

# Luca Corbucci



## Istruzione

2018

### Laurea magistrale in informatica

University of Pisa

Dall'Ottobre 2018 sono iscritto alla laurea magistrale e spero di terminare il mio percorso di studi entro la fine del 2020. Frequento il curriculum "Data and Knowledge: Science and Technologies". Durante la laurea magistrale ho svolto 6 mesi di Erasmus alla Technical University di Monaco.

2014–2018

### Laurea triennale in Informatica

University of Pisa

Mi sono iscritto all'Università nel 2014 e ho discusso la mia tesi nell'Ottobre 2018 riportando una votazione di 97/110. Per la tesi ho svolto un tirocinio che mi ha permesso di conoscere meglio il mondo della Blockchain e di Ethereum.

## Informazioni

Via Cardarelli 47  
Viterbo  
Italy

+39 346 1852820

corbuccilu@gmail.com

## Lingua

Italian: Madrelingua  
English: B1

## Portfolio

[github.com/lucacorbucci](https://github.com/lucacorbucci)

## Esperienze lavorative

2012–2014

### Rivenditore Apple

*Stage estivo - Assistenza tecnica*

Viterbo, Italy

2011–2017

### BiteYourApple

*Blogger*

## Progetti

**Sito personale:** [www.lucacorbucci.me](http://www.lucacorbucci.me) per maggior informazioni e progetti.

2019

### ESPWeatherStation

Personal Project

**Abstract:** Una webapp che mostra i dati della temperatura raccolti da un NodeMCU.

**Strumenti utilizzati:** MicroPython, Python, Flask, Git, React, MongoDB, MQTT, Docker

2019

### Smart Auctions

Progetto universitario

**Abstract:** Uno smart contract per Ethereum e il frontend per interagire con esso tramite un sito web. Questo progetto è disponibile su Github.

**Strumenti utilizzati:** Solidity, Ganache, Truffle, Remix IDE, React, Javascript.

2019

### Autonomic Farm Pattern

Progetto universitario

**Abstract:** Un pattern che garantisce un certo service time modificando il parallelism degree. Questo progetto è disponibile su Github.

**Strumenti utilizzati:** C++, FastFlow

2018

### PI Game

Progetto universitario

**Abstract:** Un semplice gioco per browser.

**Strumenti utilizzati:** HTML, CSS, Javascript, Node.Js, Three.js

2017

### Chatterbox

Progetto universitario

**Abstract:** Un server multithread per gestire le richieste dei client di una chat. Questo progetto è disponibile su Github.

**Strumenti utilizzati:** C, Bash.

## Conoscenze

**Avanzata:** Java, C/C++, Python, HTML, CSS, Javascript, Unix, Git.

**Basilare:** React, PLSQL, SQL, Solidity, Docker, MongoDB.