UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI "FEDERICO II"

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE



CORSO DI LAUREA IN INFORMATICA

Progettazione e sviluppo di un database per la descrizione e memorizzazione di Class Diagram UML, con supporto a tutte le relative caratteristiche

DOCENTI:

Prof. Adriano Peron Prof. Alessandro De Luca **AUTORI:**

Sara Esposito **MATR.**N87/1089 Luca Esposito **MATR.**N86/2565

ANNO ACCADEMICO 2018-2019

Il seguente manuale si riferisce all'applicativo per la base di dati di gestione di Class Diagram UML e vuole essere di aiuto agli utenti che per la prima volta si apprestano ad utilizzarlo.

Indice

I – Login utente	1
II – Finestra Principale	1
III – Database	2
Riepilogo Database	2
Info	2
Esci	2
IV – ClassDiagram	3
Aggiungi ClassDiagram	3
Ricerca ClassDiagram	3
Associa classe	3
Ricerca classe associata	3
Aggiungi associazione	3
Ricerca associazione	3
V – Classi	4
Aggiungi classe	4
Ricerca classe	4
Aggiungi classe di associazione	4
Ricerca classe di associazione	4
Specializza classe	4
Ricerca specializzazione	4
VI – Associazioni	5
Aggiungi associazione	5
Ricerca associazione	5
Associa classi	5
Ricerca partecipazione	5
VII – Tipi	6
Aggiungi tipo primitivo	6
Ricerca tipo	6
Aggiungi tipo classe	6
Ricerca tipo classe	6

Aggiungi tipo array	6
Ricerca tipo array	6
Aggiungi enumerazione	6
Ricerca enumerazione	6
Aggiungi valori enumerazione	6
Ricerca valori enumerazione	6
Associa valore ad enumerazione	6
Ricerca valori associati	6
III – Attributi	7
Aggiungi attributo	7
Ricerca attributo	7
X – Metodi	8
Aggiungi metodo	8
Ricerca metodo	8
Aggiungi metodo	8
Aggiungi metodo	8
Associa parametro	8
Ricerca partecipazione	8
	Ricerca tipo array. Aggiungi enumerazione. Ricerca enumerazione. Aggiungi valori enumerazione. Ricerca valori enumerazione. Associa valore ad enumerazione. Ricerca valori associati. III – Attributi Aggiungi attributo. Ricerca attributo. K – Metodi. Aggiungi metodo Ricerca metodo Aggiungi metodo Aggiungi metodo Aggiungi metodo

I - Login utente



La schermata di *Login* permette di collegarsi al database indicato *Host*, *Servizio*, *Porta*, *Username* e *Password* che si intende utilizzare.

Una volta inseriti i dati, basterà cliccare su *Login* per essere reindirizzati alla finestra principale del programma, inizializzata su *Riepilogo Database*.

Qualora i dati inseriti non siano corretti, comparirà un messaggio di errore che segnalerà il tipo di problema riscontrato, come ad esempio:



×

OK

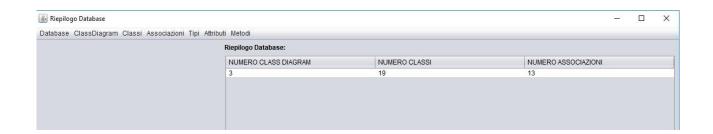
Nome utente e/o password errati!

Errore 1017

II - Finestra Principale

Per effettuare una operazione sui dati del database bisogna usare la barra presente nella posizione più alta della finestra.

Il menù è composto dalle voci: Database, ClassDiagram, Classi, Associazioni, Tipi, Attributi e Metodi.



La ricerca di una istanza può essere effettuata combinando tutti i campi a disposizione. È possibile ricercare anche utilizzando il comando % che consente di selezionare una lettera che compaia all'inizio (A%) alla fine (%A) o all'interno (%A%) di una stringa. Questa funzionalità non può essere adottata nei campi Codici ma esclusivamente nei campi Nomi.

Le schermate di modifica permettono di modificare i dati delle istanze presenti nel database. Per questioni di sicurezza, alcuni dati non possono essere modificati (es. le chiavi primarie e esterne delle classi). Una volta effettuate le modifiche, bisognerà cliccare sul tasto annulla per poi ripetere la ricerca in modo da



aggiornare i dati a schermo. Sarà possibile modificare l'istanza solo quando verrà ricercata la singola riga, allo stesso modo sarà possibile eliminare l'intera istanza attraverso il *bottone elimina*.

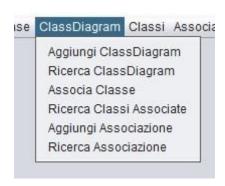
III - Database



Cliccando su *Database* si aprirà un menù a tendina composto da tre opzioni:

- Riepilogo Database riporta l'utente alla schermata Riepilogo Database che presenta un riepilogo dei dati contenuti nella base di dati;
- Info riporta le informazioni riguardo gli autori;
- Esci chiude il programma.

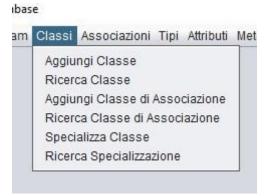
IV - ClassDiagram



Cliccando su *ClassDiagram* si aprirà un menù a tendina composto da varie opzioni:

- **Aggiungi ClassDiagram** permette di aggiungere un nuovo class diagram al database, inserendo *Codice e Nome* di quest'ultimo;
- **Ricerca ClassDiagram** permette di cercare all'interno del database un determinato class diagram, utilizzando i campi di ricerca *Codice e/o Nome*;
- Associa Classe permette di associare una classe al proprio class diagram, utilizzando i codici di entrambi;
- Ricerca Classi Associate permette di cercare le classi associate ad ogni class diagram;
- **Aggiungi Associazione** permette di associare un'associazione al proprio class diagram, utilizzando i codici di entrambi;
- Ricerca Associazione permette di cercare le associazioni di ogni class diagram.

V – Classi

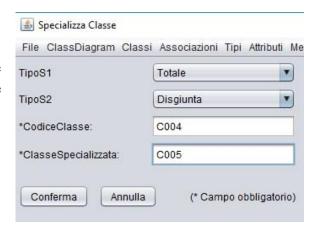


Cliccando su *Classi* si aprirà un menù a tendina con le seguenti opzioni:

- **Aggiungi Classe** permette di aggiungere una nuova classe al database, utilizzando i campi obbligatori *Codice e Nome*;
- Ricerca Classe permette di cercare una classe all'interno del database, utilizzando i campi di ricerca Codice e/o Nome;
- **Aggiungi Classe di Associazione** permette di aggiungere una classe di associazione;



- Ricerca Classe di Associazione permette di cercare le classi di associazione presenti nel database;
- **Specializza Classe** permette di associare una classe specializzata alla propria classe generale, inoltre è possibile specificare il tipo della specializzazione.



- Ricerca Specializzazione permette di cercare una specializzazione all'interno del database.

VI – Associazioni

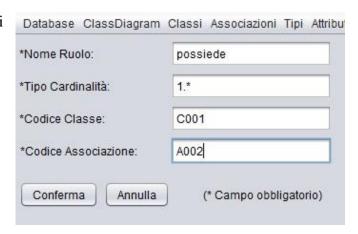


Cliccando su *Associazioni* si aprirà un nuovo menù a tendina che avrà come opzioni:

- **Aggiungi Associazione** permette di aggiungere una nuova associazione al database, utilizzando i campi *Codice, Nome, Tipo e Grado*;



- Ricerca Associazione permette di cercare un'associazione all'interno del database;
- Associa Classi permette di associare le classi coinvolte;



- Ricerca Partecipazione permette di cercare le classi coinvolte nell'associazione.

VII – Tipi



Cliccando su *Tipi* si aprirà un nuovo menù a tendina che avrà come opzioni:

- **Aggiungi Tipo primitivo** permette di aggiungere un tipo primitivo, utilizzando i campi *Codice e Nome*;
- Ricerca Tipo permette di cercare i tipi (sia primitivi che non) presenti nel database;
- **Aggiungi Tipo Classe** permette di aggiungere un nuovo tipo classe, utilizzando il campo *Codice della classe a cui si riferisce*;
- Ricerca Tipi Classe permette di cercare i tipi classe presenti nel database;
- **Aggiungi Tipo Array** permette di aggiungere un nuovo tipo array, utilizzando il campo *Dimensione*;
- Ricerca Tipi Array permette di cercare i tipi array presenti nel database;
- **Aggiungi Enumerazione** permette di aggiungere una nuova enumerazione, utilizzando il campo *Nome Enumerazione*;
- Ricerca Enumerazione permette di cercare le enumerazioni presenti nel database;
- **Aggiungi Valore Enumerazione** permette di aggiungere i valori delle enumerazioni, utilizzando i campi *Codice e Nome*;
- Ricerca Valore Enumerazione permette di cercare i valori delle enumerazioni presenti nel database;
- Associa Valore ad Enumerazione permette di associare i valori alle proprie enumerazioni utilizzando i codici di entrambi;
- Ricerca Valori associati permette di cercare i valori associati alle varie enumerazioni.

VIII – Attributi



Cliccando su Attributi si aprirà un menù a tendina con le seguenti opzioni:

- **Aggiungi Attributo** permette di aggiungere un nuovo attributo al database utilizzando i campi disponibili;



- Ricerca Attributo permette di cercare gli attributi presenti nel database.

IX - Metodi



Cliccando su *Metodi* si aprirà un menù a tendina composto da varie opzioni:

- **Aggiungi Metodo** permette di aggiungere un nuovo metodo al database utilizzando i campi *Codice*, *Nome, Segnatura e Codice della classe a cui si riferisce*;
- Ricerca Metodo permette di cercare i metodi presenti nel database;
- **Aggiungi Parametro** permette di aggiungere un nuovo parametro al database utilizzando i campi *Codice, Nome e Codice del tipo dichiarato*;
- Ricerca Parametro permette di cercare i parametri presenti nel database;
- Associa Parametro a Metodo permette di associare i parametri ai metodi a cui si riferiscono;
- Ricerca Parametri associati permette di cercare i parametri associati al metodo selezionato.