**Projeto Final**

**Integração:**

**Lab. de programação II  e Desenvolvimento Web I.**

O aluno irá desenvolver um sistema de controle financeiro pessoal, em que constará de 3 tabelas no banco de dados MYSQL, o mesmo deverá ter um CRUD completo para cada tabela, seguindo as seguintes especificações:

1. **Usuários**
   1. Criar a tela de cadastro de usuários
   2. Criar a tela de atualização de usuários, onde o usuário de nível(1) administrador pode alterar qualquer usuário e o usuário nível(2) comum só pode alterar os seus próprios dados
   3. Para excluir somente o usuário administrador pode excluir outros usuários e deve existir pelo menos um administrador, sendo assim deve verificar antes da exclusão se existe um administrador no banco.
   4. Deve haver uma tela de listagem de usuários, caso seja um usuário com nível diferente de administrador, deve direcionar para o formulário de cadastro.
2. **Contas**
   1. Para cadastrar uma conta, a mesma deve ser vinculada aa um usuário, para quando fizer o login só liste as contas do mesmo.
   2. O campo *con\_tipopag*será usado para definir o tipo de pagamento (dinheiro, cartão de credito, cartão de debito, pix e boleto).
   3. A listagem de contas deve ser feita com os dados somente do usuário logado .
   4. A atualização da conta deve ser feita para contas do usuário logado
   5. A Exclusão de contas deve ser feita para o usuário logado.
3. **Vencimentos**
   1. Para cadastrar um vencimento, o mesmo deve ser vinculado a um usuário, para quando fizer o login só liste os vencimentos do mesmo.
   2. A listagem de vencimentos deve ser feita com os dados somente do usuário logado .
   3. A atualização da vencimentos deve ser feita para vencimentos do usuário logado
   4. A Exclusão de vencimentos deve ser feita para o usuário logado.

**obs.:**

* O sistema deve ter um controle de sessão, ou seja, somente usuários logados podem acessar o sistema.
* Os SQL a serem usados serão fornecidos em um arquivo chamado sql.txt,, nele constará as opções do CRUD.
* Deve haver integração com a linguagem JavaScript, onde podem usar para fazer validação de dados, mostrar ou ocultar campos, para criar um campo caso seja necessário, entre outras coisas, use a sua criatividade para isso.
* O nível de interação com JavaScript vai determinar a nota da disciplina Lab. de programação II.
* A atividade deve ser entregue na  disciplina Lab. de programação II  e Desenvolvimento Web I.