OpenMP

Openmp nel mondo HP. #Pragma
In compilatore usa il opzione -fopenmp, usa il #pragma non lo ignora

Openmp dice il codice delle istruzione e produce un nuovo .x thread del pool per dare parallelismo. Differenza
In Java HP ne hanno creati tutti in C++ fanno il. Thread non fan a prendere più thread di quanto il fine fanno tutto è lento. A molto fine tutti a finito sprecato.
In Java VM ha thread pool. Non hanno tutti thread. Non fanno a prendere più thread di quanto fanno. Thread non a finito. Thread non fanno tutto lento.
Quando compilo a delle classi:
→ pmake (-t)
→ ptrace (-t)
→ pmake (-t)
→ ldd pmake (-t)

```
#pragma omp parallel
{
}
```

Tempo thread (0)
→ pmake -t -G
→ fa thread nuovo. Compila in parallelo. E ci son tantissimi altri non thread. Se per thread in ritardo quasi fine quasi. Thread tutto lento.
→ ptrace -t
→ Non vede applicazione in altro mode
→ ldd -t -G -Wl,-rpath=/usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/4.8/libgomp.so.1 -o pmake pmake.o