descoberta | 1 | 2 | 4 | 3 | 9 | 11 |
| Término | 8 | 7 | 5 | 6 | 10 | 12 |

- **b)** O grafo G é conexo porque seu grafo subjacente é conexo, ou ainda, porque possui um único componente conexo. Além disso, G é apenas simplesmente conexo, porque "a" não alcança "e" e "e" não alcança "a", o que descarta a possibilidade de G ser semi fortemente conexo ou fortemente conexo.
- c) Abaixo, estão descritos os passos do método Kosaraju aplicado ao grafo G:
- **1º passo:** Executar uma busca em profundidade em *G* e salvar os tempos de término;

| | а | b | С | d | е | f |
|-----|---|---|---|---|----|----|
| TD | 1 | 2 | 4 | 3 | 9 | 11 |
| тт | 8 | 7 | 5 | 6 | 10 | 12 |
| Pai | | а | d | b | | |

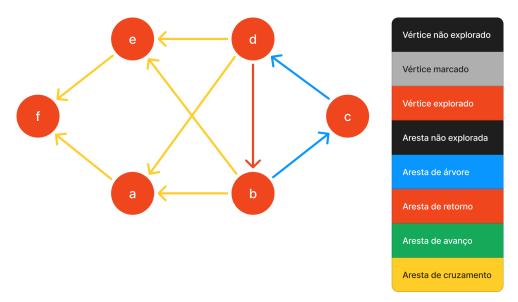


 $\mathbf{2}^{\mathbf{o}}$ passo: Construir o grafo G_R (grafo reverso de G);

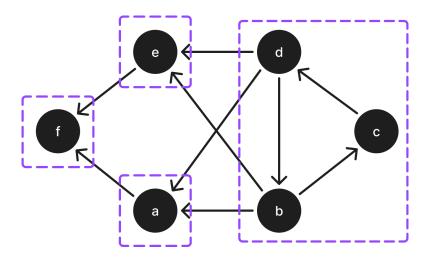


 ${\bf 3^o}$ passo: Fazer busca em profundidade em ${\it G_{R}}$ em ordem decrescente dos tempos de término.

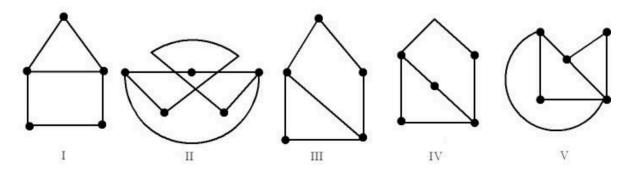
| | а | b | С | d | е | f |
|-----|---|----|----|----|---|---|
| TD | 5 | 7 | 8 | 9 | 3 | 1 |
| тт | 6 | 12 | 11 | 10 | 4 | 2 |
| Pai | | | b | С | | |



Portanto, os componentes fortemente conexos de *G* são:



8. Determine quais dos seguintes grafos são isomorfos entre si, justificando sua resposta.



Por meio das quatro perguntas básicas, podemos descartar o grafo V, por possuir um número de arestas e uma sequência de graus diferente dos demais:

| Grafo | Número de componentes | Número de vértices | Número de arestas | Sequência de graus |
|-------|-----------------------|--------------------|-------------------|-----------------------|
| 1 | 1 | 5 | 6 | 2, 2, 2, 3, 3 |
| II | 1 | 5 | 6 | 2, 2, 2, 3, 3 |
| Ш | 1 | 5 | 6 | 2, 2, 2, 3, 3 |
| IV | 1 | 5 | 6 | 2, 2, 2, 3, 3 |
| V | 1 | 5 | 7 | 2, 2, 3, 3, 3 |

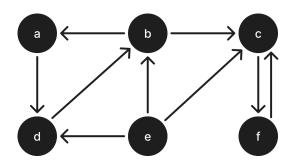
Por fim, analisando a topologia dos grafos, é possível identificar que I, II e III são isomorfos, por possuírem correspondência entre todas as arestas.

- **9.** Considerando um grafo não direcionado simples G = (V, E) com 13 vértices e 6 componentes, responda e justifique as seguintes questões:
- a) É possível que esse grafo possua 06 arestas?
- b) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja igual a 14?
- c) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja maior que 56?

- a) Não é possível que G possua 6 arestas, porque o número mínimo de arestas de um grafo simples não direcionado é dado por n-k, onde n é igual ao número de vértices e k é igual ao número de componentes. No caso do grafo G, não é possível haver menos de 7 arestas.
- **b)** Sim, é possível que a soma de graus de todos os vértices de G seja 13, porque o número mínimo de arestas de G é 7, e a soma dos graus de todos os vértices é sempre o dobro do número de arestas.
- **c)** Não é possível que a soma de graus de todos os vértices de G seja maior que 56, porque o número máximo de arestas de G, dado por $\frac{(n-k)\times(n-k+1)}{2}$, é 28, o que faz com que a soma de todos os graus de G, dada pelo dobro do número de arestas, seja no máximo 56.
- **10.** Considere o grafo G = (V, E) representado pela matriz de adjacência a seguir.

| | a | b | c | d | e | f |
|---|---|---|---|---|---|---|
| a | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| b | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| c | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| d | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| e | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| f | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |

- a) Determine o fecho transitivo direto e o fecho transitivo inverso de cada um dos vértices;
- b) Determine a base e a antibase de G.



| Vértice | Fecho transitivo direto | Fecho transitivo inverso |
|---------|-------------------------|--------------------------|
| а | a, b, c, d, f | a, b, d, e |
| b | a, b, c, d, f | a, b, d, e |
| С | c, f | a, b, c, d, e, f |
| d | a, b, c, d, f | a, b, d, e |
| е | a, b, c, d, e, f | е |
| f | c, f | a, b, c, d, e, f |

Base: e

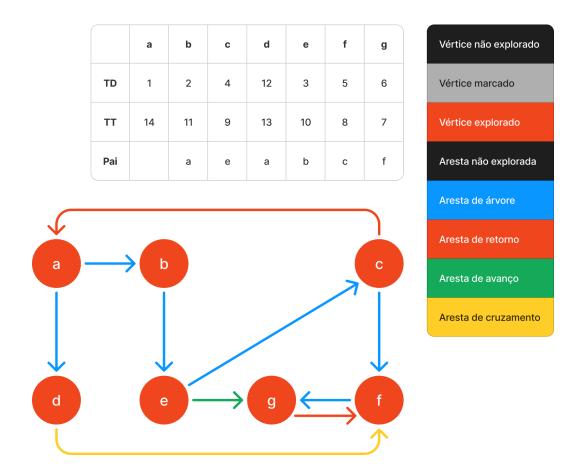
Antibase: c ou f

11. Considere o grafo G = (V, E) representado pela matriz de incidência a seguir.

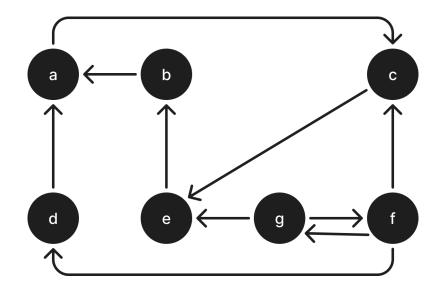
| | | | 0 | | | | | 0 | | 0 |
|---|----|----|----|----|---|----|----|----|----|----|
| b | +1 | -1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| с | 0 | 0 | +1 | -1 | 0 | 0 | -1 | 0 | 0 | 0 |
| | | | 0 | | | | | | 0 | 0 |
| e | 0 | +1 | -1 | 0 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 | 0 |
| f | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | +1 | +1 | 0 | -1 | +1 |
| g | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | +1 | +1 | -1 |

- a) Determine o <u>intervalo de vida de cada um dos vértices</u> e a <u>classificação de cada aresta</u> a partir da realização de uma **busca em profundidade** em que tanto as raízes da busca quanto os sucessores dos vértices são selecionados em **ordem lexicográfica**;
- **b)** Determine, justificando sua resposta, se o grafo G é conexo ou não. Caso ele seja conexo, estabelecer, também justificando sua resposta:
 - i. se ele é simplesmente conexo, mas não semi fortemente conexo; ou
 - ii. se ele é semi fortemente conexo, mas não fortemente conexo; ou
 - iii. se ele é fortemente conexo.
- c) Determine os componentes fortemente conexos de G utilizando o método de Kosaraju.

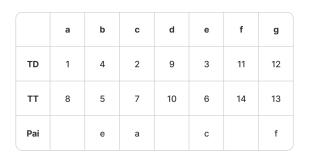
a)

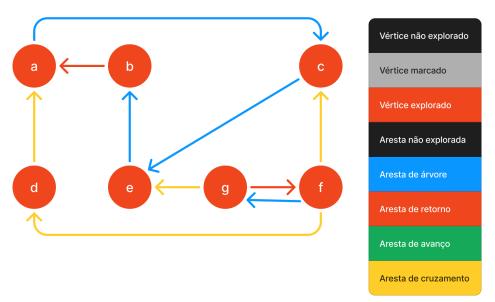


- b) O grafo G é conexo, porque seu grafo subjacente é conexo, ou ainda, porque possui apenas um componente. Além disso, G é semi fortemente conexo, mas não fortemente conexo, porque o vértice \underline{a} e \underline{d} não são mutuamente alcançáveis.
- c) Passo a passo do método Kosaraju:
- 1º passo: Executar uma busca em profundidade em G e salvar os tempos de término (feito na letra a);
- **2º passo:** Construir o grafo G_R (grafo reverso de G);



 ${f 3^o}$ passo: Fazer busca em profundidade em ${\cal G}_{_{\!R}}$ em ordem decrescente dos tempos de término;





Portanto, os componentes fortemente conexos são: {a, b, c, e}, {g, f} e {d}

12. Indique qual dos seguintes grafos não é isomorfo a nenhum dos demais:

- **a)** $G_1 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{1, 3\}, \{2, 4\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 5\}, \{4, 5\}\})$
- **b)** $G_2 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{1, 2\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\})$
- **c)** $G_3 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{4, 5\}, \{1, 3\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{4, 5\}\})$
- **d)** $G_4 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}, \{4, 5\}\})$

e) $G_5 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{4, 5\}, \{1, 3\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{2, 5\}, \{4, 5\}\})$

Resolução:

Todos os grafos apresentados possuem o mesmo número de vértices, arestas e componentes. Porém, é possível perceber que apenas o grafo G_1 não possui nenhum par de vértices com arestas paralelas. Portanto, G_1 não é isomorfo aos demais.

13. Forneça um algoritmo (passo a passo) para determinar se um grafo conexo é bipartido. Apresente um exemplo que ilustre cada uma das etapas do método descrito.

// TODO

- **14.** Considerando um grafo não direcionado simples G = (V, E) com 15 vértices e 7 componentes, responda e justifique as seguintes questões:
- a) É possível que esse grafo possua 07 arestas?
- b) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja igual a 16?
- c) É possível que a soma de graus de todos os vértices seja maior que 40?

- a) Não, porque o número mínimo de arestas em um grafo não direcionado simples é dado por n-k, onde n é igual ao número de vértices e k é igual ao número de componentes. Portanto, G não pode ter menos de 8 arestas.
- **b)** Sim, porque o número mínimo de arestas de G é 8, e a soma de graus de todos os vértices de um grafo é igual ao dobro do número de arestas. Portanto, no mínimo, a soma de graus de todos os vértices de G é 16.
- c) Sim, porque o número máximo de arestas de G é 36, e a soma de graus de todos os vértices de um grafo é igual ao dobro do número de arestas. Portanto, no máximo, a soma de graus de todos os vértices de G é 72.
- **15.** Considere o grafo G = (V, E) representado pela matriz de adjacência a seguir.

| | a | b | c | d | e | f |
|--------------|---|---|---|---|---|---|
| a | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| b | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| С | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| d | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| e | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| \mathbf{f} | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |

- a) Determine o fecho transitivo direto e o fecho transitivo inverso de cada um dos vértices;
- b) Determine a base e a antibase de G.

a)

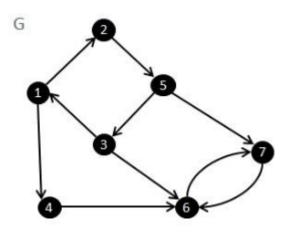
| Vértice | Fecho transitivo direto | Fecho transitivo reverso |
|---------|-------------------------|--------------------------|
| а | a, b, c, d, f | a, b, d, e |
| b | a, b, c, d, f | a, b, d, e |
| С | c, f | a, b, c, d, e, f |
| d | a, b, c, d, f | a, b, d, e |
| е | a, b, c, d, e, f | е |
| f | c, f | a, b, c, d, e, f |

b)

Base: e

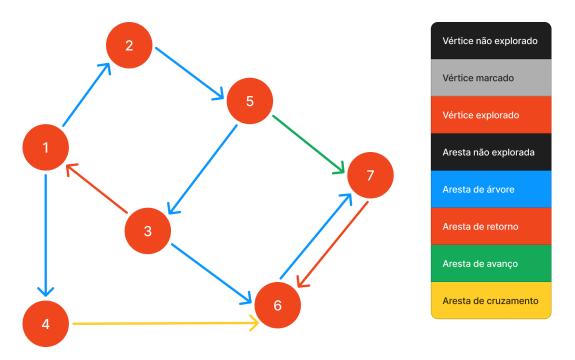
Antibase: c ou f

16. Considere o grafo G a seguir:

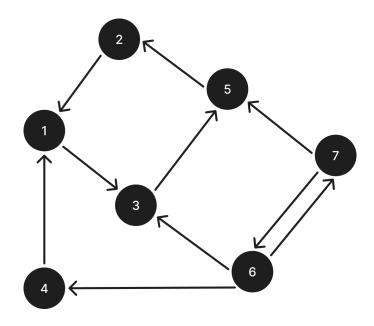


- **a)** Determine o <u>intervalo de vida</u> de cada um dos vértices e a <u>classificação de cada aresta</u> a partir da realização de uma **busca em profundidade** em que tanto as raízes da busca quanto os sucessores dos vértices são selecionados em **ordem lexicográfica**;
- **b)** Determine, justificando sua resposta, se o grafo G é conexo ou não. Caso ele seja conexo, estabelecer, também justificando sua resposta:
 - i. se ele é simplesmente conexo, mas não semi fortemente conexo; ou
 - ii. se ele é semi fortemente conexo, mas não fortemente conexo; ou
 - iii. se ele é fortemente conexo.
- c) Determine os componentes fortemente conexos de G utilizando o método de Kosaraju.

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|-----|----|----|---|----|----|---|---|
| TD | 1 | 2 | 4 | 12 | 3 | 5 | 6 |
| тт | 14 | 11 | 9 | 13 | 10 | 8 | 7 |
| Pai | | 1 | 5 | 1 | 2 | 3 | 6 |

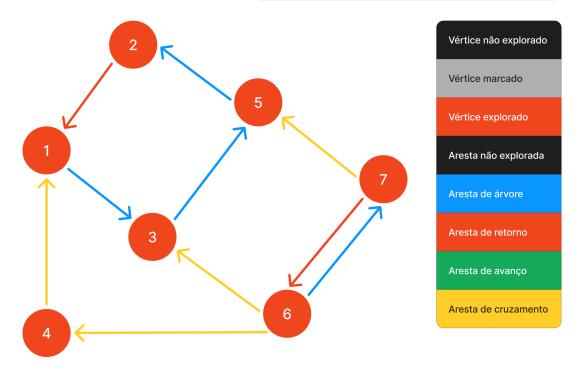


- **b)** O grafo G é conexo porque seu grafo subjacente é conexo, ou ainda, porque possui apenas um componente. Além disso, o grafo G é semi fortemente conexo, mas não fortemente conexo, porque os vértices 1 e 4 não são mutuamente alcançáveis.
- c) Abaixo, estão descritos os passos do método Kosaraju aplicado ao grafo G:
- 1º passo: Executar uma busca em profundidade em G e salvar os tempos de término (feito na letra \underline{a});
- **2º passo:** Construir o grafo G_R (grafo reverso de G);



 ${\bf 3^o}$ passo: Fazer busca em profundidade em ${\it G_{R}}$ em ordem decrescente dos tempos de término;

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|-----|---|---|---|----|---|----|----|
| TD | 1 | 4 | 2 | 9 | 3 | 11 | 12 |
| тт | 8 | 5 | 7 | 10 | 6 | 14 | 13 |
| Pai | | 5 | 1 | | 3 | | 6 |



Portanto, os componentes fortemente conexos são: {1, 2, 3, 5}, {6, 7} e {4}

17. Indique qual dos seguintes grafos não é isomorfo a nenhum dos demais:

a)
$$G_1 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{1, 2\}, \{2, 3\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}, \{4, 5\}\})$$

- **b)** $G_2 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{4, 5\}, \{1, 3\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{2, 5\}, \{4, 5\}\})$
- **c)** $G_3 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{1, 3\}, \{2, 4\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 5\}, \{4, 5\}\})$
- **d)** $G_4 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{1, 2\}, \{1, 2\}, \{2, 3\}, \{3, 4\}, \{3, 4\}, \{4, 5\}\})$
- **e)** $G_5 = (\{1, 2, 3, 4, 5\}, \{\{4, 5\}, \{1, 3\}, \{1, 3\}, \{2, 3\}, \{2, 4\}, \{4, 5\}\})$

Todos os grafos apresentados possuem o mesmo número de vértices, arestas e componentes. Porém, é possível observar que apenas o grafo G_2 não possui arestas paralelas, portanto, não é isomorfo aos demais.

18. O centro de um grafo é igual ao subconjunto de vértices com excentricidade mínima. Forneça um algoritmo (passo a passo) para determinar o centro de um grafo. Apresente um exemplo que ilustre cada uma das etapas do método descrito.

// TODO