



Berlin, den 06.07.2020

Ausschreibung

Ausschreibungskennziffer: Math-SH 04/2020

Die TUB	beabsic	htigt die	Besetzung
---------	---------	-----------	-----------

einer	Position

 \times 3

Positionen für die Tätigkeit

Studentische Hilfskraft mit 40-80Monatsstunden

mit Unterrichtsaufgaben	\boxtimes	ohne Unterrichtsaufgaben
Bewerber/innen sollen das 3. Bachelorsemester abgeschlossen haben	14	

Aufgabengebiet:

Mitarbeit in einem oder mehreren der folgenden Bereiche

(auszuführende Tätigkeit, Forschungsprojekt bzw. zu betreuende Lehrveranst.)

- Geometrie Software Projekte in Python

- Erstellen von mathematischen Bildern und

Animationsfilmen

- Entwicklung für VR-System (HTC Vive)
- Betreuung eines Videokonferenzsystems

Erwünschte Kenntnisse und Fähigkeiten:

Kenntnisse in einem oder mehreren der folgenden Bereiche

- Programmieren in Python
- Computergrafik (insbesondere Rendern in Blender)

Fachlich verantwortlich:

- Prof. Alexander Bobenko

- Ansprechpartner: Jan Techter (techter@math.tu-berlin.de)

(Lehrkraft, Projektleiter/in)

Einstellungsdauer:

voraussichtlich vom sofort bis zum 2 Jahre

Ihre schriftliche Bewerbung mit Lebenslauf, Immatrikulationsbescheinigung und ggf. aktueller Notenübersicht richten Sie bitte an die o.g. Beschäftigungsstelle.

Zur Wahrung der Chancengleichheit zwischen Männern und Frauen sind Bewerbungen von Frauen mit der jeweiligen Qualifikation ausdrücklich erwünscht. Schwerbehinderte werden bei gleicher Eignung bevorzugt.

Flushang vom 04.09.2020 bis 18.09.2020