

By Luca Bertiato

Campo Minato





Ho deciso di ricreare lo storico Videogioco Campo Minato

È un classico rompicapo in cui devi evitare le mine nascoste nel campo. Scopri le celle sicure e piazza le bandierine per segnalare le posizioni delle mine. Sii strategico e cerca di completare il campo senza detonare le mine!

Come giocare?

Campo Minato è un gioco di logica in cui l'obiettivo è scoprire e liberare tutte le celle senza mine di un campo rettangolare. Ogni cella può nascondere una mina o indicare il numero di mine nelle celle adiacenti. I giocatori usano queste indicazioni per evitare le mine, liberare spazio sicuro, e, quando necessario, posizionare bandierine per segnalare le mine sospette. La partita si conclude con successo quando tutte le celle sicure sono state scoperte senza attivare alcuna mina.

Campo di gioco

Il campo di gioco si presenta come nella seguente imagine.

Puoi selezionare tra tre livelli di difficoltà:

- livello facile, 10 mine;
- livello medio, 15 mine;
- livello difficile, 20 mine.

Campo Minato

difficoltà: facile v

mine presenti: 10	re	reset		partita in corso		

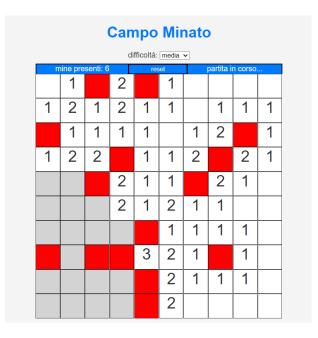
Campo di gioco



Congratulazioni, hai vinto!

Bravo! Hai superato la sfida con successo.

Gioca di nuovo



Peccato, hai perso!

Non scoraggiarti, riprova e potresti vincere la prossima volta.

Gioca di nuovo



Questo gioco di Campo Minato è stato realizzato utilizzando:

- HTML per la struttura;
- CSS per lo stile;
- JavaScript per la logica di gioco;
- jQuery per semplificare la manipolazione del DOM e gestire gli eventi.





```
class myCampo {
   constructor(numRighe, numColonne, numMine) {
      this.colonne = numColonne;
      this.righe = numRighe;
      this.numeroMine = numMine;
      this.matriceCelle = [];
      this.mineTrovate = 0;
      this.isGiocoInCorso = true;
      this.bandierine = 0;
      this.aperte = 0;
      this.totCelle = this.righe * this.colonne;
}
```

```
class myCella{
constructor(){
    this.numMineVicine = 0;
    this.cellaIsMina = false;
    this.stato = "chiusa";
}
}
```

Un po' di codice...

Puoi trovare tutto il codice completo qui:

https://github.com/lucabertiato/lucabertiato.github.io.git

Grazie per aver provato questo piccolo gioco!