



Gestione di Reti a.a 2024/2025

Relazione progetto

Candidati: Ferrante Luca [n° 654430]

Data consegna: 06/06/2025

Descrizione

Questo tool è progettato per recuperare informazioni su dispositivi di rete remoti tramite il protocollo SNMP (Simple Network Management Protocol), con l'ausilio di Shodan per l'individuazione preliminare degli host esposti e accessibili.

1. **Scansione e Identificazione Dispositivi SNMP:**
 - Attraverso shodan.io è possibile identificare dispositivi remoti accessibili pubblicamente che espongono il servizio SNMP.
 - Una volta individuato un target e passato come parametro al tool, viene stabilita una connessione SNMP per l'interrogazione dei dati di traffico.
2. **Raccolta Dati SNMP:**
 - Estrae informazioni da OID rilevanti (nel mio caso ifOutOctets).
 - I dati raccolti vengono normalizzati e strutturati per l'analisi (gestendo anche un possibile overflow dei contatori a 32 bit).
3. **Algoritmo di Similarità del Traffico:**
 - Applica un algoritmo di similarità per confrontare i pattern di traffico tra le diverse porte.
 - Identifica le interfacce che mostrano comportamenti simili nel tempo.
4. **Output:**
 - Fornisce un report con:
 - Lista delle interfacce monitorate.
 - Coppie di porte con traffico simile.

Struttura e logica progetto

Il mio progetto è basato su un file principale: “*port_similarity.c*” che contiene tutta la logica del tool. Ho usufruito di tre librerie per implementare il tutto:

- ➔ **net-snmp**: usata per inizializzare la sessione SNMP e costruire gli SNMP PDU per fare polling al SNMP agent e recuperare le informazioni su *ifOutOctets*;
- ➔ **rrdtool**: usato per immagazzinare le informazioni raccolte in un database a sequenze temporali. Invece di creare un unico file .rrd contenente molteplici Data Source (DS) — uno per ciascuna interfaccia rilevata tramite SNMP sull'agent remoto — ho preferito adottare un approccio modulare, generando un file .rrd separato per ogni interfaccia. Questo mi ha consentito una gestione più semplice e una maggiore flessibilità nell'analisi e visualizzazione dei dati relativi alle singole porte.
- ➔ **ndpi**: usata principalmente per applicare l'algoritmo di similarità tra bin (distanza di Euclide) (<https://github.com/ntop/nDPI>).

È presente anche un altro file “*gentest.sh*” che rappresenta un piccolo script per generare 5 interfacce di test.

Come funziona?

```
Usage: port_similarity -h <hostname> | -l | -c <basedir> [-a <alpha>][-t <threshold>]
                        [-e <end>][-s <start>][-S <step>][-v][-z]

-e <end>                | RRD end time. Default now
-s <start>              | RRD start time. Default now-1d
-h <hostname>           | Hostname or IP address of the agent
-c <basedir>            | Analyze similarity in RRD files in specified basedir (without SNMP polling)-t <threshold> | Similarity threshold. Default 100 (0 == alike)
-l                      | Use localhost instead of specifying hostname (127.0.0.1)
-S <step>               | Set RRD step. Valid range >0. Default 60
-v                      | Verbose
-z                      | Skip zero RRDs during comparison

Example: port_similarity -l

Goal: find similar port on localhost SNMP manager
```

A seconda delle opzioni specificate è possibile avere comportamenti diversi del programma. I principali sono:

- *-l* => con cui è possibile interrogare un SNMP agent installato sulla propria macchina;
- *-h* => con cui è possibile interrogare un SNMP agent installato su una macchina remota;
- *-c* => con cui è possibile passare una directory contenente dei file .rrd e applicare direttamente l'analisi di similarità (applica *rrd_similarity* di nDPI).

Per le prime due opzioni, all'avvio, il tool avvierà un thread che farà **polling** al SNMP agent scelto. Per avere dati sostanziosi è consigliato aspettare 20/30 minuti in modo tale da poter popolare i file rrd. Per interrompere il polling basta mandare un segnale (CTRL-C) e successivamente viene applicato l'algoritmo di similarità sui valori registrati e viene stampato un report (più o meno dettagliato a seconda delle opzioni passati all'avvio).

```
Found 0 (0.000 %) similar RRDs / 78 zero alike RRDs [num_rrds: 22]
rrds/200.58.174.254/1.rrd      510584.3      2977192.5
rrds/200.58.174.254/2.rrd      0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/3.rrd     29497450.0    27115122.0
rrds/200.58.174.254/4.rrd      0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/5.rrd     1252371.9     7302520.5
rrds/200.58.174.254/6.rrd      0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/7.rrd      0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/8.rrd      0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/9.rrd     24892484.0    26960858.0
rrds/200.58.174.254/10.rrd    1077047.4     6280211.0
rrds/200.58.174.254/11.rrd    24583528.0    27689696.0
rrds/200.58.174.254/12.rrd    210677.4      1228449.9
rrds/200.58.174.254/13.rrd    278435.6      1623544.6
rrds/200.58.174.254/14.rrd     0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/15.rrd    1127404.4     6573840.5
rrds/200.58.174.254/16.rrd     0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/17.rrd     0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/18.rrd     0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/19.rrd     0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/20.rrd     0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/21.rrd     0.0          0.0
rrds/200.58.174.254/22.rrd     0.0          0.0
```

Istruzioni compilazione e esecuzione

Attraverso il Makefile che ho creato è possibile compilare il tutto attraverso il comando **make**: viene prima compilata la libreria ndpi, poi vengono create le cartelle `/test/` e `/rrds/` (rispettivamente la prima contiene i file rrd per il test, la seconda contiene i file rrd degli host contattati) e infine viene compilato il tool.

Per quanto riguarda l'esecuzione:

- **make run-remote**: permette di eseguire il tool con un SNMP agent già individuato su shodan.io;
- **make run-local**: permette di eseguire il tool con un SNMP agent installato sulla propria macchina;
- **make run-test**: permette di eseguire il tool (solo algoritmo similarità) sulla cartella `test/`. (**NOTA**: bisogna prima eseguire `./gentest.sh` per generare i file rrd in quella cartella)

Per un eventuale pulizia dei file .o e alto basta digitare **make clean**.