

Rispondi alle seguenti domande:

1. Cos'è un algoritmo? Prova a spiegarlo con parole tue, come se lo dovessi spiegare a qualcuno che non ne capisce niente di informatica.
  2. Cos'è una variabile? Prova a spiegarlo con parole tue, come se lo dovessi spiegare a qualcuno che non ne capisce niente di informatica.
  3. Undefined e null sono la stessa cosa?
- 
1. Un algoritmo in informatica è un insieme di operazioni e istruzioni che vengono forniti tramite variabili per eseguire e risolvere un determinato problema. Un algoritmo può essere facilmente compreso con la stesura “a penna” di un flowchart (diagramma di flusso o a blocchi) per strutturare al meglio e risolvere passo dopo passo il problema informatico.
  2. Una variabile è un contenitore di dati che in base al linguaggio di programmazione può essere fortemente tipizzato o debolmente tipizzato. La variabile ci definisce il dato come un numero intero, decimale, stringa (testo), booleano, char ecc.
  3. Assolutamente no: null è un valore assegnato, è un oggetto con la rappresentazione di un “senza valore”; Undefined è una variabile dichiarata ma senza un valore assegnato.