

INSTITUTO DE CIÊNCIAS EXATAS E INFORMÁTICA UNIDADE EDUCACIONAL PRAÇA DA LIBERDADE

Bacharelado em Engenharia de Software Trabalho Interdisciplinar: Aplicações para Sustentabilidade

A 4-	4-	D	ınião
Δта	ПP	Rei	เทเลด

Data: 24 de fevereiro de 2024

Hora: 18h00 - 219h00

Participantes					
E-mail	Papel				
arthurferreira@gmail.com	Desenvolvedor				
fernandofibrahim@gmail.com	Desenvolvedor				
brufesdias@gmail.com	Desenvolvedor				
lucaazalim@gmail.com	Desenvolvedor				
wanessadiascw@gmail.com	Desenvolvedor				
	E-mail arthurferreira@gmail.com fernandofibrahim@gmail.com brufesdias@gmail.com lucaazalim@gmail.com				

Pauta

Elicitação dos principais requisitos, definição das principais ferramentas que serão utilizadas e o plano de comunicação.

Notas e decisões

1. Abertura e discussões

Iniciamos a reunião com um brainstorming sobre as funcionalidades e requisitos do sistema, com o objetivo de identificar de forma clara e direta as principais necessidades dos futuros usuários.

2. Validação e Verificação dos Requisitos

Após essa fase inicial de criatividade, dedicamos um tempo para revisar e refinar as ideias levantadas, garantindo que apenas os requisitos relevantes e viáveis fossem selecionados.

3. Definição de Ferramentas

Com o escopo da aplicação definido, passamos a discutir as tecnologias mais adequadas para a implementação da solução. Optamos pelo React para o desenvolvimento do front-end web, utilizando Next.js como framework TypeScript para a definição das rotas do back-end e Flutter, baseado em Dart, para o desenvolvimento mobile. Além disso, escolhemos o PostgreSQL como banco de dados relacional.

4. Plano de Comunicação

Durante a reunião, discutimos os meios de comunicação e a frequência das interações entre os membros do grupo ao longo do desenvolvimento do projeto. Optamos por utilizar WhatsApp e Discord como principais ferramentas de comunicação.

Além disso, definimos a realização de duas reuniões semanais de 20 minutos, aos sábados e quintas-feiras, para acompanhar o progresso do projeto e esclarecer dúvidas. Também agendamos uma reunião mais extensa, com duração de 1 hora e 30 minutos, às terças-feiras, prévia à entrega de cada sprint.

5. Definição de Papéis

Por fim, a equipe definiu as responsabilidades de cada membro para as próximas entregas, garantindo uma melhor organização e divisão das tarefas dentro do projeto.