

Orientacion a Objetos 2

Dra Alejandra Garrido

Dr. Alejandro Fernandez

Dr. Gustavo Rossi



[garrido, gustavo, alejandro.fernandez]@lifia.info.unlp.edu.ar

- ✓ Si están inscriptos en la materia (vía Guaraní) ya tienen acceso al curso
 - ✓ (002 – 2016) **Orientación a Objetos II**
- ✓ Vamos a utilizar la plataforma para publicar
 - ✓ Todo el material utilizado en clase
 - ✓ Todas las prácticas y actividades
 - ✓ Consultas on-line (foros)
 - ✓ Comunicaciones de la cátedra
 - ✓ Horarios (o cambios en los mismos)

Práctica

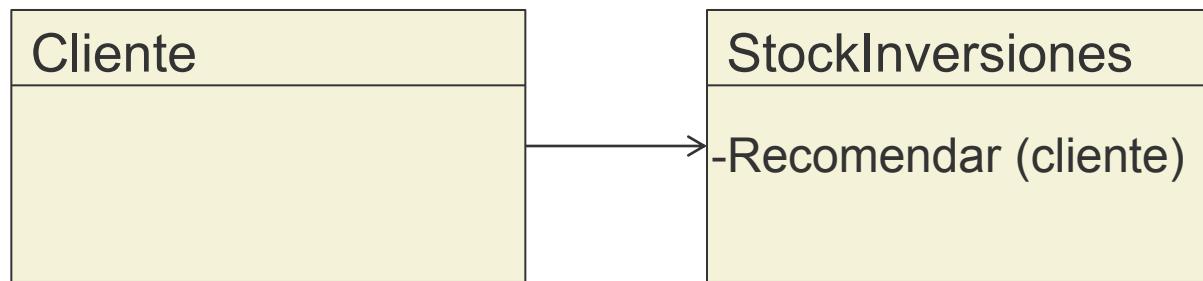
- ✓ Todos los horarios y aulas están publicados en la plataforma
- ✓ Inicia el martes 27/3, 8:00, en el horario de explicación de práctica

Problemas en el diseño con objetos

- ✓ Encontrar las clases adecuadas
- ✓ Identificar correctamente las responsabilidades (métodos)
- ✓ Diseñar para el cambio (incluso para el no previsto)
- ✓ Buscar diseños modulares

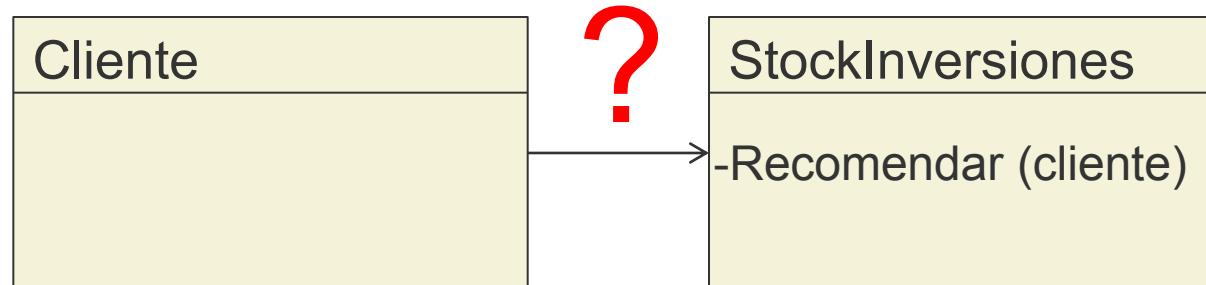
Ejemplo

- ✓ Un sistema para asesorar clientes de un banco para inversiones
- ✓ Luego de un extenso análisis (y comprensión del dominio) llegamos a un diseño...



Evolución de la aplicación

- ✓ No hay una sola forma de recomendar (distintos tipos de análisis financiero)
- ✓ El algoritmo de recomendación puede que dependa del “perfil” del cliente, o del momento del año, o de la situación económica



Solucion?

- ✓ Hacer diseños mas sensibles a la evolucion
- ✓ Como me doy cuenta que necesito en este caso particular?
- ✓ Con mas experiencia...mia, o de otros

Patrones de Diseño

Como desarrollamos?

- ✓ Cuanto tiempo nos puede llevar diseñar un sistema ultra-flexible?
- ✓ Es aceptable para los clientes?
- ✓ Hay alternativas?

Metodos Agiles

Somos Agiles...y entonces?

- ✓ Los métodos agiles suelen buscar resultados “rápidamente”, para chequear requerimientos con los clientes
- ✓ Pero los diseños entonces quedan “feos”

Refactoring

Que pasa con la “correctitud” del sistema

- ✓ Somos agiles y ademas...
- ✓ Nuestros diseños son modulares (soportan el cambio)
- ✓ Pero como sabemos que el sistema funciona? Esperamos hasta...cuando?

Test Driven Development (TDD)

Interfaces, Persistencia...

- ✓ Queremos que nuestro sistema muestre informacion en distintas formas (barras, estadisticas, mapas....)
- ✓ Y queremos guardar los datos en diferentes formatos....
- ✓ Pero todo esto no tiene que ver con nuestro problema....
- ✓ Como nos “conectamos” con otras clases

Frameworks