



Gestione di Reti a.a 2024/2025

Relazione progetto

Candidati: Ferrante Luca [n° 654430]

Data consegna: 06/06/2025

Prerequisiti

1. Aver installato la libreria **libndpi** (*brew install ndpi*);
2. Aver installato la libreria **netsnmp** (*brew install net-snmp*);
3. Aver installato la libreria **rrdtool** (*brew install rrdtool*);
4. Aver installato il compilatore **gcc** (*brew install gcc*).

Descrizione

Questo tool è progettato per recuperare informazioni su dispositivi di rete remoti tramite il protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol), con l'ausilio di Shodan per l'individuazione preliminare degli host esposti e accessibili.

1. **Scansione e Identificazione Dispositivi SNMP:**
 - Attraverso shodan.io è possibile identificare dispositivi remoti accessibili pubblicamente che espongono il servizio SNMP.
 - Una volta individuato un target e passato come parametro al tool, viene stabilita una connessione SNMP per l'interrogazione dei dati di traffico.
2. **Raccolta Dati SNMP:**
 - Estrae informazioni da OID rilevanti (nel mio caso ifOutOctets).
 - I dati raccolti vengono normalizzati e strutturati per l'analisi (gestendo anche un possibile overflow dei contatori a 32 bit).
3. **Algoritmo di Similarità del Traffico:**
 - Applica un algoritmo di similarità per confrontare i pattern di traffico tra le diverse porte.
 - Identifica le interfacce che mostrano comportamenti simili nel tempo.
4. **Output:**
 - Fornisce un report con:
 - Lista delle interfacce monitorate.
 - Coppie di porte con traffico simile.

Struttura e logica progetto

Il mio progetto è basato su un file principale: “**port_similarity.c**” che contiene tutta la logica del tool. Ho usufruito di tre librerie per implementare il tutto:

- ➔ **net-snmp**: usata per inizializzare la sessione SNMP e costruire gli SNMP PDU per fare polling al SNMP agent e recuperare le informazioni su *ifOutOctets*;
- ➔ **rrdtool**: usato per immagazzinare le informazioni raccolte in un database a sequenze temporali. Invece di creare un unico file .rrd contenente molteplici Data Source (DS) — uno per ciascuna interfaccia rilevata tramite SNMP sull'agent remoto — ho preferito adottare un approccio modulare, generando un file .rrd separato per ogni interfaccia. Questo mi ha consentito una gestione più semplice e una maggiore flessibilità nell'analisi e visualizzazione dei dati relativi alle singole porte.

→ **ndpi**: usata principalmente per applicare l'algoritmo di similarità tra bin (distanza di Euclide) (<https://github.com/ntop/nDPI>).

È presente anche un altro file "**gentest.sh**" che rappresenta un piccolo script per generare 5 interfacce di test.

Come funziona?

```
Usage: port_similarity -h <hostname> | -l | -c <basedir> [-a <alpha>][-t <threshold>]
                                [-e <end>][-s <start>][-S <step>][-v][--z]
-e <end>                        | RRD end time. Default now
-s <start>                      | RRD start time. Default now-1d
-h <hostname>                  | Hostname or IP address of the agent
-c <basedir>                  | Analyze similarity in RRD files in specified basedir (without SNMP polling)-t <threshold> | Similarity threshold. Default 100 (0 == alike)
-l                             | Use localhost instead of specifying hostname (127.0.0.1)
-S <step>                     | Set RRD step. Valid range >0. Default 60
-v                             | Verbose
-z                             | Skip zero RRDs during comparison

Example: port_similarity -l

Goal: find similar port on localhost SNMP manager
```

A seconda delle opzioni specificate è possibile avere comportamenti diversi del programma. I principali sono:

- **-l** => con cui è possibile interrogare un SNMP agent installato sulla propria macchina;
- **-h** => con cui è possibile interrogare un SNMP agent installato su una macchina remota;
- **-c** => con cui è possibile passare una directory contenente dei file .rrd e applicare direttamente l'analisi di similarità (applica *rrd_similarity* di nDPI).

Per le prime due opzioni, all'avvio, il tool avvierà un thread che farà **polling** al SNMP agent scelto. Per avere dati sostanziosi è consigliato aspettare 20/30 minuti in modo tale da poter popolare i file rrd. Per interrompere il polling basta mandare un segnale (CTRL-C) e successivamente viene applicato l'algoritmo di similarità sui valori registrati e viene stampato un report (più o meno dettagliato a seconda delle opzioni passate all'avvio).

Istruzioni compilazione e esecuzione

Attraverso il Makefile che ho creato è possibile compilare il tutto attraverso il comando **make**: viene prima compilata la libreria ndpi, poi vengono create le cartelle */test/* e */rrds/* (rispettivamente la prima contiene i file rrd per il test, la seconda contiene i file rrd degli host contattati) e infine viene compilato il tool.

Per quanto riguarda l'esecuzione:

- **./port_similarity -h <hostname>**: permette di eseguire il tool con un SNMP agent a vostra scelta.
- **make run-remote**: permette di eseguire il tool con un SNMP agent già individuato su shodan.io;

- ***make run-local***: permette di eseguire il tool con un SNMP agent installato sulla propria macchina;
- ***make run-test***: permette di eseguire il tool (solo algoritmo similarità) sulla cartella *test/*.

Per un eventuale pulizia dei file .o e altro basta digitare ***make clean***.

Testing

Ho testato il tool andando a scegliere due SNMP agent su <https://shodan.io> (obiettivo principale: testare la connessione SNMP all'agent e controllare il corretto recupero dei dati). Nella prima immagine è possibile notare come tra le interfacce rilevate tramite SNMP non ci sono comportamenti simili.

```
Found 0 (0.000 %) similar RRDs / 78 zero alike RRDs [num_rrds: 22]
src/rrds/200.58.174.254/1.rrd    1472302.6      5508852.5
src/rrds/200.58.174.254/2.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/3.rrd    25525020.0     29019320.0
src/rrds/200.58.174.254/4.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/5.rrd    3611295.2     13512230.0
src/rrds/200.58.174.254/6.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/7.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/8.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/9.rrd    24268090.0     26491224.0
src/rrds/200.58.174.254/10.rrd   3105735.5     11620598.0
src/rrds/200.58.174.254/11.rrd   26570886.0     27863484.0
src/rrds/200.58.174.254/12.rrd   607501.9      2273064.0
src/rrds/200.58.174.254/13.rrd   802887.0      3004128.0
src/rrds/200.58.174.254/14.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/15.rrd   3250943.2     12163916.0
src/rrds/200.58.174.254/16.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/17.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/18.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/19.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/20.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/21.rrd    0.0      0.0
src/rrds/200.58.174.254/22.rrd    0.0      0.0
```

1. Esempio senza similarità: <https://www.shodan.io/host/200.58.174.254>
(HP V1910-16G Switch Software Version 5.20)

Nella seconda immagine, invece, tra le tante interfacce individuate (96), sono stati rilevati comportamenti simili se non “identici” tra coppie di porte: il tool ha evidenziato che **solo il**

```
rrds/193.37.138.128/43.rrd [13956374.0/9736766.0] - rrds/193.37.138.128/44.rrd [13956373.4/9736762.0] are similar [30.0]
rrds/193.37.138.128/62.rrd [13956638.8/9738614.0] - rrds/193.37.138.128/70.rrd [13956639.2/9738618.0] are similar [22.0]
rrds/193.37.138.128/62.rrd [13956638.8/9738614.0] - rrds/193.37.138.128/72.rrd [13956639.2/9738618.0] are similar [22.0]
rrds/193.37.138.128/62.rrd [13956638.8/9738614.0] - rrds/193.37.138.128/76.rrd [13956639.2/9738618.0] are similar [22.0]
rrds/193.37.138.128/62.rrd [13956638.8/9738614.0] - rrds/193.37.138.128/77.rrd [13956639.2/9738618.0] are similar [22.0]
rrds/193.37.138.128/62.rrd [13956638.8/9738614.0] - rrds/193.37.138.128/80.rrd [13956639.2/9738618.0] are similar [22.0]
```

```
Found 68 (0.738 %) similar RRDs / 253 zero alike RRDs [num_rrds: 96]
```

(Cisco IOS Software, Catalyst 4500 L3 Switch Software)

Ho fatto ulteriori test in locale (obiettivo principale: controllare la corretta applicazione dell'algoritmo di similarità):

1. Attraverso “**gentest.sh**”, genero dei valori di ifOutOctets che successivamente vengono inseriti all'interno di file rrd.

```
# Valori iface1
OUT1=$((2000000 + $i * 700))

# iface2 con una piccola variazione casuale
OUT2=$((OUT1 + RANDOM % 70))

#same per iface3 e 4

OUT3=$((100000 + $i * 500))

OUT4=$((OUT3 + RANDOM % 100))

#metto una if totalmente uguale

OUT5=$OUT2
```

Più precisamente, genero *OUT1* e *OUT3* basandomi sul valore del ciclo for e successivamente creo *OUT2* e *OUT4* con una piccola variazione casuale. Infine, inserisco genero *OUT5* in maniera totalmente uguale a *OUT2*.

```
test/1.rrd [0.0/1.1] - test/3.rrd [0.0/0.8] are similar [40.0]
test/1.rrd [0.0/1.1] - test/2.rrd [0.0/1.1] are similar [3.0]
test/1.rrd [0.0/1.1] - test/5.rrd [0.0/1.1] are similar [3.0]
test/1.rrd [0.0/1.1] - test/4.rrd [0.0/0.7] are similar [45.0]
test/3.rrd [0.0/0.8] - test/2.rrd [0.0/1.1] are similar [43.0]
test/3.rrd [0.0/0.8] - test/5.rrd [0.0/1.1] are similar [43.0]
test/3.rrd [0.0/0.8] - test/4.rrd [0.0/0.7] are similar [5.0]
test/2.rrd [0.0/1.1] - test/5.rrd [0.0/1.1] are alike [0.0]
test/2.rrd [0.0/1.1] - test/4.rrd [0.0/0.7] are similar [48.0]
test/5.rrd [0.0/1.1] - test/4.rrd [0.0/0.7] are similar [48.0]
Found 10 (40.000 %) similar RRDs / 0 zero alike RRDs [num_rrds: 5]
test/1.rrd      0.0      1.1
test/3.rrd      0.0      0.8
test/2.rrd      0.0      1.1
test/5.rrd      0.0      1.1
test/4.rrd      0.0      0.7
```

Il tool mostra come le interfacce 1 / 2 / 5 e 3 / 4 siano molto simili (minore è il valore tra parentesi quadre, maggiore è la similarità), se non identiche (caso 2-5), il che garantisce un corretto funzionamento dell'algoritmo.

2. Ho installato un agent SNMP sulla mia macchina locale (<https://www.digitalocean.com/community/tutorials/how-to-install-and-configure-an-snmp-daemon-and-client-on-ubuntu-18-04>) e ho fatto girare il tool facendo polling SNMP in localhost (chiaramente con step minore per non attendere troppo tempo).

```
Found 0 (0.000 %) similar RRDs / 136 zero alike RRDs [num_rrds: 21]
rrds/127.0.0.1/1.rrd      192531440.0      213594288.0
rrds/127.0.0.1/2.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/3.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/4.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/5.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/6.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/7.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/8.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/9.rrd      0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/10.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/11.rrd     177592496.0      211376656.0
rrds/127.0.0.1/12.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/13.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/14.rrd     44430432.0      130799616.0
rrds/127.0.0.1/15.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/16.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/17.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/18.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/19.rrd     0.0      0.0
rrds/127.0.0.1/20.rrd     14810154.0      78367976.0
rrds/127.0.0.1/21.rrd     0.0      0.0
```