

## Esercizio 1

$$S_1 = \{1, 8, 10\}$$

$$S_2 = \{1, 2, 5, 7, 10, 15, 20\}$$

Mutual partition algorithm

prendiamo il set  $S_1$  che ha meno elementi, prendiamo 8 che è l'elemento di metà e lo cerchiamo in  $S_2$ .

Dato che non c'è copione che abbiamo fare due ricerche di 1 in

$$\{1, 2, 5, 7\} \text{ e di } 10 \text{ in } \{10, 15, 20\}$$

la ricerca dice che 1 è 10  
Comporono in  $S_2$ .

Quindi l'intersezione è  $\{1, 10\}$

$$S_1 = \{1, 8, 10\}$$

$$S_2 = \{1, 2, 5, 7, 10, 15, 20\}$$

Binary search with exponential jump:

Cerchiamo gli elementi di  $S_1$  in  $S_2$

→ funzione da 1 che viene cercato in  $[i, 2^k + i]$  con  $i = \emptyset$   $k = 0$

$[0, 1] \rightarrow 1$  lo trova subito e lo restituisce

→ Cerchiamo 8 in  $i = 2$   $k = 0$

$[2, 2^k + 1] = [1, 1+1] = [1, 2]$  non c'è

$[2, 2^1 + 1] = [1, 3]$  no

$[2, 2^2 + 1] = [1, 5]$  trovo 10 > 8

Quindi se c'è 8 c'è nel range

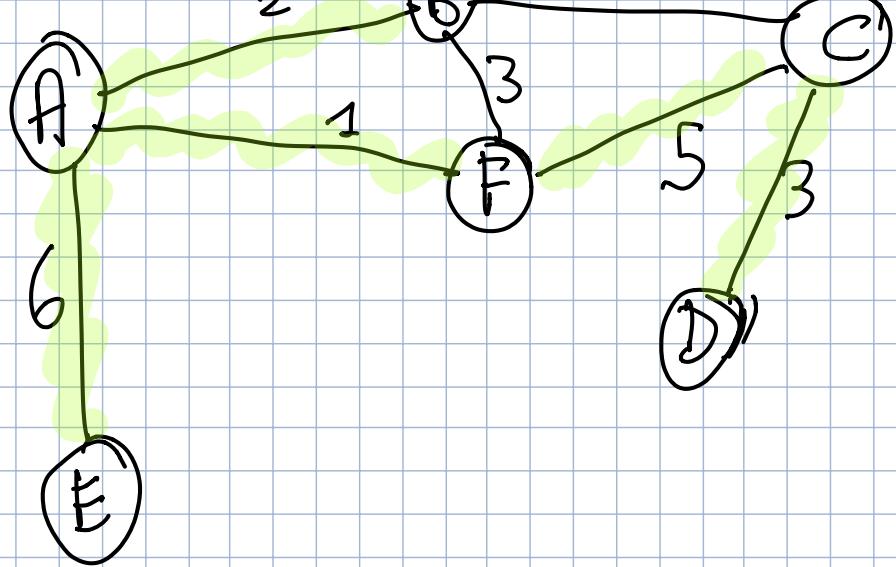
$[3, 5]$  cerca que e non lo trovo

→ Cerchiamo 10  $i = 2$

$S_2 = \{1, 2, 5, 7, 10, 15, 20\}$

10      que trovo 10 e  
                lo restituisce

ESERCIZIO 2



Kruskal:

$(A, F, 1)$

$(F, C, 5)$

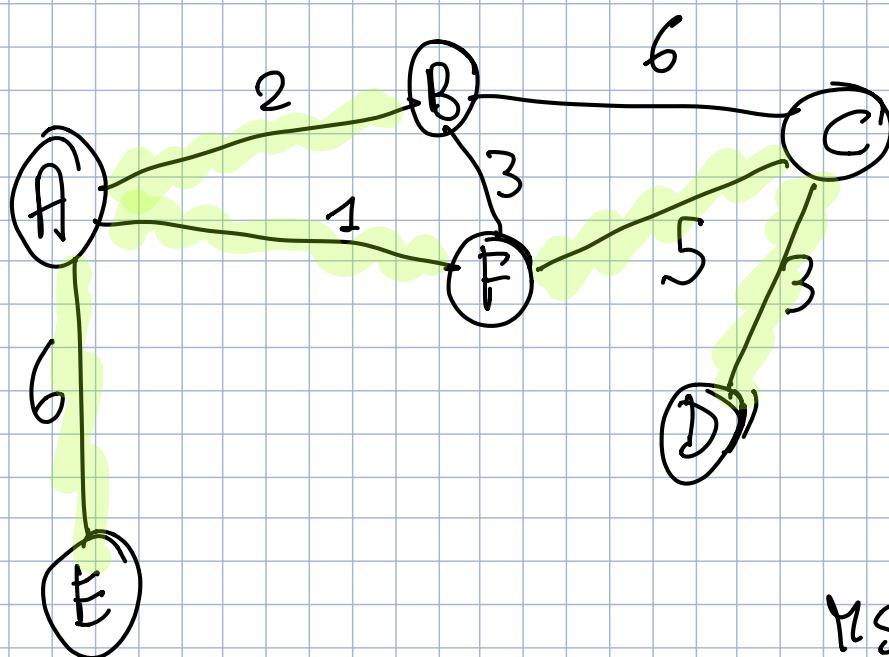
$(A, B, 2)$

$(A, E, 6)$

No si  
crea  
un aro  
 $\leftarrow (B, F, 3)$

$(B, C, 6)$

$(C, D, 3)$



MSI: A, F

prim lumbres de A

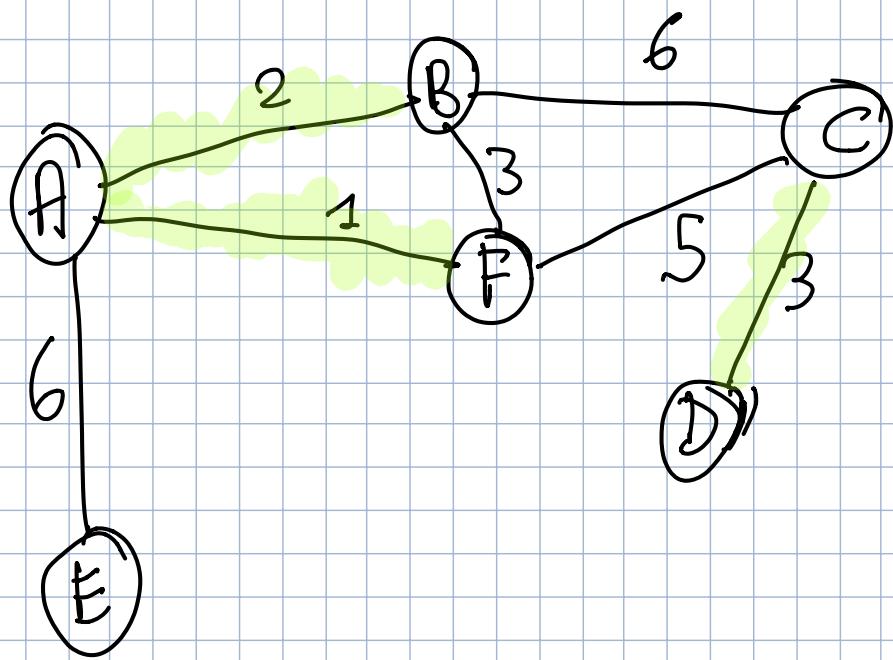
$$Q = (\langle A, F, 1 \rangle, \langle A, B, 2 \rangle, \langle A, E, 6 \rangle)$$

$$Q = (\underbrace{\langle A, B, 2 \rangle}_{\text{highlighted}}, \langle F, C, 5 \rangle, \langle A, E, 6 \rangle)$$

$$Q = (\underbrace{\langle F, C, 5 \rangle}_{\text{highlighted}}, \langle A, E, 6 \rangle)$$

$$Q = (\langle C, D, 3 \rangle, \langle A, E, 6 \rangle)$$

$$Q = \langle A, E, 6 \rangle$$



Sybern

$$\langle A, F, 1, A, F \rangle$$

relinkto = F

$$\underbrace{\langle B, F, 2, A, B \rangle}_{\text{highlighted}}$$

$$\langle B, F, 3, B, F \rangle$$

$$\langle B, F, 6, A, E \rangle$$

$$\langle B, C, F, B, C \rangle$$

$$\langle A, F, 1, A, F \rangle$$

$$\langle A, B, 2, A, B \rangle$$

$$\underbrace{\langle A, E, 6, A, E \rangle}_{\text{highlighted}}$$

$$\langle B, F, 3, B, F \rangle$$

$$\langle B, C, 6, B, C \rangle$$

$$\langle C, D, 3, C, D \rangle$$

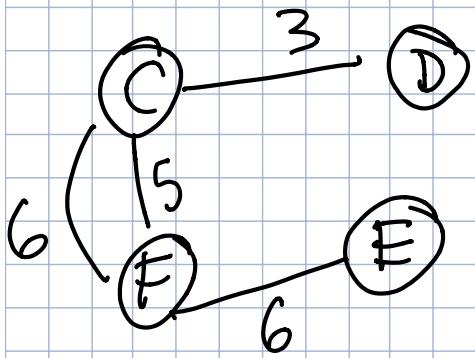
$$\langle C, F, 5, C, F \rangle$$

$$\langle B, F, 2, A, B \rangle$$

A, B ve m MST

$\langle C, D, 3, C, D \rangle$

$\langle C, F, 5, C, F \rangle$



$\langle C, D, 3, C, D \rangle$

$\langle C, F, 5, C, F \rangle$

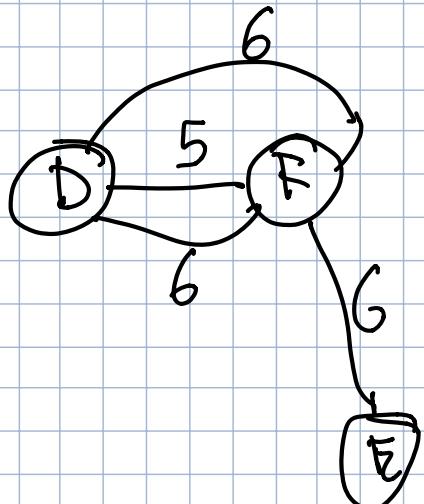
$\langle C, F, 6, B, C \rangle$

$\langle E, F, 6, A, E \rangle$

$\langle C, D, 3, C, D \rangle$

$C, D$  in MS

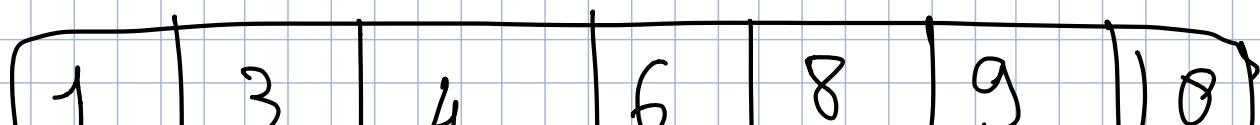
Relink $T_0 = D$



Mi forma quando  
il numero dei nodi entra  
in memoria.

### Esercizio 3

$$S = (1, 3, 4, 6, 8, 9, 10)$$



$$l = 1$$

low = 1

$$m = 4$$

$S_m = 6$

$$r = 7$$

$h_i = 10$

$$[low + m - l, h_i + m - r]$$

Codification  $S_m - low - m + l$

$$\text{in } \lg_2 (h_i - low + l - r + 1) \text{ bit}$$

6 more codicots come:

$$6 = 1 - 4 + 1 = 2 \text{ in}$$

$$\lg_2 (10 - 1 + 1 - 7 + 1) \text{ bit}$$

$$\lg_2 \lceil (2) \rceil \text{ bit} = 2 \text{ bit}$$

$$6 = 10$$



1	3	4
---	---	---

8	9	10
---	---	----

$$l = 1 \quad m = 2 \quad r = 3$$

$low = 1 \quad S_m = 3 \quad h_i = 5$

16 bit  
emitted

Codification

? - 1    ? + 1 - 1

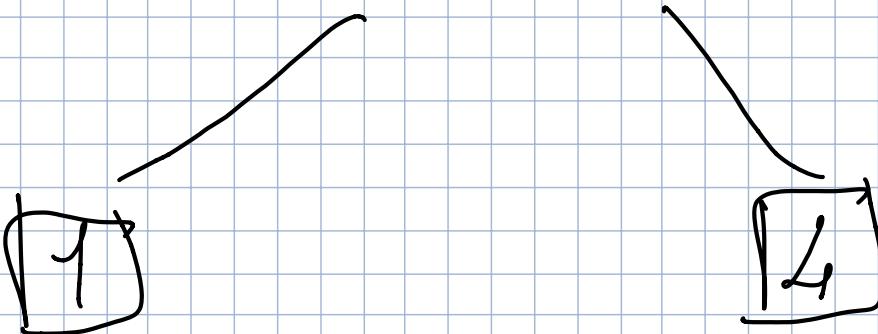
$$3 - 1 - 2 + 1 = 2$$

Sn-low-m+l

In  $\lg_2 [hi - low + l - r + 1]$  bit

$$\lg_2 [5 - 1 + 1 - 3 + 1] = \lceil \lg_2 3 \rceil = 2 \text{ bit}$$

$$3 = 01$$



Vengono Codificati 1 2 4  
nello stesso modo

#### Esercizio 4

LCA  $\rightarrow$  RMQ

Dato l'albero per trasformare il problema dell'LCA in RMQ si effettua un Euler tour dell'albero producendo un array  $\Delta$  di lunghezza  $2L$  dove  $L$  è il numero dei nodi.

Poi da  $\Delta$  si crede  $D$  che è l'array in cui

salviamo le profondità per ogni nodo visto, se particolarmente di  $D$  è che ogni volta è  $+1$  - 1

Rispetto al precedente.

Dov'è diviso in blocchi e per ogni blocco si calcola il minimo. → Si crea l'array  $M$   
le strutture dati che viene usato, invece di prendere i possibili  $(i, j)$  che troviamo in  $M$  andiamo a considerare i range  $(i, i + 2^L - 1), (j - 2^L + 1, j)$  e in questi

range calcoliamo il minimo. In questo modo si riduce lo spazio necessario a  $\Theta(n \lg n)$ .

Per risolvere le query interne ad un blocco dobbiamo fare un altro passaggio,

per ogni blocco  $D_k$  salviamo  $\langle D_k[\cdot], A_k \rangle$   
poi calcoliamo i possibili  $A_k$  che sono  $2^{d-1}$   
dove  $d = \text{len del blocco}$  e prendiamo i possibili  $i, j$  all'interno di ogni blocco.

Si crea uno tableau

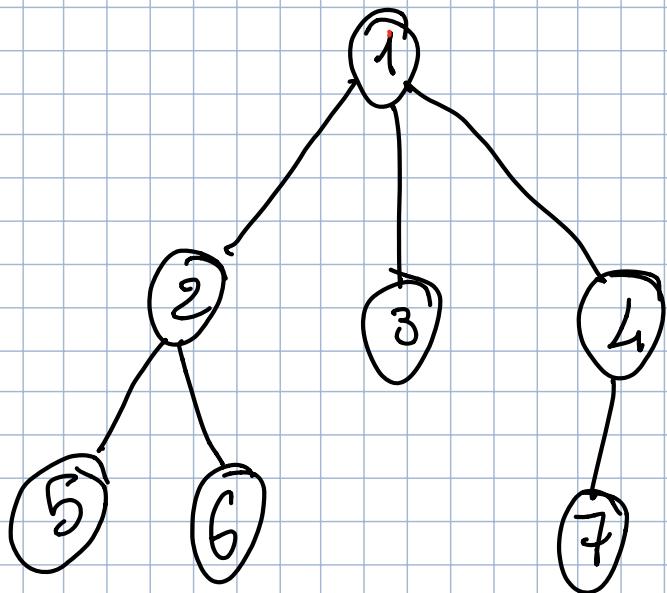
$\langle i_0, j_0, \text{pos min}, A_k \rangle$

che occupa  $\Theta(n)$  e mi fa calcolare in  $\Theta(1)$

l'IQA.

$\Theta(\sqrt{n}) \cdot \Theta(\lg^2 n)$

possibili Δ  
 ↓  
 possibili  
 i₀, j₀



$$\begin{array}{ccccccccc}
 E : & 1 & 2 & 5 & | & 2 & 6 & 2 & | & 1 & 3 & 1 & | & 4 & 7 & 4 & | & 1 \\
 & & & \uparrow & & & & & & & & & & & \uparrow & & & \\
 D : & 1 & 2 & 3 & | & 2 & 3 & 2 & | & 1 & 2 & 1 & | & 2 & 3 & 2 & | & 1
 \end{array}$$

Devo dividere in blocchi e per ogni blocco  
 calcolare il minimo  
 poi presto le posizioni di 5 e 7 ordino  
 a calcolare il minimo degli elementi compresi  
 tra 5 e 7.

Se dividiamo in blocchi da 3

$$M = \boxed{\begin{matrix} 1 & | & 4 & | & 7 & | & 10 & | & 13 \end{matrix}}$$

posizioni:  
 numeri:

1	2	1	2	1
---	---	---	---	---

Ora possiamo calcolare

	0	1	2
1	$\langle 1, 1 \rangle$	$\langle 1, 1 \rangle$	$\langle 1, 1 \rangle$
2	$\langle 2, 6 \rangle$	$\langle 1, 7 \rangle$	$\langle 1, 7 \rangle$
3	$\langle 1, 7 \rangle$	$\langle 1, 7 \rangle$	$\langle 1, 7 \rangle$
4	$\langle 2, 10 \rangle$	$\langle 1, 13 \rangle$	/
5	$\langle 1, 13 \rangle$	/	/

$P_A : 1 \ 1 \ 1 ; 4 \ 4 \ 4 ; 7 \ 7 \ 7 ; 10 \ 10 \ 10 ; 13$

$S_A : 1 \ 2 \ 3 ; 4 \ 6 \ 6 ; 7 \ 9 \ 9 ; 10 \ 12 \ 12 ; 13$

Forse per scrivere ~~LCA~~(5,7) ore

dove quando  $S_A(1)$  e prendere

l'elemento in posizione 3, per

7 devo prendere 12 nel 2° blocco

3 in entrambi i casi e poi

Considero l'array M con 1 numeri

sull'array 2 e 3 (2 e 1)

Quindi  $LCA = 1$